

★本大会は最新バージョンのオフィシャルルールで行われます。

必ずご確認をお願いします。(詳しくは[コチラ](#)をご覧ください)

- 疑問が発生した場合、ただちにプレイを中断し、ジャッジを呼びその判定に従ってください。
※バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
※またジャッジの裁定は大会当日において有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますのでご注意ください。
- 大会中はジャッジの判断がすべてにおいて優先されます。
- 不正が発覚した場合、ジャッジの判断により、ペナルティが与えられます(敗北・失格を含む)。
- ゲーム後に、不正行為を除くルールの誤用が発覚しても結果はくつがえりません。
- サインや名前など、何かを書き足したカードおよびスリーブは使用できません。
- コピーしたカードなど正規のデジモンカードゲームのカードでないものは使用できません。
- **カード1枚に対し、公式が用意した指定のスリーブを2枚使用してください。**
- スリーブ1枚にカードを2枚入れたり、スリーブを一部だけ2枚にするなど、不正及び誤解を招く行為は禁止です。
- カードスリーブを使用する場合、同一のスリーブを使用し、デッキのカードをすべてスリーブに入れてください。デッキとデジタマデッキで指定した色のスリーブを使用してください。
- デッキは、大会開始前にチェックを行います。
- ジャッジやスタッフから要請があった場合、すみやかにデッキを提示してください。
- 大会で使用可能なデッキは事前に申請されたデッキ1個だけです。デッキの交換調整はできません。
- 不正行為、マナー違反など、大会の運営に支障をきたす行為が発覚した場合、ジャッジの判断により失格とさせていただきます。
- カード判別のできない程の傷がついたカードや、裏面から他のカードと区別できる傷がついたカードは使用できません。

「制限時間」について

各対戦につき、「55分+5分のオーバータイム」の制限時間が設けられます。

対戦は下記のように進行します。

・ゲーム間のインターバル時間(シャッフルに費やす時間等)や、プレイヤーからの申告に対してジャッジが判断のための協議などを行う時間も、制限時間に含まれます。

・時間切れの場合

・ジャッジがブザーを鳴らし、そのまま5分のオーバータイムが与えられます。

・現在アクションを行っているプレイヤーのターンを0ターンとしてプレイし、次の相手のターンを1ターン、その次のターンを2ターン、その次のターンを3ターンとし、合計5ターン続きます。

・追加ターンが終了するか、5分のオーバータイムが終了した時点でそのゲームの勝者が決まっていない場合、下記の判定に従います。

- (1) 残りセキュリティの枚数が多いほうがそのゲームの勝利(同数か、お互い3枚以上の場合は次へ)
- (2) デッキの残り枚数が多い方がそのゲームの勝利(デジタマデッキは考慮しない。トークンは数に含めない。同数の場合は次へ)
- (3) バトルエリアのデジモンの体数が多い方がそのゲームの勝利(デジモンのLv・進化元の枚数は考慮しない。バトルエリアのデジモンとして扱うトークンは、1枚につきデジモン1体として数える。同数の場合は次へ)
- (4) 手札枚数の多い方がそのゲームの勝利(同数の場合は次へ)
- (5) 最後に相手のセキュリティエリアからカードをチェック・破棄したプレイヤーが勝利。

「降参・棄権」について

・スペシャルマッチは降参・棄権は認められません。

また降参・棄権した場合は景品のお渡しはいたしかねます。

使用するデッキについて

・デッキは50枚ちょうど、デジタマデッキは5枚まで。同じカードNo.のカードは4枚まで使用可能です。(一部カードを除く)

・メモリーマーカー・プレイマットは、公式で用意したものを使用してください。トークンは自分の使用する分を各自でご用意ください。

マナー

- カードの持ち主がシャッフルを行った後に、対戦相手は追加で下記いずれかのシャッフルを要求できます。
- 対戦相手からのシャッフルの要求に対して、断ることはできません。
 - 「ストップと言うまでシャッフルをしてください」
 - 「山札を4~8つに分けて、私が指定する順番で戻してください」
 - 「デッキを半分に分けて、上からX枚を下に置いてください。」
- バトル中にルールでわからないこと、これでいいのかと疑問に思うことがありましたら、すぐに手を挙げてジャッジの判断を仰ぎ、その裁定に従ってください。
バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
またジャッジの裁定は大会当日は有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますのでご注意ください。
- シャッフルする前やゲームの合間などに、自分のデッキのカードの順番を操作していた場合、ペナルティの対象になります。
- ゲーム中にデッキを破棄する際は、1枚ずつ相手にもわかるように破棄してください。
- 大会中の飲食は禁止します。
- 大会中は禁煙です。
- ゲーム中のトイレは必ずジャッジの許可を得てください。
- 気分が悪くなったときは、すぐにジャッジを呼んでください。
- いかなる理由があろうと、ゲーム中に5分以上の離席をしたときは失格となる場合がございます。
- 携帯電話は、電源をOFFにするかマナーモードにしてください。
- ゲーム中に携帯電話を使用したり、電話に出た場合、失格になる場合があります。
- 大会中は不正の疑いをもたれないように、デッキ・トークン以外のカードはしまってください。
- プレイ中、自分の手札は必ずカードの枚数が相手に見えるように持つようにしてください。
- 自分の手札はカメラに必ず映るように持ってください。
- カメラのセッティングは別途マニュアルを確認いただき、それに従ってください。

遅延行為

- できるだけスムーズなゲームプレイを心がけてください。
著しい長考に対しては、ジャッジの判断で遅延行為のペナルティが与えられます。
- 遅延行為の目安は2分です。
対戦相手の長考が目に見えたと判断した場合、ジャッジを呼んでください。
- 2分を越えずとも、度重なる長考は遅延行為と判断されることがあります。
- ジャッジの判断により、遅延行為と判断された場合、警告を与えます。
警告後、再び遅延行為と判断された場合は、敗退となります。
- 遅延行為の具体例
 - ・何もプレイを行わない(長考など)
 - ・前後の状況に変化の起こらない一連のプレイング
(過度なトラッシュやデッキ枚数の確認、結果の変わらないループ行為の繰り返しなど)
 - ・ゆっくりとしたプレイング
 - ・意図的な通信障害を発生させる

使用可能カード

大会で使用可能なカード・使用できないカード

『ワールドチャンピオンシップ スペシャルマッチ』では、下記のカードが使用可能です。
記載以外のカードは使用できません。

●BT1 ～ BT8

●ST1 ～ ST10

●P-001 ～ P-040、P-047 ～ P-064

※上記ナンバーの平行線に関しては使用可能です。

※使用不可のカード:

BT9～BT13、ST11～ST14、EX1～4、RB1、P-041～046、P-065～096

- 禁止カード指定を受けているカードは使用できません。
- 制限カード指定を受けたカードには枚数制限があるのでご注意ください。
- 禁止カード及び使用枚数に制限のあるカードに関しては「[コチラ](#)」をご覧ください。
なお、**2022年2月1日**時点での禁止・制限となるカードが対象となります。

BT2-047 アルゴモン

BT3-103 秘めたる力の発現!!

BT6-015 セイバーハックモン

BT6-100 リンフォース・メモリーブースト!!

BT7-072 アイズモン

(禁止)BT5-109 究極合体デジモンへの融合!

- デッキが大会ルールに違反していた場合、即刻失格になります。

注意事項

- なりすましや年齢詐称など不正が発覚した場合、本大会への出場をお断りさせていただく場合がございますので、あらかじめご了承ください。
- 大会内容の変更には、ご対応しかねる場合がございますので、お申し込みの内容につきましては十分にご注意ください。
- 閲覧者の方は大会スペースに入ることは出来ませんので、あらかじめご了承ください。
- イベントの内容は予告なく変更・中止になる場合がございます。また、天災・不慮の事故等によりイベントが中止となる場合もございます。あらかじめご了承ください。
- 本大会には、「デジモンカードゲーム」をお一人でプレイ出来る方に限り、ご参加いただけます。
- 本大会への参加は、エントリーされたご本人様のみ有効です。ご参加の際にご本人確認をさせていただく場合もございます。
- 大会に参加される方は、期日までにデッキレシピのご提出をお願いします。
- 会場では会場や対戦の様子を撮影・録画いたします。
- 当日の対戦を YouTube にて配信予定です。あらかじめご了承ください。
- 撮影・録画した写真・映像は、後日「デジモンカードゲーム」の商品 CM・PV・インフォマーシャル・ホームページ・雑誌記事・チラシ等に使用させていただく場合がございます。あらかじめご了承の上、ご参加をお願いいたします。
-