

No.	Q	A	
BT2-002	チビモン	このカードを進化元を持つデジモンが、メインフェイズでアクティブ状態のとき、「自分のデジモンをアクティブにする」効果を受けたら、この進化元効果は発揮しますか？	いいえ、すでにアクティブ状態のときに「アクティブにする」効果を受けても、「アクティブになったとき」とは見なしませんので、発揮しません。
BT2-004	アルゴモン	このカードを進化元を持つデジモンが、アクティブフェイズでもともとアクティブ状態のとき、この進化元効果は発揮しますか？	いいえ、もともとアクティブ状態のときにアクティブフェイズになっても、「アクティブになったとき」とは見なしませんので、発揮しません。
BT2-006	ツメモン	「このデジモンと同じ名称のデジモン」とは、カード名が「ツメモン」のデジモンを指すのですか？	いいえ、このカードの名称ではなく、このカードを進化元を持つ、進化先のデジモンの名称です。
BT2-012	バードラモン	このデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このデジモンの効果は発揮しますか？	はい、ブロックされたとしても、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、効果は発揮します。
BT2-015	ガルダモン	このデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このデジモンの効果は発揮しますか？	はい、ブロックされたとしても、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、効果は発揮します。
BT2-019	ハウオウモン	このデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このデジモンの効果は発揮しますか？	はい、ブロックされたとしても、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、効果は発揮します。
BT2-020	デュークモン	このデジモンのアタック時の効果で破棄された相手のセキュリティのカードは、セキュリティ効果を発揮しますか？	いいえ、チェックによってめくられたのではないので、発揮しません。
		相手のセキュリティが1枚以上あるとき、このデジモンでアタックして、アタック時の効果で相手のセキュリティを破棄して0枚になりました。そのアタックがブロックされなかった場合、相手セキュリティが0枚の状態プレイヤーにアタックが成功したと見なして、ゲームに勝利できますか？	はい、ゲームに勝利します。
BT2-021	ブイモン	このカードを進化元を持つデジモンが、メインフェイズでアクティブ状態のとき、「自分のデジモンをアクティブにする」効果を受けたら、この進化元効果は発揮しますか？	いいえ、すでにアクティブ状態のときに「アクティブにする」効果を受けても、「アクティブになったとき」とは見なしませんので、発揮しません。
BT2-023	ゴマモン	このカードの効果は、進化元を持たない相手のデジモンが5体以上いるとき、コストを-5すると登場コスト-1になるので、メモリーを+1して登場させるのですか？	いいえ、登場コスト0として登場させてください。登場コストはマイナスにはならず、0が最低となります。

BT2-028	エアロブイドラモン	このカードの【進化時】効果は、レスト状態で進化したこのデジモン自身をアクティブにできますか？	はい、可能です。
		このカードを進化元を持つデジモンが、メインフェイズでアクティブ状態のとき、「自分のデジモンをアクティブにする」効果を受けたら、この進化元効果は発揮しますか？	いいえ、すでにアクティブ状態のときに「アクティブにする」効果を受けても、「アクティブになったとき」とは見なしませんので、発揮しません。
BT2-029	メガシードラモン	「進化元を持たない相手のデジモンにはブロックされない。」とは具体的にどういうことですか？	このデジモンのアタックに対して、進化元を持たない相手のデジモンが《ブロッカー》の効果を発揮してブロックを行えないということになります。
BT2-030	メタルシードラモン	「進化元を持たない相手のデジモンにはブロックされない。」とは具体的にどういうことですか？	このデジモンのアタックに対して、進化元を持たない相手のデジモンが《ブロッカー》の効果を発揮してブロックを行えないということになります。
BT2-032	アルフォースブイドラモン	このデジモンは、青の自分のタイマーをレストさせることができる効果ですか？	いいえ、このデジモンの効果で青の自分のタイマーをレストさせることはできません。他の効果によって青の自分のタイマーがレストしたとき、このデジモンがアクティブになるという効果です。
		このデジモンがメインフェイズでアクティブ状態のとき、「自分のデジモンをアクティブにする」効果を受けたら、「メモリーを+1する」効果は発揮しますか？	いいえ、すでにアクティブ状態のときに「アクティブにする」効果を受けても、「アクティブになったとき」とは見なしませんので、発揮しません。
BT2-034	プロットモン	自分のセキュリティが3枚のとき、このデジモンが2体同時に消滅しました。【消滅時】の効果それぞれを発揮して、セキュリティを5枚にすることはできますか？	いいえ、同時に消滅した場合でも、効果は一つずつ発揮します。ですので、1体目の「プロットモン」の効果が発揮した時点でセキュリティが4枚になり、2体目の「プロットモン」の効果の条件を満たさなくなるので、2体目の効果は発揮せず、セキュリティは4枚となります。
BT2-035	ジオグレイモン	このカードを進化元を持つデジモンで相手のデジモンにアタックし、そのアタック対象をこのカードの進化元効果によって、DP0にして消滅させました。そのアタックはどうなりますか？	バトルは行われず、アタックは終了します。もし他のアタック時効果や「自分のデジモンがアタックしたとき」効果、リアクションで発揮する効果がある場合は、それらが発揮させてから終了します。
BT2-039	ホーリードラモン	このカードの【アタック時】効果は、アタックしたら必ず発揮しなければなりませんか？	いいえ、任意で発揮できます。
		このカードの【アタック時】効果で、【登場時】効果を持つデジモンカードをデジモンとして登場させたら、その【登場時】効果は発揮しますか？	はい、発揮します。

NEW

BT2-040	オフアニモン		
		このカードの効果によってセキュリティに裏向きで置かれたこのカードは、セキュリティのカードになるのですか？	はい、セキュリティのカードになります。チェックされた場合、セキュリティデジモンとしてアタックしてきた相手のデジモンとバトルを行います。
BT2-041	シャイングレイモン		
		このカードの【進化時】効果は、レストさせた黄のタイマーが2体以上いるとき、別々の相手のデジモンをそれぞれDP-4000することができますか？	はい、この【進化時】効果は、レストさせた黄のタイマーの数だけ発揮するので、それぞれ別の対象を選んで発揮させることができます。
		このカードの【進化時】効果が2回以上発揮するとき、それらは別々なタイミングでの発揮として扱いますか？	いいえ、同じタイミングでの発揮として扱います。
BT2-044	ティラノモン		
		このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、Lv.5のデジモンカードと緑のタイマーカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、Lv.5のデジモンカードと緑のタイマーカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加ええます。
BT2-047	アルゴモン		
		このカードの進化元効果で、【登場時】効果を持つデジモンカードをデジモンとして登場させたら、その【登場時】効果は発揮しますか？	はい、発揮します。
BT2-049	ピノッキモン		
		このカードの【登場時】効果は、この効果でレストさせたデジモンだけが、次の相手のアクティブフェイズでアクティブにならないのですか？	いいえ、この効果でレストさせたデジモンだけでなく、すべてのレスト状態の相手のデジモンがアクティブになりません。
		このカードの【登場時】効果は、次の相手のアクティブフェイズで、もともとアクティブ状態の相手のデジモンをレストさせるのですか？	いいえ、レスト状態からアクティブにならないだけで、もともとアクティブ状態だったデジモンはそのままとなります。
		このカードの【登場時】効果は、次の相手のアクティブフェイズでレスト状態の相手のタイマーもアクティブにならないのですか？	いいえ、タイマーは対象ではありませんので、アクティブになります。
BT2-051	ラストティラノモン		
		このカードの効果で、アクティブ状態の相手のデジモンにアタックしたとき、その相手のデジモンはレスト状態になりますか？	いいえ、アクティブ状態のままバトルとなります。
BT2-053	ケラモン		
		「このデジモンと同じ名称のデジモン」とは、カード名が「ケラモン」のデジモンを指すのですか？	いいえ、このカードの名称ではなく、このカードを進化元を持つ、進化先のデジモンの名称です。

BT2-059	クリサリモン		
		「このデジモンと同じ名称のデジモン」とは、カード名が「クリサリモン」のデジモンを指すのですか？	いいえ、このカードの名称ではなく、このカードを進化元を持つ、進化先のデジモンの名称です。
BT2-062	インフェルモン		
		このデジモンが育成エリアにいて、手札の「ディアポロモン」に進化させるときは、このカードの効果は発揮しますか？	いいえ、育成エリアにいるときは発揮しません。
BT2-073	ガルルモン		
		他の自分のデジモンが2体以上同時に消滅したときは、メモリー+2できますか？	いいえ、何体消滅しても、この進化元効果では1ターンにはメモリー+1までしかされません。
BT2-077	キメラモン		
		このカードの効果は、必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。
		このカードの効果は、育成エリアにある自分のデジモンを消滅させることはできますか？	いいえ、できません。
BT2-078	ワーガルルモン		
		このカードの効果は、育成エリアにある自分のデジモンを消滅させることはできますか？	いいえ、できません。
BT2-082	ディアポロモン		
		「トークン」とは何ですか？	効果によって登場する、デジモンやテイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアポロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。
		このカードの【お互いのターン】効果は、このデジモンが消滅したとき、「ディアポロモン」のトークンを消滅させることで発揮できますか？	はい、発揮できます。
		このカードの【お互いのターン】効果は、自分の「ディアポロモン」のトークンが消滅するときに発揮できますか？	いいえ、このカードの【お互いのターン】効果は、このデジモン自身が消滅するときのみ有効です。「ディアポロモン」トークンが消滅するときは発揮できません。
		このデジモンと「ディアポロモン」トークンが両方バトルエリアにいるとき、相手が「BT1-084 オメガモン」の【進化時】効果で「ディアポロモン」を指定しました。この場合、このデジモンと「ディアポロモン」トークンは同じ名称のデジモンとして、両方とも消滅するのですか？	はい、トークンであっても同じ名称のデジモンとして扱いますので、消滅します。

		このカードの【お互いのターン】効果は、このデジモンが相手のセキュリティデジモンとのバトルで消滅したときに発揮できますか？	はい、発揮できます。
BT2-083	ミレニアモン	このカードの【消滅時】効果は、トラッシュから登場するとき、消滅前に進化元になっていたカードも一緒にバトルエリアに戻すのですか？	いいえ、このカードの【消滅時】効果は、このカード1枚だけを登場させます。進化元になっていたカードはすべてトラッシュに送られます。
BT2-084	武之内空	自分のデジモンがプレイヤーにアタックし、このタイマーをレストさせました。その後、相手が《ブロッカー》を発揮してプレイヤーへのアタックを防がれた場合、このタイマーの効果のDP+2000はどうなりますか？	プレイヤーに対してアタックを宣言しているので、《ブロッカー》などによってアタックの対象が変更されてもこのカードの効果によるDP+2000は有効となります。
BT2-085	城戸丈	「相手のデジモン1体を手札に戻す。そのデジモンの持つ進化元は破棄する」の効果が発揮したとき、相手の進化元を破棄したとみなして、このカードの効果が発揮できますか？	いいえ、できません。 「そのデジモンの持つ進化元は破棄する」とは、手札に戻されたデジモンの進化元のカードがどうなるかを説明しているだけで、このカードの効果によって破棄されたものとはみなしません。
BT2-088	タイガ	育成エリアのデジモンを、名称に「ティラノモン」を含むデジモンカードに進化させるとき、このタイマーの効果で進化コスト-1できますか？	いいえ、育成エリアのデジモンから進化するときには、進化コスト-1の効果は発揮しません。
BT2-098	エデンズジャベリン	このカードの効果は、手札が2枚以上あるとき、別々のデジモンに対してDP-1000ずつ発揮させることはできますか？	いいえ、このカードの効果は、相手のデジモン1体に対してのみ発揮します。このカード1枚で複数のデジモンのDPをマイナスすることはできません。
BT2-109	ヒート・バイパー	このカードの効果は、育成エリアにある自分のデジモンを消滅させることはできますか？	いいえ、できません。
BT2-111	ベルゼブモン	自分のトラッシュにカードが10枚以上あるとき、育成エリアの「インプモン」からこのカードに進化はできますか？	いいえ、育成エリアにある「インプモン」からはこのカードの効果で進化することはできません。
BT2-112	ブラックウォーグレイモン	このカードの【アタック時】効果にある、「最もDPの高い相手のデジモン」とは、「相手のデジモンの中で最もDPの高いデジモン」ということですか？ それとも「自分のデジモンも含めた中で、もっともDPの高いデジモンが相手のデジモンで、そのデジモンにアタックした場合」でしょうか？	「相手のデジモンの中で最もDPの高いデジモン」になります。自分のデジモンのDPは参照しません。
		このカードの【アタック時】効果で、最もDPの高い相手のデジモンが複数いる場合、そのいずれかにアタックすることで、このデジモンをアクティブにできますか？	はい、最もDPの高い相手のデジモンが複数いるときは、そのどれにでもアタックすることでアクティブになります。
		最もDPの高い相手のデジモンがアクティブ状態のとき、レスト状態の相手のデジモンの中で最もDPの高い相手のデジモンにアタックすることで、このデジモンをアクティブにできますか？	いいえ、アクティブ状態・レスト状態に関係なく、最もDPの高い相手のデジモンにアタックしたのであれば、このデジモンの【アタック時】の効果ではアクティブにはなりません。