

BT1-001	ピヨコモン		
		このカードの進化元効果はセキュリティデジモンとバトルするときも発揮しますか？	いいえ、発揮しません。
		このカードを進化元を持つデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このカードの効果は発揮しますか？	いいえ、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、ブロックされてデジモンとのバトルになったとしても効果は発揮しません。
BT1-002	ベビドモン		
		このカードの進化元効果はオプションカードやタイマーの効果で《貫通》を得ている場合も発揮しますか？	はい、発揮します。
BT1-003	ウパモン		
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。
BT1-004	ワニヤモン		
		このカードの進化元効果は、育成エリアにいる進化元を持たない相手のデジモンも数に含められますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
BT1-007	タネモン		
		このターン、育成エリアで進化を行っていても「1回以上進化させている場合」の条件を満たしますか？	いいえ、「育成エリア」の記述がないため、育成エリアでの行動を参照する事でこのカードの条件を満たすことはできません。
		このターン、「BT-071 ジャガモン」の効果で進化しています。「1回以上進化させている場合」の条件を満たしますか？	はい、満たします。
BT1-010	アグモン		
		このデジモンの効果で赤以外のタイマーカードを手札に加えられるますか？	はい、可能です。
		デッキが4枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。その場合は可能な限りデッキからカードをオープンします。
BT1-011	アグモン博士		
		このデジモンの効果は、カード名に「アグモン」が含まれていれば、カード名が完全に一致していなくても対象になるのですか？	はい、対象になります。

NEW

NEW

BT1-012	ピヨモン		
		このカードの進化元効果によるDP+2000の効果はいつまで続きますか？	この効果を発揮した自分のターン終了時までです。
		このカードの進化元効果が発揮してDPが上昇しました。その後、この進化元が破棄されました。DPはどうなりますか？	その時点でDP+2000の効果は失われます。
		このカードの進化元効果は、相手のデジモンに対してアタックしたときも発揮しますか？	いいえ、相手がブロックをしなかったのであれば、発揮しません。 アタックの対象に関係なく、このカードを進化元を持つデジモンのアタックを、相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮して、アタックの対象をその相手のデジモンに変更した時に発揮します。
BT1-017	バードラモン		
		このカードの効果で、他の自分のデジモンに《セキュリティアタック+1》を与えました。そのターンにこのデジモンが消滅するなどしてバトルエリアから取り除かれてしまったら、《セキュリティアタック+1》の効果も失われますか？	いいえ、失われません。
		このデジモンの効果は、「バードラモン」自身を対象にできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果で、他の自分のデジモンに《セキュリティアタック+1》を与えました。そのデジモンが進化した場合、与えた効果は残りますか？	はい、残ります。
BT1-018	フレアリザモン		
		メモリーが3のとき、このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得て、相手プレイヤーにアタックしました。チェックにより、セキュリティから「ST2-13 ハンマースパーク」がめくられ、セキュリティ効果によってメモリーが-2されて1になってしまいました。この場合、2枚目のチェックは行えますか？	いいえ、メモリーが2以下になった時点でこのカードの効果による《セキュリティアタック+1》が失われるので、2枚目のチェックは行えません。
BT1-021	メタルグレイモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果はどうなりますか？	すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。その後自分がパスを宣言したら、メモリーはどうなりますか？	パスの宣言によりメモリーは相手側の3に移動し、さらにターン終了時となるためメモリー-3されて、結果として相手側の6となります。
BT1-022	ガルダモン		
		このカードの進化元効果は、相手のデジモンに対してアタックしたときも発揮しますか？	いいえ、相手がブロックをしなかったのであれば、発揮しません。 アタックの対象に関係なく、このカードを進化元を持つデジモンのアタックを、相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮して、アタックの対象をその相手のデジモンに変更した時に発揮します。

NEW

NEW

NEW

BT1-023	スカルグレイモン		
		オプションカードなどの効果によって《ブロッカー》を得ている相手のデジモンを、このカードの効果で消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT1-025	ウォーグレイモン		
		このカードの行ったチェックで、セキュリティ効果を持つオプションカードがめくられました。効果を発揮しなかったそのオプションカードはどうなりますか？	セキュリティ効果が発揮しないため、そのまま破棄されます。
BT1-030	ゴマモン		
		相手のターンに、このカードを進化元を持つデジモンが消滅し、このカードの進化元効果でメモリーが自分側の1になりました。これによってターンが交代しますか？	はい、効果やアタックを全て解決した後、ターンを交代します。
		このカードを進化元を持つ自分のデジモンが、《貫通》を持つ相手のデジモンをブロックして消滅しました。その結果メモリーが+1されて自分側の1になったとき、相手の《貫通》の効果は発揮しますか？	はい、発揮します。ターンの交代は、アタックや効果をすべて発揮し終えてからとなるため、《貫通》によるチェックを行ってアタックが終了した後にターンが交代します。
BT1-033	ルカモン		
		自分のターンに、進化元を持たない相手のデジモンがすべて消滅しました。このカードの進化元効果はどうなりますか？	進化元を持たない相手のデジモンがいなくなった時点で効果は失われます。
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。
BT1-034	イッカクモン		
		「進化元を持たない相手のデジモンにはブロックされない。」とは具体的にどういうことですか？	この進化元効果を持つデジモンのアタックに対して、進化元を持たない相手のデジモンが《ブロッカー》の効果を発揮してブロックを行えないということになります。
BT1-035	レオモン		
		相手のターンに、このカードが消滅し、このカードの効果でメモリーが自分側の1以上になりました。これによってターンが交代しますか？	はい、効果やアタックを全て解決した後、ターンを交代します。
BT1-039	ケルペロモン		
		このカードの効果は、アタックしてバトルやチェックをし終わった後に発揮してもよいのですか？	いいえ、できません。この効果はアタック宣言からリアクションまでの間のみ、発揮ができます。
		このカードの効果は、アタックしたら必ず発揮しなければなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
		手札が2枚以下のときにこのカードの効果は発揮できますか？	いいえ、手札が3枚以上無い場合は、手札を破棄することも、このカードをアクティブにすることもできません。
BT1-040	ワーガールモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。

NEW

		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。その後自分がパスを宣言したら、メモリーはどうなりますか？	パスの宣言によりメモリーは相手側の3に移動し、さらにターン終了時となるためメモリー-3されて、結果として相手側の6となります。	
BT1-041	ズドモン			
		このカードの進化元効果は、進化元を持たない相手のデジモン1体ごとにメモリーを+1できますか？	いいえ、進化元を持たない相手のデジモンが何体いても、メモリー+1だけとなります。	
		このカードの進化元効果は、育成エリアに進化元を持たない相手のデジモンがいる場合でも発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照されません。	
BT1-044	メタルガールモン			
		このカードの効果で、このデジモンの進化元のデジマカードをバトルエリアに登場させられますか？	いいえ、デジマカードはデジモンカードではないので、できません。	
		アタックの宣言によってこのカードはレスト状態になりますが、このカードの効果で進化元のデジモンカードを登場させたら、そのデジモンもレスト状態のままですか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、アクティブ状態で登場します。	
		このカードの効果で進化元のデジモンカードを登場させたら、それ以前にこのデジモンが受けていた効果は、登場したデジモンにも引き継がれますか？	いいえ、別のデジモンとして登場させるので、元のデジモンが受けていた効果は受けません。	
		このカードの効果で、【登場時】効果を持つデジモンカードをデジモンとして登場させたら、その【登場時】効果は発揮しますか？	はい、発揮します。	
		このカードの効果で、【登場時】効果を持つデジモンカードを登場させたら、その【登場時】効果はどのタイミングで発揮しますか？	登場させた直後に発揮します。他の【アタック時】や「自分のデジモンがアタックしたとき」の効果があっても、【登場時】効果が新たに誘発した効果として、先に発揮します。	NEW
		このカードの効果で登場したデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。	
		このカードの効果は、このデジモンにLv.4以下のデジモンカードが進化元としてある場合、必ず発揮しなくてはなりませんか？	はい、可能な限り発揮します。	
BT1-047	ティンカーモン			
		「BT1-056 ピーターモン」の効果で登場したこのデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。	
BT1-048	パタモン			
		デッキが3枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。その場合は可能な限りデッキからカードをオープンします。	NEW
BT1-049	ラブラモン			
		相手のデジモンが2体以上同時にDP0になって消滅したときは、2枚ドローできますか？	いいえ、同じタイミングで消滅した場合は1枚しかドローできません。	
		「BT2-041 シャイングレイモン」の【進化時】効果で相手のデジモンが2体以上同時に消滅したときは、2枚ドローできますか？	いいえ、「シャイングレイモン」の効果による消滅は、複数のデジモンでも同じタイミングとみなすため、1枚しかドローできません。	

NEW

NEW

NEW

BT1-053	ダルクモン		
		このデジモンがレスト状態で、効果でデジモンを登場させました。《1ドロー》できますか？	はい、可能です。
		育成フェイズに、育成エリアからLv.3のデジモンをバトルエリアに移動させました。このカードの効果でドローできますか？	いいえ、登場と移動は異なるため、ドローできません。
BT1-054	ライアモン		
		このデジモンで相手のデジモンにアタックし、そのアタック対象をこのデジモンの効果によって、DP0にして消滅させました。そのアタックはどうなりますか？	バトルは行われず、アタックは終了します。もし他のアタック時効果や「自分のデジモンがアタックしたとき」効果、リアクションで発揮する効果がある場合は、それらが発揮させてから終了します。
		このデジモンの効果で相手のデジモンをDP-2000した後、メモリーが2以下になってしまったら、その相手のデジモンのDPIは元に戻るのですか？	いいえ、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時までDP-2000は、残り続けます。
BT1-056	ピーターモン		
		このカードの効果で「BT1-047 ティンカーモン」を登場させる場合、手札とトラッシュからそれぞれ1体ずつ登場させることができますか？	いいえ、できません。手札かトラッシュのどちらかから1体しか登場させることはできません。
		このカードの効果で登場したデジモンは、そのターンにアタックできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
BT1-058	ティリンモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。その後自分がパスを宣言したら、メモリーはどうなりますか？	パスの宣言によりメモリーは相手側の3に移動し、さらにターン終了時となるためメモリー-3されて、結果として相手側の6となります。
BT1-060	ホーリーエンジェモン		
		自分のセキュリティが2枚以下のとき、このカードの進化元効果はどうなりますか？	3枚ごとに「+1000」であるため、セキュリティが2枚以下の場合は、DPIはプラスされません。
BT1-061	ミスティモン		
		このカードの効果で、相手のデジモン1体だけに発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら2体に発揮してください。相手のバトルエリアにデジモンが1体しかいない場合に限り、1体にだけ発揮できます。
BT1-063	セラフィモン		
		自分のセキュリティが6枚あるとき、このカードの効果でこのデジモンは《セキュリティアタック+2》になりますか？	いいえ、セキュリティが何枚あっても、《セキュリティアタック+1》だけとなります。
BT1-067	パルモン		
		このカードの効果で緑以外のLv.4のデジモンカードを手札に加えられますか？	はい、可能です。

NEW

NEW



BT1-072	ウッドモン		
		このデジモンは、メモリーが2以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。 このデジモンのアタック時の効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。
BT1-074	トゲモン		
		このカードの効果で緑以外のLv.5以上のデジモンカードを手札に加えられるますか？	はい、可能です。
BT1-075	デジタマモン		
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。そのアタックの結果、このデジモンが消滅してしまったら、ターンの終了時にメモリーを-3する効果は発揮しますか？	はい、すでに効果は発揮しているので、ターン終了時にメモリーが-3されます。
		このカードでアタックし、アタック時の効果でメモリーを+3しました。その後自分がパスを宣言したら、メモリーはどうなりますか？	パスの宣言によりメモリーは相手側の3に移動し、さらにターン終了時となるためメモリー-3されて、結果として相手側の6となります。
BT1-076	アトラカブテリモン		
		このカードの進化元効果は、レスト状態の相手のデジモンが4体いるとき、メモリー+2されますか？	いいえ、レスト状態の相手のデジモンが何体いても、メモリー+1だけとなります。
BT1-077	オオクワモン		
		このカードの進化元効果は、セキュリティデジモンとのバトルでも発揮しますか？	いいえ、セキュリティデジモンとのバトルでは発揮しません。
		このカードの進化元効果は、相手プレイヤーにアタックして、ブロックされたときのバトルでも発揮しますか？	はい、アタック時の対象にデジモンをとってなくても、ブロックによりバトルとなり相手のデジモンだけを消滅させた場合は発揮します。
BT1-078	ジャガモン		
		このカードの効果は、オープンした緑のLv.6のデジモンカードに、必ず進化しなくてははいけませんか？	いいえ、「進化できる」ですので、進化をしなくてもよいです。
		このカードの効果で、緑のLv.6のデジモンカードが2枚以上オープンされました。その中から好きなカードを選んで進化できますか？	はい、好きなほうに進化できます。
		このカードの効果で、緑以外のLv.6のデジモンカードがオープンしました。そのカードに進化できますか？	いいえ、できません。 進化条件が合っていたとしても、このカードの効果では緑のLv.6のデジモンカード以外には進化できません。
		デッキが2枚以下のとき、このカードの効果は発揮できますか？	はい、可能です。その場合は可能な限りデッキからカードをオープンします。
BT1-081	ヘラクカブテリモン		
		このカードの効果でメモリーを-3したとき、メモリーが相手側の1以上になりました。このとき、相手のターンになりますか？	はい、アタック終了後にターンを交代します。

NEW

NEW

NEW

		このカードの攻撃終了時の効果は、攻撃したら必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
BT1-082	ロゼモン		
		このカードの効果でレストさせるデジモンは、どちらのプレイヤーが選ぶのですか？	このカードのプレイヤーが選びます。
		相手が、攻撃時に相手のデジモン1体をレストさせる効果を持つデジモンで攻撃し、自分のアクティブ状態のこのカードをレストさせました。このとき、このカードの効果は発揮しますか？	はい、発揮します。 このカードの効果は、相手のデジモンがプレイヤーに攻撃して、リアクションのタイミングでこのデジモンがレスト状態であれば、攻撃宣言時にアクティブ状態であったとしても発揮します。
		このデジモンが《ブロッカー》を持っていてアクティブ状態のとき、相手のデジモンが攻撃しました。このデジモンでブロックさせてレスト状態になった場合、このカードの効果は発揮させて相手のデジモン1体をレストさせられますか？	はい、発揮順によって可能になります。 このデジモンの【相手のターン】効果はリアクションで《ブロッカー》と同時に誘発します。先に《ブロッカー》を発揮してレスト状態になってから【相手のターン】効果を発揮すれば、相手のデジモンをレストさせることが可能です。
BT1-084	オメガモン		
		このカードにはどうやって進化するのですか？	赤のLv.6デジモンか、青のLv.6デジモンから進化コストを支払って進化できます。
		このカードの進化時効果は、効果で選んだ相手のデジモンも消滅させますか？	はい。選んだデジモンも、選んだデジモンと同じ名称なので消滅します。
		このカードの進化時効果で「グレイモン」を指定しました。「メタルグレイモン」や「ウォーグレイモン」を消滅させることはできますか？	いいえ、名称が完全に一致していない場合は選んだデジモン以外消滅しません。
		相手のバトルエリアには「ST1-09 メタルグレイモン」、「BT1-021 メタルグレイモン」、「BT1-114 メタルグレイモン」がいます。このカードの進化時効果で「ST-09 メタルグレイモン」を選びました。相手の「メタルグレイモン」全てを消滅させることはできますか？	はい、カードナンバーが異なっても同じ名称のデジモンは全て消滅させることができます。
		このカードの攻撃時効果は、進化元にLv.6のデジモンカードがあるときに攻撃したら、必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
		このカードの攻撃時効果は、進化元のLv.6のデジモンカードを手札に戻して、このカードをアクティブにしないことはできますか？	いいえ、できません。
BT1-085	八神太一		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の発揮はどうなりますか？	好きな順番で処理を行えます。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果が発揮して、メモリーを4以上にできます。
		このカードが2体いるとき、進化元を4枚以上持つ自分のデジモンは《セキュリティアタック+1》を2回得られますか？	はい、それぞれ効果が発揮するので、《セキュリティアタック+1》が2回かかることになり、チェックできる枚数+2となります。
		このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得ていたデジモンが、相手プレイヤーに攻撃し、1枚目のチェックで相手のカードのセキュリティ効果によって進化元を破棄されて3枚以下になってしまいました。《セキュリティアタック+1》はどうなりますか？	その時点で失われ、2枚目のチェックは行えません。

NEW

NEW

NEW

BT1-086	石田ヤマト		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の発揮はどうなりますか？	好きな順番で処理を行えます。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果が発揮して、メモリーを4以上にできます。
		レストしているこのカードの【自分のターン開始時】効果は発揮されますか？	はい。発揮されます。レスト状態でも効果が失われるわけではありません。
BT1-087	高石タケル		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の発揮はどうなりますか？	好きな順番で処理を行えます。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果が発揮して、メモリーを4以上にできます。
		登場時効果の「内容を全て確認し～」とはどういうことですか？	相手には公開せず、自分だけ自分のセキュリティのカードすべての内容を見ることができます。その後、手札に加えるカードを1枚選び、そのカードのみ相手に公開します。
		登場時効果で、セキュリティから手札に加えるカードが黄のカード以外だった場合、どうなりますか？	《リカバリー+1《デッキ》》を行わずにシャッフルのみを行ってください。
BT1-088	泉光子郎		
		「メイン」とはどのタイミングですか？	オプションカードのメイン効果のように、メインフェイズであれば好きなタイミングで発揮が可能です。ただし、他の効果やアタックに割り込んで発揮することはできません。
		育成エリアに緑のLv.5以上のデジモンがいる場合もメイン効果は使えますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
BT1-089	太刀川ミミ		
		自分のバトルエリアに、このカードと、「ST2-12 石田ヤマト」の両方が登場していたら、効果の発揮はどうなりますか？	好きな順番で処理を行えます。例として、メモリーが1でターンを開始したとき、このカードの処理を先に行ってメモリーを3にした後で、「ST2-12 石田ヤマト」の効果が発揮して、メモリーを4以上にできます。
		「メイン」とはどのタイミングですか？	オプションカードのメイン効果のように、メインフェイズであれば好きなタイミングで発揮が可能です。ただし、他の効果やアタックに割り込んで発揮することはできません。
		育成エリアに緑のLv.5以上のデジモンがいる場合もメイン効果は使えますか？	いいえ、育成エリアにいるデジモンは参照しません。
		レストしているこのカードの自分のターン開始時効果は発揮されますか？	はい。発揮されます。レスト状態でも効果が失われるわけではありません。

NEW

NEW



		育成フェイズにデジタマデッキから孵化したLv.2デジモンを、そのターンのメインフェイズでLv.3に進化させました。さらにそのデジモンをこのカードの効果でバトルエリアに移動させた場合、そのデジモンはすぐにアタックできますか？	はい、孵化や移動は登場ではないので、アタックできます。
BT1-092	ヌークリアレーザー		
		《2ドロー》だけ、またはDP+2000だけを発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら、2ドローとDP+2000はどちらも必ず行ってください。
BT1-093	ブレイブトルネード		
		DP+2000だけ、または《セキュリティアタック+1》を与える効果だけを発揮させることはできますか？	いいえ、可能であるなら、DP+2000と《セキュリティアタック+1》を与える効果はどちらも必ず行ってください。
BT1-094	オブションバード		
		オブションカードなどの効果によって《ブロッカー》を得ている相手のデジモンを、このカードの効果で消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT1-095	ブレイブシールド		
		このカードの効果をもともとアクティブ状態の自分のデジモンに対して使用して、そのデジモンに《ブロッカー》を与えることはできますか？	はい、可能です。
BT1-099	ラブリーアタック		
		このカードを進化元を持たないデジモンに対して発揮したとき、どうなりますか？	何も起こりませんが、オブションカードを使用したとはみなされます。
BT1-100	グレイスクロスフリーザー		
		このカードの効果が発揮した時点では進化元を持っていないデジモンが、その後で進化して進化元を得た場合、アタックすることができるようになりますか？	はい、アタックできるようになります。
BT1-102	ホーリーエスパーダ		
		自分のセキュリティが1枚以下のときにこのカードを使用したとき、どうなりますか？	何も起こりませんが、オブションカードを使用したとはみなされます。
BT1-104	ヘブンズリッパー		
		このカードを使用した後、自分のデジモンが進化しても、効果は引き続き受けられますか？	はい、受けられます。
		このカードの効果発揮後、「BT1-089 太刀川ミミ」の効果で育成エリアからデジモンをバトルエリアに移動させました。このカードの効果はそのデジモンにも発揮しますか？	はい、発揮します。
		このカードによって得たアタック時効果を、アタックの対象となった相手のデジモンに対して発揮し、DPを0にして消滅させました。アタックはどうなりますか？	バトルは行われず、アタックは終了します。もし他のアタック時効果や「自分のデジモンがアタックしたとき」効果、リアクションで発揮する効果がある場合は、それらを発揮させてから終了します。

NEW

NEW

NEW

		このカードのを使用した後で登場したデジモンは、このカードの効果を受けられますか？	はい、受けられます。
		このカードを2枚使用した場合、自分のデジモンは相手のデジモン1体のDPを-2000する効果を、1回のアタックで2回発揮できますか？	はい、発揮できます。
BT1-105	ブラストファイア		
		「元々のDP」とは、どういう意味ですか？	そのカードに書かれているDPの数値です。このカードの効果は、対象のデジモンのカードに書かれているDPの数値を、一時的に3000として扱うようにします。
		このカードの効果で、相手のデジモンの元のDPを3000にしました。その後、「ST3-11 セラフィモン」の効果で、その相手のデジモンをDPを-4000しました。対象のデジモンはDP0になって消滅しますか？	はい、DPが0になったので消滅します。
		このカードの効果によって元々のDPが3000になったデジモンに対し、「ST1-13 シャドウウィング」を使用したら、DP+3000されてDP6000になりますか？	はい、DPを増減する効果は通常通り発揮しますので、DP6000になります。
		そのデジモン自身をDP+1000する効果を持つデジモンに対してこのカードの効果を発揮させたら、DP3000になりますか？	いいえ、元々のDPが3000になり、そこに効果による+1000が加わるので、DP4000となります。
		このカードの効果の対象になったデジモンが進化した場合、DPはどうなりますか？	進化を行っても、カードに書かれたDPは3000として扱うので、ターン終了時まではDP3000のままとなります。
BT1-107	改心の波動		
		自分のセキュリティが1枚のときに、《セキュリティアタック+1》を持つ相手のデジモンがプレイヤーにアタックして、このカードがチェックされました。セキュリティ効果によって《リカバリー+1《デッキ》》が発揮し、0枚だったセキュリティが1枚になりましたが、このとき、続けてチェックを行うのですか？	はい、続けて《リカバリー+1《デッキ》》で増えたセキュリティをチェックします。
BT1-109	スマッシュポテト		
		このカードの効果は、進化コスト3のLv.6デジモンに進化するときに、コストを-4すると進化コスト-1になるので、メモリーを+1して進化させるのですか？	いいえ、進化コスト0として進化を行ってください。進化コストはマイナスにはならず、0が最低となります。
		このカードの効果発揮後、育成エリアで進化させる場合も、コストは下がりますか？	いいえ、下がりません。「育成エリア」の記述がないので、育成エリアのデジモンの進化では、この効果は発揮できません。

BT1-110	フラウカノン		
		このカードのセキュリティ効果は、オプションカードなどの効果で《ブロッカー》を得ている相手のデジモンはレストさせられますか？	いいえ、オプションカードの効果などによって《ブロッカー》を得ている場合もレストできません。
BT1-111	ギガブラスター		
		このカードの効果は、相手のデジモン1体とDP5000以下のデジモン2体をレストさせることができるのですか？	いいえ、DPIに関係なく相手のデジモン1体をレストするか、DP5000以下の相手のデジモン2体をレストさせるかのどちらかを選んで行います。
		このカードの効果は、DP5000以下の相手のデジモン1体だけをレストさせることはできますか？	はい、相手のデジモン1体をレストさせる効果を選択することで可能です。
BT1-112	ディメンションシザー		
		このカードの効果を受けたデジモンが相手のデジモンをバトルで消滅させるたびに何回でもアクティブにできますか？	はい、この効果に回数制限はないため、レストしている相手のデジモンをバトルで消滅させ続ける限りアクティブにできます。
		このカードの効果を受けたデジモンが、相手のセキュリティデジモンをバトルで消滅させたときもアクティブになりますか？	いいえ、セキュリティデジモンとのバトルでは発揮しません。
		このカードの効果を受けたデジモンが、相手プレイヤーにアタックし、ブロックされました。ブロックしたデジモンをバトルで消滅させた場合もアクティブになりますか？	はい、ブロックされた場合でも、バトルで相手のデジモンを消滅させれば、アクティブになります。
		このカードの効果を受けたデジモンがアタックし、バトルしている相手のデジモン以外のデジモンを、何らかの効果で消滅させました。このとき、アタックした自分のデジモンをアクティブにできますか？	いいえ、バトルしているデジモン以外を消滅させてもアクティブにすることはできません。
BT1-113	フォービドゥンテンプレション		
		このカードの効果の対象になったデジモンが進化しました。アタックやブロックすることはできますか？	いいえ、できません。
		このカードのセキュリティ効果は、レスト状態の相手のタイマーもアクティブフェイズにアクティブにならないようにするのですか？	いいえ、デジモンのみを対象にしているため、タイマーはアクティブになります。
BT1-114	メタルグレイモン		
		このデジモンは、メモリーが5以上ないときはアタックできないのですか？	いいえ、アタックできます。 このデジモンのアタック時の効果でメモリーが相手側の1以上に移動したとしても、そのアタックが終了するまではターンは交代しません。

BT1-115	ブイドラモン		
		このカードの攻撃時効果は、青以外のテイマーがいるときでも効果を発揮しますか？	はい、青以外のテイマーでも効果を発揮します。
		このカードの進化元効果は青の自分のテイマーが2体いる場合、自分のターンに、このカードはDP+2000されますか？	いいえ、青のテイマーが何体いてもDP+1000だけとなります。