

ブースター ユニオンインパクト【BT-03】編

No.		Q	A
BT3-004	ミノモン		
		このカードを進化元を持つデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このカードの効果は発揮しますか？	いいえ、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、ブロックされてデジモンとのバトルになったとしても効果は発揮しません。
BT3-008	ズバモン		
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられるか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に特徴に「Legend-Arms」を持つ「ラグナロードモン」が2枚あった場合、その2枚を手札に加えられるか？	はい、可能です。
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードが両方ともあった場合、そのどちらか1枚だけを手札に加えて、残りのカードをデッキの下に戻すことはできますか？	いいえ、この効果は対象となるカードがあるのであれば、可能な限り手札に加えます。
BT3-011	グレイモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT3-014	シルフィーモン		
		このデジモンから、進化条件が「黄・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは赤と黄の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。
		このカードが育成エリアにいるとき、黄のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできますか？	いいえ、育成エリアでは【自分のターン】の効果は発揮しないので、黄のカードとしては扱われず、黄のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできません。
		「元々のDP」とは、どういう意味ですか？	そのカードに書かれているDPの数値です。このカードの【進化時】の効果は、対象のデジモンのカードに書かれているDPの数値を、一時的に1000として扱うようにします。

NEW

		DP-1000の効果を受けている相手のデジモンに対して、このカードの【進化時】の効果が発揮した場合、そのデジモンはどうなりますか？	元々のDPが1000に変更され、さらにDP-1000の効果が発揮されているので、DP0になって消滅します。
BT3-019	ラグナロードモン		
		このカードの【進化時】の効果は、自分の手札に「デュランダモン」か「プリウエルドラモン」がある場合、必ず発揮させなければいけませんか？	いいえ、このカードの【進化時】の効果は、任意で発揮するかしないかを選ぶことができます。
		このカードの【進化時】の効果は、自分の手札にある「デュランダモン」か「プリウエルドラモン」をどのように置くのですか？	該当カードをこのカードのすぐ下、進化元のカードの中で一番上になるように置いてください。
		このデジモンの進化コストを支払ったことでメモリーが相手側の1以上になりましたが、【進化時】の効果でメモリー+3されたことで、メモリーが自分の0以上に戻りました。この場合、ターン終了になるのでしょうか？	いいえ、コストの支払いなどで一時的にメモリーが相手側の1以上に移動しても、その効果が発揮したことでメモリーが0以上に戻ったのであれば、ターンは続きます。
BT3-024	エアドラモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT3-030	ドゥフトモン		
		このカードの【進化時】の効果は、必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。
		このカードの【進化時】の効果は、このデジモン自身の進化元にあるLv.4のデジモンカードを対象にできますか？	はい、可能です。
		このカードの【自分のターン】の効果によって《ジャミング》を得ているLv.4の自分のデジモンが、進化してLv.5以上になったら《ジャミング》を失うのですか？	はい、【自分のターン】の効果なので、Lv.5以上になった時点で効果の対象ではなくなり、《ジャミング》は失われます。
BT3-031	インペリアルドラモン:ドラゴンモード		
		育成エリアにいる自分の「パイルドラモン」が「ディノビーモン」からこのカードに進化するとき、支払う進化コストを-2できますか？	いいえ、育成エリアでの進化では、この効果は発揮できません。

BT3-034	ロップモン		
		このカードの効果でセキュリティのカードを確認したあと、そのカードを手札に加えなかった場合、そのカードはどうなりますか？	セキュリティの一番上に伏せて戻します。
		このカードの効果でセキュリティのカードを確認したあと、そのカードを手札に加えるときに、相手プレイヤーにそのカードの内容を見せる必要はありますか？	いいえ、相手プレイヤーにカードの内容を見せる必要はありません。
		自分のセキュリティが0枚のときに、このカードの効果で《1ドロー》の効果だけを受けることはできますか？	いいえ、セキュリティのカードを手札に加えることができない場合は、《1ドロー》は行えません。
		自分のデッキが0枚のときに、このカードの効果でセキュリティのカード1枚を確認し、手札に加える効果だけを受けることはできますか？	はい、「自分のセキュリティの内容を上から1枚確認する。そのカードを手札に加えることで」の部分は、自分のデッキが0枚で《1ドロー》を発揮できないときでも発揮できます。
BT3-036	アンキロモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT3-040	シャッコウモン		
		このデジモンから、進化条件が「青・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは黄と青の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。
		このカードが育成エリアにいるとき、青のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできますか？	いいえ、育成エリアでは【自分のターン】の効果は発揮しないので、青のカードとしては扱われず、青のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできません。
		このデジモンが相手側にいるとき、進化元のない自分のデジモンを進化させて進化元を得たら、《セキュリティアタック-1》は即座になくなりますか？	はい、進化元を得た時点で、このカードの効果による《セキュリティアタック-1》の対象から外れることになります。
BT3-041	ケルビモン		
		このカードの効果でトラッシュから黄のデジモンカードをセキュリティに置くとき、置くカードを相手に見せる必要はありますか？	はい、セキュリティに置くカードが黄のデジモンカードであることを相手に確認してもらうため、相手に見せてください。

NEW

BT3-042	クラヴィスエンジェモン		
		このカードの効果で相手のデジモンをDP-6000したあと、同じターンにセキュリティの枚数が4枚になりました。DP-6000の効果は、その時点で失われますか？	いいえ、セキュリティが4枚以上に増えても、効果を発揮したターンの間は、DP-6000の効果は継続します。
BT3-046	テリアモン		
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」など、発揮時にメモリーをプラスし、ターン終了時にメモリーをマイナスする効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることになります。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」のセキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、セキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなります。
BT3-049	フライモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT3-051	ドクグモン		
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中にLv.5とLv.6のデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられるのですか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。
BT3-057	セントガルゴモン		
		このカードの【進化時】の効果は、すでにレストしている相手のデジモンに発揮して、そのデジモンが次の相手のアクティブフェイズにアクティブさせないことはできますか？	はい、可能です。
BT3-061	チューモン		
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」など、発揮時にメモリーをプラスし、ターン終了時にメモリーをマイナスする効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることになります。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」のセキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、セキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなります。

BT3-062	ルドモン		
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられますか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に特徴に「Legend-Arms」を持つ「ラグナロードモン」が2枚あった場合、その2枚を手札に加えられますか？	はい、可能です。
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードが両方ともあった場合、そのどちらか1枚だけを手札に加えて、残りのカードをデッキの下に戻すことはできますか？	いいえ、この効果は対象となるカードがあれば、可能な限り手札に加えます。
BT3-065	グルルモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT3-075	クレニアムモン		
		このカードの【お互いのターン】の効果の、「相手の効果で消滅しない」とは具体的にどういうことですか？	カードテキストに「消滅させる」とある効果の対象になっても、消滅しないということです。バトルでの敗北や相打ち、DPOになったことによる消滅は発生します。
BT3-077	ガジモン		
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」などの効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることとなります。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」のセキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、セキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなります。
BT3-082	ブラックテイルモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。

		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	
BT3-086	アルケニモン			
		このカードの【アタック時】の効果は、必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。	
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、アタックはどうなりますか？	アタックしたデジモンが消滅したため、終了となります。ただし、他に「自分のデジモンがアタックしたとき」の効果や、リアクションで発揮する効果がある場合は、それらを出してから終了します。	NEW
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、進化元のカードが持っていた【アタック時】の効果は発揮できますか？	いいえ、このデジモンが消滅した後では、このデジモンの持つ他の【アタック時】の効果は発揮できません。ですが、このカードの【アタック時】効果を発揮させる前に他の【アタック時】効果を発揮させることは可能です。	NEW
		このデジモンの【アタック時】の効果で、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、「ベリアルヴァンデモン」の【お互いのターン】自分か相手のデジモンが消滅したとき、消滅したデジモン1体ごとに、メモリー+1する。」の効果によってメモリー+1はされますか？	はい、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」が登場してからの消滅になるので、メモリー+1されます。	
BT3-087	マミーモン			
		このカードの【アタック時】の効果は、必ず発揮しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。	
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、アタックはどうなりますか？	アタックしたデジモンが消滅したため、終了となります。ただし、他に「自分のデジモンがアタックしたとき」の効果や、リアクションで発揮する効果がある場合は、それらを出してから終了します。	NEW
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、進化元のカードが持っていた【アタック時】の効果は発揮できますか？	いいえ、このデジモンが消滅した後では、このデジモンの持つ他の【アタック時】の効果は発揮できません。ですが、このカードの【アタック時】効果を発揮させる前に他の【アタック時】効果を発揮させることは可能です。	NEW
		このデジモンの【アタック時】の効果で、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、「ベリアルヴァンデモン」の【お互いのターン】自分か相手のデジモンが消滅したとき、消滅したデジモン1体ごとに、メモリー+1する。」の効果によってメモリー+1はされますか？	はい、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」が登場してからの消滅になるので、メモリー+1されます。	
BT3-088	レディーデビモン			
		このカードの進化元効果で、Lv.3の相手のデジモン1体を消滅させるのは、オプションカードの効果を出してからですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果を出した後になります。	
		Lv.4以上の相手のデジモンに「BT2-105 ヘルズグレネード」など相手のデジモンを「退化」させるオプションカードを使用し、Lv.3にしました。そのとき、このカードの進化元効果でLv.3になった相手のデジモンを消滅させられますか？	はい、オプションカードの効果を出した時点でLv.3になっていれば、このカードの進化元効果で消滅させることができます。	

BT3-090	マスティモン		
		このカードの【進化時】の効果は、自分のトラッシュに紫か黄のLv.4以下のデジモンカードが1枚もなくとも、お互いのセキュリティを上から1枚破棄するのですか？	はい、破棄してください。
		このカードの【進化時】の効果で破棄したカードの持つセキュリティ効果は発揮しますか？	いいえ、発揮しません。
		相手のセキュリティが0枚のときにこのカードの【進化時】の効果が発揮したら、ゲームに勝利しますか？	いいえ、セキュリティのカードを破棄できないだけで、ゲームに勝利するわけではありません。
		自分か相手、またはその両方のセキュリティが0枚のときにこのカードの【進化時】の効果が発揮しても、自分のトラッシュから、紫か黄のLv.4以下のデジモンカード1枚をコストを支払わずに登場できますか？	はい、登場できます。
BT3-091	リリスモン		
		このカードの【自分のターン】の効果でメモリー+2するのは、オプションカードの効果が発揮する前ですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果が発揮した後になります。
BT3-092	ベリアルヴァンデモン		
		自分の側にこのデジモンがいるとき、他の自分のデジモンがアタックして、相手のデジモンと相打ちになりました。このとき、メモリーは+2されますか？	はい、自分と相手のデジモンが1体ずつ、合計2体消滅しているため、メモリー+2されます。
		セキュリティデジモンが消滅したとき、このデジモンの効果でメモリー+1されますか？	いいえ、セキュリティデジモンはデジモンとしては扱わないので、消滅してもメモリーはプラスされません。
		自分の側にこのデジモンが2体いるとき、他のデジモン1体が消滅したら、メモリーは+2されますか？	はい、メモリー+1が2回発揮するので、合計でメモリー+2されることとなります。
		自分と相手にそれぞれこのデジモンが1体ずついるとき、他のデジモン1体が消滅したら、メモリーはどうなりますか？	同時に効果が誘発することになるので、ターンプレイヤー側から先に効果が発揮しメモリー+1されますが、その後で非ターンプレイヤー側がメモリー+1されるため、結局メモリーは元の位置に戻ることとなります。
		このデジモンと相手のデジモンがバトルして相打ちになり、両方消滅した場合、このカードの効果でメモリー+1できますか？	いいえ、このデジモンが消滅しているため、【お互いのターン】の効果は発揮しません。
BT3-094	一乗寺 賢		
		緑か青の自分のデジモンがバトルで相手のセキュリティデジモンだけを消滅させたとき、このティマーをレストさせてメモリー+1できますか？	いいえ、セキュリティデジモンはデジモンとしては扱わないので、このティマーの効果は発揮できません。

NEW

BT3-095	城戸 丈	《ブロッカー》を持つ自分のデジモンが複数いるとき、その数だけこのタイマーの効果でメモリーがプラスされますか？	いいえ、《ブロッカー》を持つ自分のデジモンが何体いても、このタイマーの効果ではメモリー+1だけされることになります。
BT3-096	太刀川 ミミ	このカードの効果でメモリーを+1するのは、オプションカードの効果が発揮する前ですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果が発揮した後になります。
BT3-097	緻密な戦術	このカードの効果は、対象がチェックしたセキュリティのカードがデジモンカードかタイマーカードだった場合でも、そのカードの持つセキュリティ効果を発揮させなくするのですか？	いいえ、このカードの効果によって発揮しなくなるのは、オプションカードのセキュリティ効果のみとなります。デジモンカード、タイマーカードの持つセキュリティ効果は通常通り発揮します。
BT3-099	争いはやめましょう	このカードの効果は、自分のデジモンが相手のセキュリティデジモンとのバトルで敗北しても、消滅しなくなりますか？	はい、消滅しなくなります。
		このカードの効果は、【アタック時】の効果による消滅もしなくなりますか？	いいえ、【アタック時】を含め、カードの効果による消滅や、DPOIになったことによる消滅は、通常通り発生します。
BT3-100	デスペラードブラスター	このカードを使用した時点ではいなかった緑のデジモンを、そのターン中に登場させたら、その時点で進化元を持たない相手のデジモン1体をレストさせられますか？	いいえ、カードの効果が発揮する時点で緑の自分のデジモンがいなければ、進化元を持たない相手のデジモン1体をレストさせる効果は発揮しません。
BT3-102	クラッカー！！	このカードを使用したとき、セキュリティを破棄するかどうかは、相手を選択できるのですか？	はい、相手を選択します。その結果、セキュリティを破棄しなかったときは、カードを使用したプレイヤーが《リカバリー+1《デッキ》》の効果を受けます。
		相手のセキュリティが0枚のとき、このカードを使用できますか？	はい、使用できます。その場合、相手はセキュリティを破棄することができないので、自分に《リカバリー+1《デッキ》》の効果を得られます。
BT3-103	秘めたる力の発現！！	このカードの効果でレストさせたデジモンから進化することはできますか？	はい、可能です。
		このカードを使用したターン中に、緑以外のデジモンから緑のデジモンに進化するとき、このカードの効果で支払う進化コストを-5できますか？	いいえ、このカードの効果は緑のデジモンから進化するときのみ有効となります。

		このカードを使用したターン中に、緑のデジモンから緑以外のデジモンに進化するとき、このカードの効果で支払う進化コストを-5できますか？	はい、緑のデジモンから進化するのであれば、別な色のデジモンに進化するときでもこの効果は有効となります。
BT3-104	ポジロンレーザー		
		このカードを使用した時点ではいなかった青のデジモンを、そのターン中に登場させたら、その時点でレスト状態の相手のデジモン1体を手札に戻せますか？	いいえ、カードの効果を発揮する時点で青の自分のデジモンがいなければ、レスト状態の相手のデジモン1体を手札に戻す効果は発揮しません。
BT3-105	ゴッドプレス		
		相手のこのカードのセキュリティ効果が発揮した後で、「BT1-089 太刀川ミミ」の効果で育成エリアからデジモンをバトルエリアに移動させました。そのデジモンは相手プレイヤーへはアタックできますか？	いいえ、このカードのセキュリティ効果は相手のデジモン全てが対象のため、後からバトルエリアに出たデジモンも効果を受けるので、できません。
BT3-106	獣狼大回転		
		《ブロッカー》と《再起動》を両方持つデジモンは、このカードの効果で《セキュリティアタック+2》を得られますか？	いいえ、《ブロッカー》と《再起動》の両方持つデジモンでも、このカード1回の使用で得られるのは《セキュリティアタック+1》のみとなります。
		このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得た自分のデジモンが、進化や《退化》などによって《ブロッカー》または《再起動》を失った場合、《セキュリティアタック+1》の効果はどうなりますか？	《ブロッカー》または《再起動》を失ったデジモンはこのカードの対象ではなくなり、このカードによる《セキュリティアタック+1》は失われます。
BT3-107	あの頃はよかった		
		このカードを登場コスト5以上の相手のデジモンに使用して、《退化1》の効果によって登場コスト4のデジモンになりました。その場合、このカードの効果でそのデジモンは消滅しますか？	はい、《退化1》によって登場コスト4以下のデジモンになったのであれば、消滅します。
		このカードを登場コスト4以下の進化元を持たない、またはLv.3の相手のデジモンに使用して、そのデジモンを消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT3-109	リターンマッチだ！		
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅したとき、そのデジモンの進化元となっていたカードはどうなりますか？	進化元になっていたカードは戻らず、トラッシュに置かれたままとなります。
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅して登場したとき、消滅する前にそのデジモンが受けていた効果はどうなりますか？	消滅する前に受けていた効果は、全てなくなります。
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅して登場したとき、そのターンにアタックはできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。

NEW

NEW

BT3-111	インペリアルドラモン:ドラゴンモード	
		育成エリアにいる自分の「パイルドラモン」が「ディノビーモン」からこのカードに進化するとき、支払う進化コストを-2できますか？ いいえ、育成エリアでの進化では、この効果は発揮できません。