デジモンカードゲーム　エリア予選　大会ルール

大会に参加するにあたって

- ★本大会は最新バージョンのオフィシャルルールで行われます。必ずご確認をお願いします。（詳しくはコチラをご覧ください）
  また、大会に参加するにあたって「BANDAI CARD GAMES」公式イベントに関する注意事項も必ずご確認をお願いします。（詳しくはコチラをご覧ください）
- 疑問が発生した場合、ただちにプレイを中断し、ジャッジを呼びその判定に従ってください。
  ※バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
  またジャッジの裁定は大会当日において有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますのでご注意ください。
- 大会中はジャッジの判断がすべてにおいて優先されます。
- 不正が発覚した場合、ジャッジの判断により、ペナルティが与えられます（敗北・失格を含む）。
- ゲーム後に、不正行為を除くルールの誤用が発覚しても結果はくつがえりません。
- 不正行為、マナー違反など、大会の運営に支障をきたす行為が発覚した場合、ジャッジの判断により失格、あるいは会場から退場をしていただくことがあります。
- メモリーゲージ・メモリーマーカー・プレイシート・インデックスは、自分の使用する分を各自でご用意下さい。

大会形式

- 本大会は最新バージョンのオフィシャルルールで行われます。必ずご確認をお願いします。（詳しくはコチラをご覧ください）
- 本大会は予選:スイスドロー形式、決勝:トーナメント形式で行われます。
- 予選:スイスドロー形式では規定回数の対戦を行った後、下記基準順に規定人数が決勝トーナメント進出となります。
  同じだった場合に次の基準で値を比べます。
  ※決勝トーナメント進出人数は大会と参加人数によって変動します。

優先順位①	個人の得点（１試合につき勝利: 3 点、敗北: 0 点）
優先順位②	OMW%（オポネントマッチウィンパーセンテージ） ※対戦相手の強さの平均
優先順位③	対戦相手の OMW%の平均
優先順位④	上記３基準で計算して成績が全く同じだった場合 主催者が決定したランダムな方法で順位を決定します。

制限時間

- 各対戦につき、**「予選:スイスドロー形式 30 分、決勝:トーナメント形式 30 分」**の制限時間が設けられます。
制限時間となった際は、下記のように進行します。

制限時間になった時点でスタッフがブザーを鳴らします。この時点で勝敗がついていなければ、現在行っているアクションが終了した時点でゲームは終了となります。その結果、勝敗がつかなかったプレイヤーは、速やかにゲームを止めて以下に従ってください。

① 予選:スイスドロー形式の場合

制限時間になった時点で両者敗北となります。どちらも勝ち点は得られません。
なお効果の発揮によってメモリーが相手側に移動した場合でも、ターン終了とはならず、効果の発揮が終わった時点でゲームを終了します。

＜解決例 1＞

ブザーが鳴った時点でメインフェイズにオプションカードを使用していた場合、そのオプションカードの効果を発揮し、それによって誘発した効果をすべて発揮したらゲームを終了する。

＜解決例 2＞

ブザーが鳴った時点でデジモンがアタック中の場合、チェックやバトルなどを行い、アタックが終了した時点でゲームを終了する。

② 決勝:トーナメント形式の場合

制限時間になった時点でスタッフがブザーを鳴らします。この時点で勝敗がついていなければ、以下の手順で勝敗を判定します。

優先順位①	残りセキュリティの枚数が多い方が勝利(同数か、お互い 3 枚以上の場合は次へ)
優先順位②	デッキの残り枚数が多い方が勝利(デジタマデッキは考慮しない。トークンは数に含めない。同数の場合は次へ)
優先順位③	バトルエリアのデジモンの体数が多い方が勝利(デジモンの Lv.・進化元の枚数は考慮しない。バトルエリアのデジモンとして扱うトークンは、1 枚につきデジモン 1 体として数える。同数の場合は次へ)
優先順位④	手札枚数の多い方が勝利（同数の場合は次へ）
優先順位⑤	主催者が決定したランダムな方法で順位を決定します。

- 対戦中、腕時計の使用は可能です。腕時計以外のもの(携帯電話、スマートフォン、スマートウォッチ、置時計、ストップウォッチ・バイタルブレス等)を時計として使用することはできません。補聴器など医療機器の使用は問題ありません。
- ジャッジやスタッフは大会中に時間のお問い合わせには一切ご対応できませんので予めご了承ください。

デジモンカードゲーム　エリア予選　大会ルール

デッキ

- デッキは 50 枚ちょうど、デジタマデッキは 5 枚まで使用可能です。
- 同じカード No.のカードは 4 枚まで使用可能です。1 枚制限のカードに関しては 1 枚まで使用可能、デッキに 50 枚まで入れられるカードは 50 枚まで使用可能です。
- 大会 7 日前時点で販売・頒布している、禁止カード指定を受けていないデジモンカードゲーム全てのカードが使用可能です。
- 大会参加中、使用可能なデッキは 1 人 1 個だけです。デッキの交換・調整はできません。
- 決勝トーナメント 1 回戦開始前にデッキチェックを行います。また、試合中にデッキチェックを行うことがあります。
  また、ジャッジやスタッフから要請があった場合、すみやかにデッキを提出してください。
- 禁止カード指定を受けているカードは使用できません。
- 禁止ペア指定を受けているカードは同時にデッキに入れることはできません。
- 制限カード指定を受けたカードには枚数制限があるのでご注意ください。
- 禁止カード及び使用枚数に制限のあるカードに関しては「コチラ」をご覧ください。
- カード判別のできない程の傷がついたカードや、裏面から他のカードと区別できる傷がついたカードは使用できません。
- コピーしたカードなど正規のデジモンカードゲームのカードでないものは使用できません(トークンは除く)。
- デッキが大会ルールに違反していた場合即刻失格になります。

トークンカード

- トークンカードを用意する場合、以下のうちいずれかを使うことができます。
  ・デジモンカードゲーム公式から販売・配布されているもの
  ・デジモンカードゲーム公式から提供されている、ダウンロード可能な画像を印刷したもの
- 「トークンカードを使う効果を持つカード」をデッキに入れていない場合でもトークンカードを用意できますが、「トークンカードを使う効果を持つカード」をデッキに入れている場合は、十分な枚数を必ず用意してください。また、対戦中に必要になるトークンカードは、ゲームの準備の段階で、デッキ・デジタマデッキなどと同様に対戦卓に置くようにしてください。
  ※対戦中にトークンカードが足りなくなった場合、ジャッジ同伴のもと、足りないトークンカードを用意して使うことができます。ただし、軽度のペナルティを受ける場合があります。
  ※トークンカードが足りない場合、ジャッジが代わりとなるトークンカードを発行し、それを使うことができます。ただし、軽度のペナルティを受ける場合があります。
- トークンカードのスリーブの着用は自由ですが、着用する場合、全てのトークンカードで同じスリーブ・同じ枚数・同じ重なり順で着用し、デッキ・デジタマデッキと区別がつくスリーブを 2 重までで着用しなければなりません。また、印刷したトークンカードの厚みを確保するための台紙などをスリーブ内に入れることはできません。
- 対戦中にブランクのトークンカードを使う場合、効果で指定されているカードの情報が記載されている必要があります。
- トークンカードは、どの効果で使うトークンなのかを事前に宣言する必要はありません。

デジモンカードゲーム　エリア予選　大会ルール

スリーブ

- 大会によっては、大会主催者が指定するスリーブの使用が義務とされる場合があります。
- 使用するデッキとデジタマデッキは必ずスリーブに入れてください。
- 使用するデッキのカードは全て同一のスリーブに入れてください。また、使用するデジタマカードも同様に、全て同一のスリーブに入れてください。デッキとデジタマデッキで異なるスリーブを使用するのは構いません。
- 1 枚のカードに対して 2 枚までスリーブを重ねて使用しても構いません。その場合はすべてのカードに対して、同じ枚数・重なり順でのスリーブ使用をしてください。またカード内容が著しく確認できなくなるようなスリーブの使用は、ジャッジの判断で禁止とされる場合があります。
- スリーブは、不透明のものを使用してください。スリーブ 2 枚重ねの場合、不透明スリーブの 2 枚重ねか、内側・外側を問わず印刷が全くされていない透明スリーブと不透明スリーブ各 1 枚でなければいけません。
- スリーブ 1 枚にカードを 2 枚入れる、若しくはスリーブを一部だけ 2 枚にするなど、不正及び誤解を招く行為は禁止です。
- ゲームに必要なカード情報が、シールや模様で確認に支障をきたすスリーブは使用できません。
- サインや名前など、何かを書き足したカードおよびスリーブは使用できません。
- スリーブの劣化・損傷などによりスリーブを外すか替えて頂く場合があります。
- 使用しているスリーブについて運営が適切でないと判断した場合、大会側が用意したスリーブに入れ替えて頂く場合があります。

降参・棄権

- 対戦中、プレイヤーは双方の同意があれば降参することができます。降参したプレイヤーは即座に敗北となり、対戦相手は勝利します。ただし、決勝トーナメントでは降参は認められません。
- 大会中に棄権する場合は、必ずジャッジもしくはスタッフに棄権することを報告しその指示に従ってください。棄権した場合、以後の対戦には一切参加できません。

遅延行為

- できるだけスムーズなゲームプレイを心がけてください。
- 著しい長考に対しては、ジャッジの判断で遅延行為のペナルティが与えられます。 遅延行為の目安は 2 分です。
  対戦相手の長考が目に余ると判断した場合、ジャッジを呼んでください。
- 2 分を越えずとも、度重なる長考は遅延行為と判断されることがあります。
- ジャッジの判断により、遅延行為と判断された場合、警告を与えます。警告後、再び遅延行為と判断された場合は、敗退となります。

  ＜遅延行為の具体例＞

  ・何もプレイを行わない（長考など）

  ・前後の状況に変化の起こらない一連のプレイング

  ・不自然にゆっくりとしたプレイング

  ・過度なトラッシュやデッキ枚数の確認、結果の変わらないループ行為の繰り返しなど

マナー

- 相手の山札やトラッシュなどカードに触れないでください。
- カードの持ち主がシャッフルを行った後に、確認として相手にカットまたはシャッフルをしてもらってください。
- 確認で行うカットやシャッフルは、時間をかけすぎないように行ってください。 ただし両者が了承した場合に限り、シャッフルを行ったプレイヤーが確認として行うカットを代理で行ってください。
  対戦相手がデッキをシャッフルしなおした、またはカットした後、プレイヤーは自分のデッキをシャッフル・カットすることはできません。
  ＜代理で行うカットの手順例＞
  ・「ストップと言うまでシャッフルをしてください」
  ・「山札を 4～8 つに分けて、私が指定する順番で戻してください」
  ・「デッキを半分に分けて、上から【X】枚を下に置いてください。」
- シャッフルする前やゲームの合間などに自分のデッキのカードの順番を操作していた場合、ペナルティの対象になります。
- ゲーム中にデッキを破棄する際は、1 枚ずつ相手にもわかるように破棄してください。
- ゲーム中の飲食、飲酒、喫煙は原則禁止します。
- ゲーム中のトイレは必ずスタッフの許可を得てください。
- 気分が悪くなったときは、すぐにスタッフを呼んでください。
- いかなる理由があろうと、ゲーム中に 5 分以上の離席をしたときは失格となる場合がございます。
- 携帯電話は、電源を OFF にするかマナーモードにしてください。
- 対戦中は携帯電話を使用しないでください。電話に出る等の行為をした場合、失格になる場合があります。
- 大会中は不正の疑いをもたれないように、デッキ・メモリーゲージ・メモリーマーカー・トークン・インデックス以外のカードはしまってください。
- 紛失、盗難にご注意ください。万が一、紛失、盗難があった場合、一切の責任は負いかねますのでご注意ください。
- プレイ中、自分の手札は必ずカードの枚数が相手に見えるようにテーブルの上で持つようにしてください。

本人確認書類について

本イベントにご参加いただくにあたり、下記に定める本人確認書類１点をご持参いただく必要がございます。
本人確認書類をご持参いただけない場合は本イベントにご参加いただけません。

- **本人確認書類**

※全てにおいてコピー・期限切れ・手書きは不可です。現物をご持参下さい。
※公的証明書はいずれも、発行された状態のままお持ちください。

（1）　旅券（パスポート）（2020 年 2 月 3 日以前に申請された、住所の記載があるもの）
（2）　運転免許証（公安委員会・警察庁発行の物に限ります。）
（3）　運転経歴証明書（2012 年 4 月 1 日以降交付のもの）
（4）　身体障害者手帳、療育手帳など官公庁が顔写真を貼付した各種福祉手帳
（5）　在留カードまたは特別永住者証明書
（6）　個人番号カード（マイナンバーカード）

※ 個人番号カード（マイナンバーカード）を本人確認書類として利用される際は、表面(写真のある 方)のみをご提示ください。裏面(個人番号が印字された面)を提示されないようご注意ください。 なお、本人確認の際に、当社が個人番号カード（マイナンバーカード）の裏面を見ることはありません。

※ 個人番号（マイナンバー）の通知カード(個人番号が印字された写真のない紙のカード)は本人確認 書類として使用できません。

詳細は こちらからご確認ください。

注意事項

- 本大会には、「デジモンカードゲーム」をお一人でプレイ出来る方に限り、ご参加いただけます。
- 本大会の参加者は、『BANDAI TCG+』がインストールされている端末(スマートフォン等)を必ずご持参ください。
- なりすましや複数のお申し込み及びご参加、また年齢詐称などの不正が発覚した場合、本大会へのご参加をお断りさせていただく場合がございますので、あらかじめご了承ください。
- 一度お申込みいただいた内容の変更には、ご対応しかねる場合がございますので、お申し込みの内容につきましては十分にご注意ください。
- 大会に参加される方は、期日までにアプリ『BANDAI TCG+』より、デッキの登録をしてください。
- 応募者の同伴者（保護者含む）は、対戦スペースに入ることはできず、来場記念品等を含む一切の記念品を受け取ることができません。
- 本イベントにおける対戦コンテンツは、お一人でプレイできる方に限りご参加いただけます。ただし、 車椅子の方等、病気・ケガ等で同伴者（保護者含む）の補助が必要と当社が判断した場合は、その限り ではございません。
- イベントの内容は予告なく変更・中止になる場合がございます。また、天災・不慮の事故等によりイベントが中止となる場合もございます。 あらかじめご了承ください。
- 各大会の会場までの往復の交通費等は全額お客様の負担とさせていただきます。
- 当日の混雑状況により入場制限させていただくことがございますのであらかじめご了承ください。
- 会場では会場や対戦の様子を撮影・録画する場合がございます。 撮影・録画した写真・映像は、後日「デジモンカードゲーム」の商品・CM・PV・インフォマーシャル・ホームページ・雑誌記事・チラシ等に使用させていただく場合がございます。 あらかじめご了承の上、ご参加をお願いいたします。

本大会に応募した時点で本ページを理解し、すべて同意したものと見なします。

By applying for this event, you acknowledge that you have read, understood, and agreed to all of the terms and conditions of this page.

本報名本大賽即表示您已閱讀、理解並同意本頁面的所有條款和條件。

本报名本大赛即表示您已阅读、理解并同意本页面的所有条款和条件。

- **本大会は日本語で運営します。**

  This event will be operated in Japanese.

  本大賽舉辦時使用的語言為日語。

  本大赛举办时使用的语言为日语。