

デジモンカードゲーム

シールド戦レギュレーション ※超！ティマーバトル【東京会場】

以下レギュレーションに記されていない事項については、原則フロアルールに則ります。

■シールド戦デッキ構築ルールについて

・各プレイヤーは指定された未開封のパックを 12 パック開封し、開封したカードのみで 40 枚のデッキ・0～5 枚のデジタマデッキを構築します。

※パックを購入した後はスタッフの指示があるまで開封しないようお願いいたします。また、会場物販で購入したパック以外は使用できません。

- ①同じカードナンバーのカードを何枚でもデッキ・デジタマデッキに入れることができます。
(例：このレギュレーションでは、「BT1-010 アグモン」をデッキに 5 枚以上入れることができます)
- ②禁止・制限による構築制限は無視されます。
(例：このレギュレーションでは、「BT3-103 秘めたる力の発現！！」をデッキに 2 枚以上入れることができます)
- ③パックから開封し、デッキ構築で余った自分のカードはサイドボードとなります。

■サイドボードについて

・サイドボードとは、開封したカードの内、デッキに組み込んだ 40 枚のカード**以外を**指します。
このサイドボードは、ゲーム中使うことはできませんが、各対戦終了後、デッキ・デジタマデッキ内のカードとサイドボードのカードを入れ替えることができます。
入れ替える際、デジタマデッキの枚数を 0～5 枚の好きな枚数に変更できますが、デッキの枚数を 40 枚から変更することはできません。

■スリーブについて

本イベントではスリーブが必須となります。レギュレーションに沿ったスリーブをご持参ください。

- ・デッキとデジタマデッキは、異なるデザインのスリーブを使用できます。ただし各デッキ内のカードはすべて同じスリーブに同じ向きでカードを 1 枚ずつ入れていなければいけません。
- ・1 枚のカードに対して 2 枚までスリーブを重ねて使用しても構いません。その場合はすべてのカードに対して、同じ枚数・重なり順でのスリーブ使用をしてください。またカード内容が著しく確認できなくなるようなスリーブの使用は、ジャッジの判断で禁止とされる場合があります。
- ・スリーブは、不透明のものを使用してください。スリーブ 2 枚重ねの場合、不透明スリーブの 2 枚重ねか、内側・外側を問わず印刷が全くされていない透明スリーブと不透明スリーブ各 1 枚でなければいけません。

デジモンカードゲーム

シールド戦レギュレーション ※超！タイマーバトル【東京会場】

■シールド戦特殊ルール

- ①進化条件の色を満たさずに進化することができます。これは、進化条件を無視しているとは扱いません。
(例：以下の進化条件は、黄以外の、Lv.3 のデジモンからも進化することができます)



- (例：以下の進化条件は、赤か黒か紫以外の、「セーブ」の記述がある Lv.4 のデジモンからも進化することができます)



- (例：以下の進化条件は、赤及び黒以外の、Lv.6 のデジモン 2 体からもジョグレス進化することができます)



- ②育成フェイズの行動「孵化」「育成エリアからデジモンを移動させる」「何もしない」の他に、「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」が追加されます。

・「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」

「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」は、手札の Lv.3 のデジモンカード 1 枚を表向きにして育成エリアに置きます。これは登場とは扱いません。