

ブースター NEW EVOLUTION【BT-01】編

No.		Q	A
BT1-001	ビヨコモン		
		このカードの進化元効果はセキュリティデジモンとバトルするときも発揮しますか？	いいえ、デジモンを対象にアタックを宣言したときだけ発揮します。
		このカードの進化元効果は《ブロッカー》にブロックされて、バトルする場合でも発揮しますか？	相手のデジモンに対してアタックを行っていた場合は、ブロックされても発揮します。逆に相手プレイヤーに対してアタックした場合は、ブロックされて相手のデジモンとのバトルになっても発揮しません。
BT1-002	ベピドモン		
		このカードの進化元効果はオプションカードの効果で《貫通》を付与している場合も発揮しますか？	はい、発揮します。
BT1-003	ウパモン		
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。
BT1-004	ワニヤモン		
		このカードの進化元効果は、育成エリアにいる進化元を持たない相手のデジモンも数に含められますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
BT1-007	タネモン		
		このターン、育成エリアで進化を行っていても「1回以上進化させている場合」の条件を満たしますか？	いいえ、「育成エリア」の記述がないため、育成エリアでの行動を参照する事でこのカードの条件を満たすことはできません。
		このターン、「BT-071 ジャガモン」の効果で進化していません。「1回以上進化させている場合」の条件を満たしますか？	はい、満たします。
BT1-010	アグモン		
		このデジモンの効果で赤以外のタイマーカードを手札に加えられるですか？	はい、可能です。
		デッキが4枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。
BT1-011	アグモン博士		
		このデジモンの効果で「アグモン博士」を手札に加えられるですか？	はい、可能です。
BT1-012	ビヨモン		
		このカードの進化元効果によるDP+2000の効果はいつまで続きますか？	この効果を発揮した自分のターン終了時までです。
		このカードの進化元効果が発揮してDPが上昇しました。その後、この進化元が破棄されました。DPはどうなりますか？	その時点でDP+2000の効果は失われます。
		このカードの進化元効果は、相手のデジモンに対してアタックしたときも発揮しますか？	いいえ、相手が《ブロッカー》の効果でブロックを宣言したのであれば、発揮しません。
BT1-017	バードラモン		
		このカードの効果で、他の自分のデジモンに《セキュリティアタック+1》を与えました。そのターンにこのデジモンが消滅するなどしてバトルエリアから取り除かれてしまったら、《セキュリティアタック+1》の効果も失われますか？	いいえ、失われません。
		このデジモンの効果は、「バードラモン」自身を対象にできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果で、他の自分のデジモンに《セキュリティアタック+1》を与えました。そのデジモンが進化した場合、与えた効果は残りますか？	はい、残ります。
BT1-018	フレアリザモン		
		メモリーが3のとき、このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得て、相手プレイヤーにアタックしました。チェックにより、セキュリティから「ST2-13 ハンマースパーク」がめくられ、セキュリティ効果によってメモリーが-2されて1になってしまいました。この場合、2枚目のチェックは行えますか？	いいえ、メモリーが2以下になった時点で《セキュリティアタック+1》が失われるので、2枚目のチェックは行えません。
BT1-021	メタルグレイモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。

BT1-022	ガルダモン	このカードの進化元効果は、相手のデジモンに対してアタックしたときも発揮しますか？	いいえ、相手が《ブロッカー》の効果でブロックを宣言したのでなければ、発揮しません。
BT1-023	スカルグレイモン	オプションカードなどの効果によって《ブロッカー》を得ている相手のデジモンを、このカードの効果で消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT1-025	ウォーグレイモン	このカードの行ったチェックで、セキュリティ効果を持つオプションカードがめくられました。効果を発揮しなかったそのオプションカードはどうなりますか？	セキュリティ効果が発揮しないため、そのまま破棄されます。
BT1-030	ゴマモン	相手のターンに、このカードを進化元に持つデジモンが消滅し、このカードの進化元効果でメモリーが自分側の1になりました。これによってターンが交代しますか？	はい、効果やバトルの解決後、ターンを交代します。
		このカードを進化元に持つ自分のデジモンが、《貫通》を持つ相手のデジモンをブロックして消滅しました。その結果メモリーが+1されて自分側の1になったとき、相手の《貫通》の効果は発揮しますか？	はい、発揮します。ターンの交代は、未解決の効果をすべて解決してからとなります。
BT1-033	ルカモン	自分のターンに、進化元を持たない相手のデジモンがすべて消滅しました。このカードの進化元効果はどうなりますか？	進化元を持たない相手のデジモンがいなくなった時点で効果は失われます。
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。
BT1-034	イッカクモン	「進化元を持たない相手のデジモンにはブロックされない。」とは具体的にどういうことですか？	この進化元効果を持つデジモンのアタックに対して、進化元を持たない相手のデジモンが《ブロッカー》の効果を使用してブロックを行えないということになります。
BT1-035	レオモン	相手のターンに、このカードが消滅し、このカードの効果でメモリーが自分側の1以上になりました。これによってターンが交代しますか？	はい、効果やバトルの解決後、ターンを交代します。
BT1-039	ケルペロモン	このカードの効果は、アタックしてバトルやチェックをし終わった後に使用してもよいのですか？	いいえ、できません。アタック時の効果処理で手札を破棄しなければアクティブにすることはできません。
		このカードの効果は、アタックしたら必ず使用しなければなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
		手札が2枚以下のときにこのカードの効果は使用できますか？	いいえ、手札が3枚以上無い場合は、手札を破棄することも、このカードをアクティブにすることもできません。
BT1-040	ワーガルルモン	このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。
BT1-041	ズドモン	このカードの進化元効果は、進化元を持たない相手のデジモン1体ごとにメモリーを+1できますか？	いいえ、進化元を持たない相手のデジモンが何体いても、メモリー+1だけとなります。
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。
BT1-043	サーベルレオモン	このカードの効果は、進化元を持たない相手のデジモンに対して使用して、そのデジモンを消滅させられますか？	いいえ、進化元を持たない相手のデジモンに対しては、この進化元効果を使用しても何の効果も発揮しません。
BT1-044	メタルガルルモン	このカードの効果で、このデジモンの進化元のデジタマカードをバトルエリアに登場させられますか？	いいえ、デジタマカードはデジモンカードではないので、できません。
		アタックの宣言によってこのカードはレスト状態になりますが、このカードの効果で進化元のデジモンカードを登場させたら、そのデジモンもレスト状態のままですか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、アクティブ状態で登場します。
		このカードの効果で進化元のデジモンカードを登場させたら、それ以前にこのデジモンが受けていた効果は、登場したデジモンにも引き継がれますか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、元のデジモンが受けていた効果は受けません。
		このカードの効果で、登場時の効果を持つデジモンカードをデジモンとして登場させたら、その登場時の効果は発揮しますか？	はい、発揮します。

		このカードの効果で、登場時の効果を持つデジモンカードを登場させたら、その登場時の効果はどのタイミングで発揮しますか？	アタック時の効果やブロックなど、アタック宣言の時点で発揮する効果を自分と相手のお互いがすべて解決した後、バトルの解決の前に発揮します。
		このカードの効果で登場したデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
		このカードの効果は、このデジモンにLv.4以下のデジモンカードが進化元としてある場合、必ず発揮しなくてはなりませんか？	はい、可能な限り発揮します。
BT1-047	ティンカーモン		
		「BT1-056 ピーターモン」の効果で登場したこのデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
BT1-048	パタモン		
		デッキが4枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。
BT1-049	ラブラモン		
		相手のデジモンが2体以上同時に消滅したときは、2枚ドローできますか？	いいえ、同じタイミングで消滅した場合は1枚しかドローできません。
		「BT2-041 シャイングレイモン」の【進化時】効果で相手のデジモンが2体以上同時に消滅したときは、2枚ドローできますか？	いいえ、「シャイングレイモン」の効果による消滅は、複数のデジモンでも同じタイミングとみなすため、1枚しかドローできません。  これまでは「シャイングレイモン」の【進化時】効果は、複数回発揮した場合、別なタイミングとしていましたが、2020/12/18より、上記のように裁定を変更いたします。
BT1-053	ダルクモン		
		このデジモンがレスト状態で、効果でデジモンを登場させました。《1ドロー》できますか？	はい、可能です。
		育成フェイズに、育成エリアからLv.3のデジモンをバトルエリアに移動させました。このカードの効果でドローできますか？	いいえ、登場と移動は異なるため、ドローできません。
BT1-054	ライアモン		
		このデジモンで相手のデジモンにアタックし、そのアタック対象をこのデジモンの効果によって、DP0にして消滅させました。そのアタックはどうなりますか？	バトルは行われず、他のアタック時効果などを解決した後で、終了となります。
		このデジモンでアタックし、相手が《ブロッカー》を持つデジモンでブロックを行いました。ブロックした相手のデジモンを、このデジモンの効果によって、DP0にして消滅させることはできますか？	いいえ、アタック時の効果はブロックの宣言前に解決されるので、ブロック宣言がされた後でこのデジモンの効果を発揮させることはできません。
		このデジモンの効果で相手のデジモンをDP-2000した後、メモリーが2以下になってしまったら、その相手のデジモンのDPIは元に戻るのですか？	いいえ、すでに効果は発揮しているため、ターン終了時までDP-2000は、残り続けます。
BT1-056	ピーターモン		
		このカードの効果で「BT1-047 ティンカーモン」を登場させる場合、手札とトラッシュからそれぞれ1体ずつ登場させることができますか？	いいえ、できません。 手札かトラッシュのどちらかから1体しか登場させることはできません。
		このカードの効果で登場したデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
BT1-058	チリリンモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているため、ターン終了時にメモリーが-3されます。
BT1-060	ホーリーエンジェモン		
		自分のセキュリティが2枚以下のとき、このカードの進化元効果はどうなりますか？	3枚ごとに「+1000」であるため、セキュリティが2枚以下の場合は、DPIは+されません。
BT1-061	ミスティモン		
		このカードの効果で、相手のデジモン1体だけに発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら2体に発揮してください。相手のバトルエリアにデジモンが1体の場合のみ1体のみ発揮できます。

NEW

BT1-063	セラフィモン	自分のセキュリティが6枚あるとき、このカードの効果でこのデジモンは《セキュリティアタック+2》になりますか？	いいえ、セキュリティが何枚あっても、《セキュリティアタック+1》だけとなります。
BT1-066	テントモン	このカードの進化元効果で、ブロックを宣言した相手のデジモンをレストさせて、ブロックを無効にできますか？	ブロックの宣言よりも、アタック時効果の解決のほうが早いいため、無効にはできません。
BT1-067	パルモン	このカードの効果で緑以外のLv.4のデジモンカードを手札に加えられますか？	はい、可能です。
BT1-072	ウッドモン	このデジモンは、メモリーが2以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。このデジモンのアタック時の効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
BT1-074	トゲモン	このカードの効果で緑以外のLv.5以上のデジモンカードを手札に加えられますか？	はい、可能です。
BT1-075	デジタマモン	このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。
BT1-076	アトラークブテリモン	このカードの進化元効果は、レスト状態の相手のデジモンが4体いるとき、メモリー+2されますか？	いいえ、レスト状態の相手のデジモンが何体いても、メモリー+1だけとなります。
BT1-077	オオクワモン	このカードの進化元効果は、セキュリティデジモンとのバトルでも発揮しますか？	いいえ、セキュリティデジモンとのバトルでは発揮しません。
		このカードの進化元効果は、相手プレイヤーにアタックして、ブロックされたときのバトルでも発揮しますか？	はい、アタック時の対象にデジモンをとってなくても、バトルで消滅した場合は発揮します。
BT1-078	ジャガモン	このカードの効果は、オープンした緑のLv.6のデジモンカードに、必ず進化しなくてははいけませんか？	いいえ、「進化できる」ですので、進化をしなくてもよいです。
		このカードの効果で、緑のLv.6のデジモンカードが2枚以上オープンしました。その中から好きなカードを選んで進化できますか？	はい、好きなほうに進化できます。
		このカードの効果で、緑以外のLv.6のデジモンカードがオープンしました。そのカードに進化できますか？	いいえ、できません。
		デッキが2枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。
BT1-081	ヘラクルクブテリモン	このカードの効果でメモリーを-3したとき、メモリーが相手側の1以上になりました。このとき、相手のターンになりますか？	はい、アタック終了後にターンを交代します。
		このカードのアタック終了時の効果は、アタックしたら必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
BT1-082	ロゼモン	このカードの効果でレストさせるデジモンは、どちらのプレイヤーが選ぶのですか？	ターンプレイヤーではない側が選びます。
		相手が、アタック時に相手のデジモン1体をレストさせる効果を持つデジモンでアタックし、自分のアクティブ状態のこのカードがレストしました。このとき、このカードの効果は発揮しますか？	はい、ターンプレイヤーのアタック時効果の処理→ターンプレイヤーではないほうの効果処理の順で効果処理していく為、発揮できます。
		このデジモンが《ブロッカー》を持っていてアクティブ状態のとき、相手のデジモンがアタックしました。このデジモンでブロックさせてレスト状態になった場合、このカードの効果は発揮させて相手のデジモン1体をレストさせられますか？	はい、可能です。
BT1-084	オメガモン	このカードにはどうやって進化するのですか？	赤のLv.6デジモンか、青のLv.6デジモンから進化コストを支払って進化できます。
		このカードの進化時効果は、効果で選んだ相手のデジモンも消滅させますか？	はい。選んだデジモンも、選んだデジモンと同じ名称なので消滅します。

		このカードの進化時効果で「グレイモン」を指定しました。「メタルグレイモン」や「ウォーグレイモン」を消滅させることはできますか？	いいえ、名称が完全に一致していない場合は選んだデジモン以外消滅しません。
		相手のバトルエリアには「ST-09 メタルグレイモン」、「BT1-021 メタルグレイモン」、「BT1-114 メタルグレイモン」がいます。このカードの進化時効果で「ST-09 メタルグレイモン」を選びました。相手の「メタルグレイモン」全てを消滅させることはできますか？	はい、カードナンバーが異なっても同じ名称のデジモンは全て消滅させることができます。
		このカードのアタック時効果は、進化元のLv.6のデジモンカードを手札に戻して、このカードをアクティブにしないことはできますか？	いいえ、できません。
BT1-085	八神太一		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の解決はどうなりますか？	好きな順番で処理を行います。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果を発揮して、メモリーを4以上にできます。
		このカードが2体、自分のバトルエリアに登場していたら、自分のターンに進化元を4枚以上持つ自分のデジモンは《セキュリティアタック+2》を得られますか？	はい、それぞれ効果が発揮するので、《セキュリティアタック+1》が2回かかることになり、《セキュリティアタック+2》になります。
		このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得ていたデジモンが、相手プレイヤーにアタックし、1枚目のチェックで相手のカードのセキュリティ効果によって進化元を破棄されて3枚以下になってしまいました。《セキュリティアタック+1》はどうなりますか？	その時点で失われ、2枚目のチェックは行えません。
BT1-086	石田ヤマト		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の解決はどうなりますか？	好きな順番で処理を行います。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果を発揮して、メモリーを4以上にできます。
		レストしているこのカードの【自分のターン開始時】効果は発揮されますか？	はい。発揮されます。レスト状態でも効果が失われるわけではありません。
BT1-087	高石タケル		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の解決はどうなりますか？	好きな順番で処理を行います。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果を発揮して、メモリーを4以上にできます。
		登場時効果の「内容を全て確認し〜」とはどういうことですか？	相手には公開せず、自分だけ自分のセキュリティのカードすべての内容を見ることができます。その後、手札に加えるカードを1枚選び、そのカードのみ相手に公開します。
		登場時効果で、セキュリティから手札に加えるカードが黄のカード以外だった場合、どうなりますか？	《リカバリー+1《デッキ》》を行わずにシャッフルのみを行ってください。
BT1-088	泉光子郎		
		「メイン」とはどのタイミングですか？	オプションカードのメイン効果のように、メインフェイズであれば好きなタイミングで発動可能です。
		育成エリアに緑のLv.5以上のデジモンがいる場合もメイン効果は使えますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
BT1-089	太刀川ミミ		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の解決はどうなりますか？	好きな順番で処理を行います。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果を発揮して、メモリーを4以上にできます。
		「メイン」とはどのタイミングですか？	オプションカードのメイン効果のように、メインフェイズであれば好きなタイミングで発動可能です。
		育成エリアに緑のLv.5以上のデジモンがいる場合もメイン効果は使えますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
		レストしているこのカードの自分のターン開始時効果は発揮されますか？	はい、発揮されます。レスト状態でも効果がそのものが失われるわけではありません。

		育成フェイズにデジマデッキから孵化したLv.2デジモンを、そのターンのメインフェイズでLv.3に進化させました。さらにそのデジモンをこのカードの効果でバトルエリアに出した場合、そのデジモンはすぐにアタックできますか？	はい、アタックできます。
BT1-092	ヌークリアレーザー		
		《2ドロー》だけ、またはDP+2000だけを発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら、2ドローとDP+2000はどちらも必ず行ってください。
BT1-093	ブレイブトルネード		
		DP+2000だけ、または《セキュリティアタック+1》を与える効果だけを発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら、DP+2000と《セキュリティアタック+1》を与える効果はどちらも必ず行ってください。
BT1-094	オブジビオンバード		
		オプションカードなどの効果によって《ブロッカー》を得ている相手のデジモンを、このカードの効果で消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT1-095	ブレイブシールド		
		このカードの効果は、アクティブ状態の自分のデジモンに対して発揮して、そのデジモンに《ブロッカー》を与えることはできますか？	はい、可能です。
BT1-099	ラプリーアタック		
		このカードを進化元を持たないデジモンに対して発揮したとき、どうなりますか？	このカードの効果を使用しても何の効果も発揮しません。
BT1-100	グレイスクロスフリーザー		
		このカードの効果が発揮した時点では進化元を持っていないデジモンが、その後で進化して進化元を得た場合、アタックすることができるようになりますか？	はい、アタックできるようになります。
BT1-102	ホーリーエスパーダ		
		自分のセキュリティが1枚以下のときにこのカードを使用したとき、どうなりますか？	何の効果も発揮しません。
BT1-104	ヘブンズリッパー		
		このカードを使用した後、自分のデジモンが進化しても、効果は引き続き受けられますか？	はい、受けられます。
		このカードの効果発揮後、「BT1-089 太刀川ミミ」の効果で育成エリアからデジモンをバトルエリアに移動させました。このカードの効果はそのデジモンにも発揮しますか？	はい、発揮します。
		このカードによって得たアタック時効果を、アタックの対象となった相手のデジモンに対して発揮し、DPを0にして消滅させました。アタックはどうなりますか？	バトルは行われず、他のアタック時効果などを解決した後で、終了となります。
		このカードによってアタック時効果を得た自分のデジモンのアタックを、相手が《ブロッカー》を持つデジモンでブロックを行いました。ブロックした相手のデジモンを、このアタック時効果によって、DP0にして消滅させることはできますか？	いいえ、アタック時の効果はブロックの宣言前に解決されるので、ブロック宣言がされた後でこのアタック時効果を発揮させることはできません。
		このカードのを使用した後で登場したデジモンは、このカードの効果を受けられますか？	はい、受けられます。
		このカードを2枚使用した場合、自分のデジモンは相手のデジモン1体のDPを-2000する効果を、1回のアタックで2回発揮できますか？	はい、発揮できます。
BT1-105	ブラストファイア		
		「元々のDP」とは、どういう意味ですか？	そのカードに書かれているDPの数値です。このカードの効果は、対象のデジモンのカードに書かれているDPの数値を、一時的に3000として扱うようにします。
		このカードの効果で、相手のデジモンの元のDPを3000にしました。その後、「ST3-11 セラフィモン」の効果で、その相手のデジモンをDPを-4000しました。対象のデジモンはDP0になって消滅しますか？	はい、DPが0になったので消滅します。
		このカードの効果によって元々のDPが3000になったデジモンに対し、「ST1-13 シャドーウィング」を使用したら、DP+3000されてDP6000になりますか？	はい、DPを増減する効果は通常通り発揮しますので、DP6000になります。
		そのデジモン自身をDP+1000する効果を持つデジモンに対してこのカードの効果が発揮させたら、DP3000になりますか？	いいえ、元々のDPが3000になり、そこに効果による+1000が加わるので、DP4000となります。

		このカードの効果の対象になったデジモンが進化した場合、DPはどうなりますか？	進化を行っても、カードに書かれたDPは3000として扱うので、ターン終了時まではDP3000のままとなります。
BT1-107	改心の波動		
		自分のセキュリティが1枚のときに、《セキュリティアタック+1》を持つ相手のデジモンがプレイヤーにアタックして、このカードがチェックされました。セキュリティ効果によって《リカバリー+1《デッキ》》が発揮し、0枚だったセキュリティが1枚になりましたが、このとき、続けてチェックを行うのですか？	はい、続けて《リカバリー+1《デッキ》》で増えたセキュリティをチェックします。
BT1-109	スマッシュボット		
		このカードの効果は、進化コスト3のLv.6デジモンに進化するときに、コストを-4すると進化コスト-1になるので、メモリーを+1して進化させるのですか？	いいえ、進化コスト0として進化を行ってください。進化コストはマイナスにはならず、0が最低となります。
		このカードの効果発揮後、育成エリアで進化させる場合も、コストは下がりますか？	いいえ、下がりません。「育成エリア」の記述がないので、育成エリアのデジモンの進化では、この効果は発揮できません。
BT1-110	フラウカノン		
		このカードのセキュリティ効果は、オプションカードなどの効果で《ブロッカー》を得ている相手のデジモンはレストさせられますか？	いいえ、オプションカードの効果などによって《ブロッカー》を得ている場合もレストできません。
BT1-111	ギガブラスター		
		このカードの効果は、相手のデジモン1体とDP5000以下のデジモン2体をレストさせることができるのですか？	いいえ、DPに関係なく相手のデジモン1体をレストするか、DP5000以下の相手のデジモン2体をレストさせるかのどちらかを選んで行います。
		このカードの効果は、DP5000以下の相手のデジモン1体だけをレストさせることはできますか？	はい、相手のデジモン1体をレストさせる効果を選択して発揮させることで可能です。
BT1-112	ディメンションシザー		
		このカードの効果を受けたデジモンが相手のデジモンをバトルで消滅させるたびに何回でもアクティブにできますか？	はい、この効果に回数はないため、レストしている相手のデジモンをバトルで消滅させ続ける限りアクティブにできます。
		このカードの効果を受けたデジモンが、相手のセキュリティデジモンをバトルで消滅させたときもアクティブになりますか？	いいえ、セキュリティデジモンとのバトルでは発揮しません。
		このカードの効果を受けたデジモンが、相手プレイヤーにアタックし、ブロックされました。ブロックしたデジモンをバトルで消滅させた場合もアクティブになりますか？	はい、ブロックされた場合でも、バトルで相手のデジモンを消滅させれば、アクティブになります。
		このカードの効果を受けたデジモンがアタックし、バトルしている相手のデジモン以外のデジモンを、何らかの効果で消滅させました。このとき、アタックした自分のデジモンをアクティブにできますか？	いいえ、バトルしているデジモン以外を消滅させてもアクティブにすることはできません。
BT1-113	フォービドゥンテンプレション		
		このカードの効果の対象になったデジモンが進化しました。アタックやブロックすることはできますか？	いいえ、できません。
		このカードのセキュリティ効果は、レスト状態の相手のティマーもアクティブフェイズにアクティブにならないようにするのですか？	いいえ、デジモンのみを対象にしているため、ティマーはアクティブになります。
BT1-114	メタルグレイモン		
		このデジモンは、メモリーが5以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。このデジモンのアタック時の効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
BT1-115	ブイドラモン		
		このカードのアタック時効果は、青以外のティマーがいるときでも効果を発揮しますか？	はい、青以外のティマーでも効果を発揮します。
		このカードの進化元効果は青の自分のティマーが2体いる場合、自分のターンに、このカードはDP+2000されますか？	いいえ、青のティマーが何体いてもDP+1000だけとなります。