

★本大会は最新バージョンのオフィシャルルールで行われます。

必ずご確認をお願いします。(詳しくは[コチラ](#)をご覧ください)

- 疑問が発生した場合、ただちにプレイを中断し、ジャッジを呼びその判定に従ってください。
※バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
※またジャッジの裁定は大会当日において有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますのでご注意ください。
- 大会中はジャッジの判断がすべてにおいて優先されます。
- 不正が発覚した場合、ジャッジの判断により、ペナルティが与えられます(敗北・失格を含む)。
- ゲーム後に、不正行為を除くルールの誤用が発覚しても結果はくつがえりません。
- サインや名前など、何かを書き足したカードおよびスリーブは使用できません。
- コピーしたカードなど正規のデジモンカードゲームのカードでないものは使用できません。
- **カード1枚に対し、公式が用意した指定のスリーブを2枚使用してください。**
- スリーブ1枚にカードを2枚入れたり、スリーブを一部だけ2枚にするなど、不正及び誤解を招く行為は禁止です。
- カードスリーブを使用する場合、同一のスリーブを使用し、デッキのカードをすべてスリーブに入れてください。デッキとデジタマデッキで指定した色のスリーブを使用してください。
- デッキは、大会開始前にチェックを行います。
- ジャッジやスタッフから要請があった場合、すみやかにデッキを提示してください。
- 大会で使用可能なデッキは事前に申請されたデッキ1個だけです。デッキの交換調整はできません。
- 不正行為、マナー違反など、大会の運営に支障をきたす行為が発覚した場合、ジャッジの判断により失格とさせていただきます。
- カード判別のできない程の傷がついたカードや、裏面から他のカードと区別できる傷がついたカードは使用できません。

「対戦形式」「制限時間」について

- ・3 ゲーム制で、2 ゲーム先取で勝利になります。
- ・1 ゲーム目の先攻後攻はジャッジが用意するランダムな方法で決定します。
- ・2 ゲーム目、3 ゲーム目は、その前のゲームの敗者が先攻となります。
- ・各対戦につき、「トーナメント 1 回戦、2 回戦、準決勝、3 位決定戦: 90 分+10 分のオーバータイム、決勝戦: 時間無制限」が設けられます。
- ・ゲーム間のインターバル時間(シャッフルに費やす時間等)や、プレイヤーからの申告に対してジャッジが判断のための協議などを行う時間も、制限時間に含まれます。
- ・トーナメント 1 回戦、2 回戦、準決勝、3 位決定戦で時間切れの場合
 - ・ジャッジがブザーを鳴らし、そのまま 10 分のオーバータイムが与えられます。
 - ・現在アクションを行っているプレイヤーのターンを 0 ターンとしてプレイし、次の相手のターンを 1 ターン、その次のターンを 2 ターン、その次のターンを 3 ターンとし、合計 5 ターン続きます。
 - ・追加ターンが終了するか、10 分のオーバータイムが終了した時点でそのゲームの勝者が決まっていない場合、下記の判定に従います。
 - (1) 残りセキュリティの枚数が多いほうがそのゲームの勝利(同数か、お互い3枚以上の場合は次へ)
 - (2) デッキの残り枚数が多いほうがそのゲームの勝利(デジタマデッキは考慮しない。トークンは数に含めない。同数の場合は次へ)
 - (3) バトルエリアのデジモンの体数が多いほうがそのゲームの勝利(デジモンの Lv・進化元の枚数は考慮しない。バトルエリアのデジモンとして扱うトークンは、1 枚につきデジモン 1 体として数える。同数の場合は次へ)
 - (4) 手札枚数の多いほうがそのゲームの勝利(同数の場合は次へ)
 - (5) 最後に相手のセキュリティエリアからカードをチェック・破棄したプレイヤーが勝利。
- ・オーバータイム終了後、勝利ゲーム数が同じ場合は以下に従います。

通常の手順でゲームを行い、先攻のターンを 1 ターン目として 6 ターン行います。

6 ターン終了した時点でそのゲームの勝者が決まっていない場合、残りセキュリティの枚数が多いほうが勝利とします。同数の場合、そのゲームのプレイを継続し、セキュリティ枚数に差がついた時点でセキュリティの多いほうをゲームの勝利とします。
- ・決勝戦の場合: 時間無制限のため、ブザーは鳴りません。
- ・通信が切断された場合、再接続までに要した時間が 1 分以内であれば試合を続行します。再接続に 1 分以上要した場合、敗北扱いとする場合があります。
- ・通信不良により試合続行が困難となった場合、ジャッジの判断に従ってください。

「降参・棄権」について

- ゲームの降参は認められます。その場合、そのゲームは敗北扱いとなります。
- マッチの降参は認められません。

使用するデッキについて

- デッキは 50 枚ちょうど、デジタマデッキは 5 枚まで。同じカード No.のカードは 4 枚まで使用可能です。(一部カードを除く)
- メモリーマーカー・プレイマットは、公式で用意したものを使用してください。トークンは自分の使用する分を各自でご用意ください。

マナー

- カードの持ち主がシャッフルを行った後に、対戦相手は追加で下記いずれかのシャッフルを要求できます。
- 対戦相手からのシャッフルの要求に対して、断ることはできません。
「ストップと言うまでシャッフルをしてください」
「山札を4~8つに分けて、私が指定する順番で戻してください」
「デッキを半分に分けて、上からX枚を下に置いてください。」
- バトル中にルールでわからないこと、これでいいのかと疑問に思うことがありましたら、すぐに手を挙げてジャッジの判断を仰ぎ、その裁定に従ってください。
バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
またジャッジの裁定は大会当日は有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますのでご注意ください。
- シャッフルする前やゲームの合間などに、自分のデッキのカードの順番を操作していた場合、ペナルティの対象になります。
- ゲーム中にデッキを破棄する際は、1枚ずつ相手にもわかるように破棄してください。
- 大会中の飲食は禁止します。
- 大会中は禁煙です。
- ゲーム中のトイレは必ずジャッジの許可を得てください。
- 気分が悪くなったときは、すぐにジャッジを呼んでください。
- いかなる理由があろうと、ゲーム中に5分以上の離席をしたときは失格となる場合がございます。
- 携帯電話は、電源をOFFにするかマナーモードにしてください。
- ゲーム中に携帯電話を使用したり、電話に出た場合、失格になる場合があります。
- 大会中は不正の疑いをもたれないように、デッキ・トークン以外のカードはしまってください。
- プレイ中、自分の手札は必ずカードの枚数が相手に見えるように持つようにしてください。
- 自分の手札はカメラに必ず映るように持ってください。
- カメラのセッティングは別途マニュアルを確認いただき、それに従ってください。

遅延行為

- できるだけスムーズなゲームプレイを心がけてください。
著しい長考に対しては、ジャッジの判断で遅延行為のペナルティが与えられます。
- 遅延行為の目安は2分です。
対戦相手の長考が目に見えると判断した場合、ジャッジを呼んでください。
- 2分を越えずとも、度重なる長考は遅延行為と判断されることがあります。
- ジャッジの判断により、遅延行為と判断された場合、警告を与えます。
警告後、ジャッジの指示に従わなかった場合、敗北となります。
- 遅延行為の具体例
 - ・何もプレイを行わない(長考など)
 - ・前後の状況に変化の起こらない一連のプレイング
(過度なトラッシュやデッキ枚数の確認、結果の変わらないループ行為の繰り返しなど)
 - ・ゆっくりとしたプレイング
 - ・意図的な通信障害を発生させる

使用可能カードについて

大会で使用可能なカード・使用できないカード

『ワールドチャンピオンシップ』では、下記のカードが使用可能です。記載以外のカードは使用できません。

- BT1 ~ BT11
- ST1 ~ ST13
- EX1 ~ EX3
- P-001 ~ P-077

※上記ナンバーの平行ルに関しては使用可能です。

※次のカードは平行カードとして扱い、使用可能です。

- 「RB1-004 アグモン」
- 「RB1-006 ガンマモン」
- 「RB1-007 グレイモン」

※使用不可のカード: BT12、BT13、ST14、EX4、RB1、P-078~096

- 禁止カード指定を受けているカードは使用できません。
- 制限カード指定を受けたカードには枚数制限があるのでご注意ください。
- 禁止カード及び使用枚数に制限のあるカードに関しては「[コチラ](#)」をご覧ください。
なお、2023年2月1日時点での禁止・制限となるカードが対象となります。
- デッキが大会ルールに違反していた場合、即刻失格になります。
(それまでのゲーム勝利数も無効になる場合があります)

注意事項

- なりすましや年齢詐称など不正が発覚した場合、本大会への出場をお断りさせていただく場合がございますので、あらかじめご了承ください。
- 大会内容の変更には、ご対応しかねる場合がございますので、お申し込みの内容につきましては十分にご注意ください。
- 閲覧者の方は大会スペースに入ることは出来ませんので、あらかじめご了承ください。
- イベントの内容は予告なく変更・中止になる場合がございます。また、天災・不慮の事故等によりイベントが中止となる場合もございます。あらかじめご了承ください。
- 本大会には、「デジモンカードゲーム」をお一人でプレイ出来る方に限り、ご参加いただけます。
- 本大会への参加は、エントリーされたご本人様のみ有効です。ご参加の際にご本人確認をさせていただく場合もございます。
- 大会に参加される方は、期日までにデッキレシピのご提出をお願いします。
- 会場では会場や対戦の様子を撮影・録画いたします。
- 当日の対戦をYouTubeにて配信予定です。あらかじめご了承ください。
- 撮影・録画した写真・映像は、後日「デジモンカードゲーム」の商品 CM・PV・インフォマーシャル・ホームページ・雑誌記事・チラシ等に使用させていただく場合がございます。あらかじめご了承の上、ご参加をお願いいたします。