

スタートデッキ編

【ST-1】【ST-2】【ST-3】

No.	Q	A
ST1-01	コロモン	
	このカードの進化元効果の「このデジモンが進化元を4枚以上持つ間」は、このカード自身を数に含めてよいのですか？	はい、このカード自身を含みます。
ST1-06	コアドラモン	
	このデジモンは、メモリーが2以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。 このデジモンの【アタック時】効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
ST1-08	ガルダモン	
	このデジモンの効果は、「ガルダモン」自身を対象にできますか？	はい、可能です。
ST1-09	メタルグレイモン	
	このカードの進化元効果は、相手のデジモンに対してアタックしたときも発揮しますか？	いいえ、相手がブロックをしなかったのであれば、発揮しません。 アタックの対象に関係なく、このカードを進化元を持つデジモンのアタックを、相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮して、アタックの対象をその相手のデジモンに変更した時に発揮します。
ST1-11	ウォーグレイモン	
	このデジモンの効果は、進化元のカードを3枚持つときは、どのようになりますか？	2枚に満たない分は切り捨てとなるので、進化元が3枚のときは《セキュリティアタック+1》1つだけとなります。
ST1-12	八神太一	
	このタイマーが複数、自分のバトルエリアに登場していたら、効果は重なりますか？	はい、重なります。
ST1-13	シャドーウィング	
	このカードのセキュリティ効果は、効果を発揮した次の自分のターンに、新たに登場させたデジモンや育成エリアからバトルエリアに移動したデジモンにも効果を発揮しますか？	はい、発揮します。
ST1-15	ギガデストロイヤー	
	このカードのメイン効果で消滅したデジモンの進化元のカードはどうなりますか？	捨て札になります。
ST1-16	ガイアフォース	
	このカードのメイン効果で消滅したデジモンの進化元のカードはどうなりますか？	捨て札になります。

ST2-07	グリズモン		
		このデジモンは、メモリーが2以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。 このデジモンの【アタック時】効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
ST2-08	ワーガルルモン		
		このカードの進化元効果は、進化元を持たない相手のデジモンが1体でもいれば発揮するのですか？	はい、その通りです。
		このカードを進化元に持つ自分のデジモンが、進化元を1枚だけ持つ相手のデジモンに対してアタックし、別の【アタック時】効果でその進化元のカードを破棄しました。その場合、このカードの進化元効果は発揮しますか？	はい、バトルエリアに進化元のカードを1枚も持たない相手のデジモンが存在している時点で、このカードの進化元効果が発揮します。
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
		このカードの進化元効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときにも発揮しますか？	いいえ、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときは発揮しません。
ST2-09	ズドモン		
		このカードの進化元効果は、進化元を1枚だけ持つ相手のデジモンに対して発揮できますか？	はい、発揮できます。その場合、その相手のデジモンの進化元のカードを1枚だけ破棄します。
ST2-11	メタルガルルモン		
		このデジモンは、アタックするたびにアクティブ状態に戻るのですか？	いいえ、このデジモンの効果はターンに1回しか発揮しないので、アクティブ状態になるのは各ターン、このデジモンの最初のアタック1回だけです。
		このデジモンの効果は、ゲーム中1回しか発揮しないのですか？	いいえ、次の自分のターンが来れば、再び発揮できるようになります。
		このデジモンの効果でアクティブ状態になるのは、どのタイミングですか？	アタック宣言を行い、レスト状態にして、アタックの対象を指定した後になります。セキュリティのチェック、または相手デジモンのバトルを解決する時点では、アクティブ状態になっています。
ST2-12	石田ヤマト		
		このタイマーの効果は、進化元を持たない相手のデジモン1体につき、メモリーを+1するのですか？	いいえ、進化元を持たない相手のデジモンが1体でもいれば、+1する効果になります。進化元を持たない相手のデジモンが複数いても、メモリーは+1だけされます。

		このタイマーの効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
		このタイマーの効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときにも発揮しますか？	いいえ、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときは発揮しません。
		自分のこのタイマーが2体、進化元を持たない相手のデジモンが1体いる時、このタイマーの効果でメモリーは+2されますか？	はい、タイマー2体分の効果が発揮してメモリー+2されます。
ST2-13	ハンマースパーク		
		このカードのセキュリティ効果でメモリーが自分側の1以上に移動したら、その時点で相手のターンは終了しますか？	はい、終了します。ただし、ターンの交代はアタック終了後になりますので、《セキュリティアタック+》などの効果でまだアタックが継続する場合は、それが解決されるまでターンは交代しません。
ST2-14	ソローブルー		
		このカードの効果を受けている相手のデジモンがレスト状態のとき、そのデジモンに対してアタックできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果を受けている相手のデジモンが、進化を行って進化元を1枚以上持つようになりました。このカードの効果はどうなりますか？	このカードは発揮時に条件に合う対象を選択するタイプのカードですので、効果は継続し、対象のデジモンは進化元のカードを獲得してもアタックとブロックは行えません。
ST2-15	カイザーネイル		
		このオプションカードの効果で、自分のデジモンの進化元になっている、Lv.2のデジモンカードをバトルエリアに登場させられますか？	いいえ、このカードの対象になるは進化元のデジモンカードのみなので、進化元のデジタマカードやタイマーカードは対象にできません。
		レスト状態の自分のデジモンの進化元のデジモンカードを、このオプションカードの効果でデジモンとして登場させた場合、そのデジモンもレスト状態のままですか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、アクティブ状態で登場します。
		1ターンの間続く効果を受けている自分のデジモンの進化元のデジモンカードを、このオプションカードの効果でデジモンとして登場させた場合、そのデジモンにも1ターンの間続く効果が発揮することになりますか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、元のデジモンが受けていた効果は受けません。
		このカードの効果で登場したデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
ST3-01	トコモン		
		相手のデジモン1体がDP0になって消滅したとき、このカードを進化元を持つ自分のデジモンが複数いたら、そのすべてがこのカードの進化元効果を発揮しますか？	はい、条件を満たしたことになるので、すべて発揮します。

ST3-04	パタモン		相手のデジモン1体がDP0になって消滅したら、このデジモンカードを進化元を持つ自分のデジモンすべてが進化元効果を発揮しますか？	はい、条件を満たしたことになるので、すべて発揮します。
ST3-05	エンジェモン		このカードの進化元効果は、アタック時に自分のセキュリティが8枚あれば、メモリーを+2するのですか？	いいえ、セキュリティが4枚以上であれば+1しますが、それ以上何枚あっても+1までとなります。
ST3-07	ユニモン		このデジモンは、メモリーが2以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。このデジモンの【アタック時】効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
ST3-08	ホーリーエンジェモン		このカードの進化元効果は、DP1000以下の相手のデジモンを対象とすることで、DPを0にして消滅させることはできますか？	はい、可能です。
			このカードを進化元を持つデジモンで相手のデジモンにアタックし、そのアタック対象をこのカードの進化元効果によって、DP0にして消滅させました。そのアタックはどうなりますか？	バトルは行われず、アタック終了となります。他のアタック時効果などがあれば、そちらを発揮した後に終了となります。
			このカードを進化元を持つデジモンでアタックし、相手が《ブロッカー》を持つデジモンでブロックを行いました。ブロックした相手のデジモンを、このカードの進化元効果によって、DP0にして消滅させることはできますか？	いいえ、《ブロッカー》など、「相手のデジモンがアタックしたとき」の効果は、アタック時効果などがすべて発揮した後のリアクションで発揮します。ですので、ブロック宣言がされた後ではこのカードの進化元効果の発揮タイミングは過ぎているので、発揮させることはできません。
ST3-11	セラフィモン		このデジモンの効果は、DP4000以下の相手のデジモンを対象とすることで、DPを0にして消滅させることはできますか？	はい、可能です。
			このデジモンで相手のデジモンにアタックし、そのアタック対象をこのデジモンの効果によって、DP0にして消滅させました。そのアタックはどうなりますか？	バトルは行われず、アタック終了となります。他のアタック時効果などがあれば、そちらを発揮した後に終了となります。
			このデジモンでアタックし、相手が《ブロッカー》を持つデジモンでブロックを行いました。ブロックした相手のデジモンを、このデジモンの効果によって、DP0にして消滅させることはできますか？	いいえ、《ブロッカー》など、「相手のデジモンがアタックしたとき」の効果は、アタック時効果などがすべて発揮した後のリアクションで発揮します。ですので、ブロック宣言がされた後ではこのカードの効果の発揮タイミングは過ぎているので、発揮させることはできません。
ST3-12	高石タケル		このタイマーが複数、自分のバトルエリアに登場していたら、効果は重なりますか？	はい、重なります。
			このタイマーの効果は、セキュリティデジモンに対してのみ有効なのですか？	はい、その通りです。通常のデジモンに対しては効果は発揮しません。

ST3-13	ヘブズゲート		
		このカードのセキュリティ効果が2回、同じターンに発揮したら、効果は重なりますか？	はい、重なります。
ST3-14	ヘブズチャーム		
		このカードの効果は、DP2000以下の相手のデジモンを対象とすることで、DPを0にして消滅させることはできますか？	はい、可能です。
ST3-15	ホーリーフレーム		
		このカードの効果を受け、チェックする枚数が0枚になっているデジモンがプレイヤーにアタックしたとき、どうなりますか？	セキュリティをチェックすることはできず、バトルは終了します。またセキュリティが0枚のときにアタックしたとしても、ゲームに勝利することはできません。
		このカードの効果によって「セキュリティアタック-3」の効果を受け、チェックする枚数が0枚になったデジモンが、その効果を受けている間に「セキュリティアタック+1」を得た場合、チェックする枚数はどうなりますか？	チェックする枚数は0枚のままとなります。チェックする枚数を1枚以上にするには、「セキュリティアタック+3」以上に相当する効果が必要となります。
ST3-16	セブンヘブズ		
		このカードの効果は、DP10000以下の相手のデジモンを対象とすることで、DPを0にして消滅させることはできますか？	はい、可能です。