

ブースター ユニオンインパクト【BT-03】編

No.		Q	A	
BT3-004	ミノモン			
		このカードを進化元に持つデジモンが相手プレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このカードの効果は発揮しますか？	いいえ、相手プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、ブロックされてデジモンとのバトルになったとしても効果は発揮しません。	NEW
BT3-008	ズバモン			
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられるますか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。	NEW
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に特徴に「Legend-Arms」を持つ「ラグナロードモン」が2枚あった場合、その2枚を手札に加えられるますか？	はい、可能です。	NEW
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードが両方ともあった場合、そのどちらか1枚だけを手札に加えて、残りのカードをデッキの下に戻すことはできますか？	いいえ、この効果は対象となるカードがあるのであれば、可能な限り手札に加えます。	NEW
BT3-011	グレイモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-014	シルフィーモン			
		このデジモンから、進化条件が「黄・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは赤と黄の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。	NEW
		「元々のDP」とは、どういう意味ですか？	そのカードに書かれているDPの数値です。このカードの【進化時】の効果は、対象のデジモンのカードに書かれているDPの数値を、一時的に1000として扱うようにします。	NEW

		DP-1000の効果を受けている相手のデジモンに対して、このカードの【進化時】の効果を使用した場合、そのデジモンはどうなりますか？	元々のDPが1000に変更され、さらにDP-1000の効果は適用されているので、DP0になって消滅します。	NEW
BT3-019	ラグナロードモン			
		このカードの【進化時】の効果は、自分の手札に「デュランダモン」か「プリウエルドラモン」がある場合、必ず発揮させなければいけませんか？	いいえ、このカードの【進化時】の効果は、任意で発揮するかしないかを選ぶことができます。	NEW
		このカードの【進化時】の効果は、自分の手札にある「デュランダモン」か「プリウエルドラモン」をどのように置くのですか？	該当カードをこのカードのすぐ下、進化元のカードの中で一番上になるように置いてください。	NEW
		このデジモンの進化コストを支払ったことでメモリーが相手側の1以上になりましたが、【進化時】の効果でメモリー+3されたことで、メモリーが自分の0以上に戻りました。この場合、ターン終了になるのでしょうか？	いいえ、コストの支払いなどで一時的にメモリーが相手側の1以上に移動しても、その効果を解決したことでメモリーが0以上に戻ったのであれば、ターンは継続します。	NEW
BT3-024	エアドラモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-030	ドゥフトモン			
		このカードの【進化時】の効果は、必ず使用しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。	NEW
		このカードの【進化時】の効果は、このデジモン自身の進化元にあるLv.4のデジモンカードを対象にできますか？	はい、可能です。	NEW
		このカードの【自分のターン】の効果によって《ジャミング》を得ているLv.4の自分のデジモンが、進化してLv.5以上になったら《ジャミング》を失うのですか？	はい、【自分のターン】の効果なので、Lv.5以上になった時点で効果の対象ではなくなり、《ジャミング》は失われます。	NEW
BT3-031	インペリアルドラモン:ドラゴンモード			
		育成エリアにいる自分の「パイルドラモン」か「ディノビーモン」からこのカードに進化するとき、支払う進化コストを-2できますか？	いいえ、育成エリアでの進化では、この効果は発揮できません。	NEW
BT3-034	ロップモン			
		このカードの効果でセキュリティのカードを確認したあと、そのカードを手札に加えなかった場合、そのカードはどうなりますか？	セキュリティの一番上に伏せて戻します。	NEW

		このカードの効果でセキュリティのカードを確認したあと、そのカードを手札に加えるときに、相手プレイヤーにそのカードの内容を見せる必要はありますか？	いいえ、相手プレイヤーにカードの内容を見せる必要はありません。	NEW
		自分のセキュリティが0枚のときに、このカードの効果で《1ドロー》の効果だけを受けることはできますか？	いいえ、セキュリティのカードを手札に加えることができなければ、《1ドロー》は行えません。	NEW
		自分のデッキが0枚のときに、このカードの効果でセキュリティのカード1枚を確認し、手札に加える効果だけを受けることはできますか？	はい、「自分のセキュリティの内容を上から1枚確認する。そのカードを手札に加えることで」の部分は、自分のデッキが0枚で《1ドロー》を解決できないときでも発揮できます。	NEW
BT3-036	アンキロモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-040	シャッコウモン			
		このデジモンから、進化条件が「青・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは黄と青の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。	NEW
		このデジモンが相手側にいるとき、進化元のない自分のデジモンを進化させて進化元を得たら、《セキュリティアタック-1》は即座になくなりますか？	はい、進化元を得た時点で、このカードの効果による《セキュリティアタック-1》の対象から外れることになります。	NEW
BT3-041	ケルビモン			
		このカードの効果でトラッシュから黄のデジモンカードをセキュリティに置くとき、置くカードを相手に見せる必要はありますか？	はい、セキュリティに置くカードが黄のデジモンカードであることを相手に確認してもらうため、相手に見せてください。	NEW
BT3-042	クラヴィスエンジェモン			
		このカードの効果で相手のデジモンをDP-6000したあと、同じターンにセキュリティの枚数が4枚になりました。DP-6000の効果は、その時点で失われますか？	いいえ、セキュリティが4枚以上に増えても、効果を発揮したターンの間は、DP-6000の効果は継続します。	NEW
BT3-046	テリアモン			
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」など、発揮時にメモリーをプラスし、ターン終了時にメモリーをマイナスする効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることになります。	NEW

		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」の【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなります。	NEW
BT3-049	フライモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-051	ドクグモン			
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中にLv.5とLv.6のデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられるのですか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。	NEW
BT3-057	セントガルゴモン			
		このカードの【進化時】の効果は、すでにレストしている相手のデジモンに使用して、そのデジモンが次の相手のアクティブフェイズでアクティブにならなくさせることはできますか？	はい、可能です。	NEW
BT3-061	チューモン			
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」など、発揮時にメモリーをプラスし、ターン終了時にメモリーをマイナスする効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることになります。	NEW
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」の【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなります。	NEW
BT3-062	ルドモン			
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードのどちらかしかなかった場合、そのカード1枚だけを手札に加えられるのですか？	はい、どちらかしかない場合でも手札に加えます。	NEW
		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に特徴に「Legend-Arms」を持つ「ラグナロードモン」が2枚あった場合、その2枚を手札に加えられるのですか？	はい、可能です。	NEW

		このカードの効果は、デッキからオープンしたカードの中に「ラグナロードモン」と特徴に「Legend-Arms」を持つデジモンカードが両方ともあった場合、そのどちらか1枚だけを手札に加えて、残りのカードをデッキの下に戻すことはできますか？	いいえ、この効果は対象となるカードがあるのであれば、可能な限り手札に加えます。	NEW
BT3-065	グルルモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-075	クレニアムモン			
		このカードの【お互いのターン】の効果の、「相手の効果で消滅しない」とは具体的にどういうことですか？	カードテキストに「消滅させる」とある効果の対象になっても、消滅しないということです。バトルでの敗北や相打ち、DPOIになったことによる消滅は発生します。	NEW
BT3-077	ガジモン			
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チェリンモン」「BT1-075 デジタマモン」などの効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることになります。	NEW
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」の【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、【セキュリティ】効果でもメモリーはプラスされなくなります。	NEW
BT3-082	ブラックテイルモン			
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。	NEW
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。	NEW
BT3-086	アルケニモン			
		このカードの【アタック時】の効果は、必ず使用しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。	NEW

		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、アタックはどうなりますか？	アタックしたデジモンが消滅したため、終了となります。	NEW
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、進化元のカードが持っていた【アタック時】の効果は発揮できますか？	はい、発揮できます。 ただし、「このデジモンをアクティブにする」のような、発揮したデジモンがバトルエリアにいないければ解決できない効果に関しては、発揮できません。	NEW
		このデジモンの【アタック時】の効果で、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、「ベリアルヴァンデモン」の【お互いのターン】自分か相手のデジモンが消滅したとき、消滅したデジモン1体ごとに、メモリーを+1する。」の効果によってメモリー+1はされますか？	はい、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」が登場してからの消滅になるので、メモリー+1されます。	NEW
BT3-087	マミーモン			
		このカードの【アタック時】の効果は、必ず使用しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの効果の発揮は任意です。	NEW
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、アタックはどうなりますか？	アタックしたデジモンが消滅したため、終了となります。	NEW
		このデジモンがアタックし、【アタック時】の効果で、「ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、進化元のカードが持っていた【アタック時】の効果は発揮できますか？	はい、発揮できます。 ただし、「このデジモンをアクティブにする」のような、発揮したデジモンがバトルエリアにいないければ解決できない効果に関しては、発揮できません。	NEW
		このデジモンの【アタック時】の効果で、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」を登場させました。その後、このデジモンは消滅しますが、「ベリアルヴァンデモン」の【お互いのターン】自分か相手のデジモンが消滅したとき、消滅したデジモン1体ごとに、メモリーを+1する。」の効果によってメモリー+1はされますか？	はい、「BT3-92 ベリアルヴァンデモン」が登場してからの消滅になるので、メモリー+1されます。	NEW
BT3-088	レディーデビモン			
		このカードの進化元効果で、Lv.3の相手のデジモン1体を消滅させるのは、オプションカードの効果为解决する前ですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果为解决した後になります。	NEW
		Lv.4以上の相手のデジモンに「BT2-105 ヘルズグレネード」など相手のデジモンを《退化》させるオプションカードを使用し、Lv.3にしました。そのとき、このカードの進化元効果でLv.3になった相手のデジモンを消滅させられますか？	はい、オプションカードの効果为解决した時点でLv.3になっていれば、このカードの進化元効果で消滅させることができます。	NEW
BT3-090	マスティモン			
		このカードの【進化時】の効果は、自分のトラッシュに紫か黄のLv.4以下のデジモンカードが1枚もなくとも、お互いのセキュリティを上から1枚破棄するのですか？	はい、破棄してください。	NEW

		このカードの【進化時】の効果で破棄したカードの持つ【セキュリティ】効果は発揮しますか？	いいえ、発揮しません。	NEW
		相手のセキュリティが0枚のときにこのカードの【進化時】の効果が発揮したら、ゲームに勝利しますか？	いいえ、セキュリティのカードを破棄できないだけで、ゲームに勝利するわけではありません。	NEW
		自分か相手、またはその両方のセキュリティが0枚のときにこのカードの【進化時】の効果が発揮しても、自分のトラッシュから、紫か黄のLv.4以下のデジモンカード1枚をコストを支払わずに登場できますか？	はい、登場できます。	NEW
BT3-091	リリスモン			
		このカードの【自分のターン】の効果でメモリー+2するのは、オプションカードの効果を解決する前ですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果を解決した後になります。	NEW
BT3-092	ペリアルヴァンデモン			
		自分の側にこのデジモンがいるとき、他の自分のデジモンがアタックして、相手のデジモンと相打ちになりました。このとき、メモリーは+2されますか？	はい、自分と相手のデジモンが1体ずつ、合計2体消滅しているの、メモリー+2されます。	NEW
		セキュリティデジモンが消滅したとき、このデジモンの効果でメモリー+1されますか？	いいえ、セキュリティデジモンはデジモンとしては扱わないので、消滅してもメモリーはプラスされません。	NEW
		自分の側にこのデジモンが2体いるとき、他のデジモン1体が消滅したら、メモリーは+2されますか？	はい、メモリー+1が2回発揮するので、合計でメモリー+2されることになります。	NEW
		自分と相手にそれぞれこのデジモンが1体ずついるとき、他のデジモン1体が消滅したら、メモリーはどうなりますか？	同時に効果が発揮することになるので、ターンプレイヤー側から先にメモリー+1されますが、その後で非ターンプレイヤー側がメモリー+1されるため、結局メモリーは元の位置に戻ることになります。	NEW
		このデジモンと相手のデジモンがバトルして相打ちになり、両方消滅した場合、このカードの効果でメモリー+1できますか？	はい、相手のデジモン1体が消滅しているので、メモリー+1されます。	NEW
BT3-094	一乗寺 賢			
		緑か青の自分のデジモンがバトルで相手のセキュリティデジモンだけを消滅させたとき、このタイマーをレストさせてメモリー+1できますか？	いいえ、セキュリティデジモンはデジモンとしては扱わないので、このタイマーの効果は発揮できません。	NEW
BT3-095	城戸 丈			
		《ブロッカー》を持つ自分のデジモンが複数いるとき、その数だけこのタイマーの効果でメモリーがプラスされますか？	いいえ、《ブロッカー》を持つ自分のデジモンが何体いても、このタイマーの効果ではメモリー+1だけされることになります。	NEW
BT3-096	太刀川 ミミ			
		このカードの効果でメモリーを+1するのは、オプションカードの効果を解決する前ですか、それとも後ですか？	オプションカードの効果を解決した後になります。	NEW

BT3-097	緻密な戦術			
		このカードの効果は、対象がチェックしたセキュリティのカードがデジモンカードかタイマーカードだった場合でも、そのカードの持つ【セキュリティ】効果を発揮させなくするのですか？	いいえ、このカードの効果によって発揮しなくなるのは、オプションカードの【セキュリティ】効果のみとなります。デジモンカード、タイマーカードの持つ【セキュリティ】効果は通常通り発揮します。	NEW
BT3-099	争いはやめましょう			
		このカードの効果は、自分のデジモンが相手のセキュリティデジモンとのバトルで敗北しても、消滅しなくなりますか？	はい、消滅しなくなります。	NEW
		このカードの効果は、【アタック時】の効果による消滅もしなくなりますか？	いいえ、【アタック時】を含め、カードの効果による消滅や、DP0になったことによる消滅は、通常通り発生します。	NEW
BT3-100	デスペラードブラスター			
		このカードを使用した時点ではいなかった緑のデジモンを、そのターン中に登場させたら、その時点で進化元を持たない相手のデジモン1体をレストさせられますか？	いいえ、カードの効果为解决する時点で緑の自分のデジモンがいなければ、進化元を持たない相手のデジモン1体をレストさせる効果は発揮しません。	NEW
BT3-102	クラッカー！！			
		このカードを使用したとき、セキュリティを破棄するかどうかは、相手が選択できるのですか？	はい、相手が選択します。その結果、セキュリティを破棄しなかったときは、カードを使用したプレイヤーが《リカバリー+1《デッキ》》の効果を受けます。	NEW
		相手のセキュリティが0枚のとき、このカードを使用できますか？	はい、使用できます。その場合、相手はセキュリティを破棄することができないので、自分に《リカバリー+1《デッキ》》の効果を得られます。	NEW
BT3-103	秘めたる力の発現！！			
		このカードの効果でレストさせたデジモンから進化することはできますか？	はい、可能です。	NEW
		このカードを使用したターン中に、緑以外のデジモンから緑のデジモンに進化するとき、このカードの効果で支払う進化コストを-5できますか？	いいえ、このカードの効果は緑のデジモンから進化するときのみ有効となります。	NEW
		このカードを使用したターン中に、緑のデジモンから緑以外のデジモンに進化するとき、このカードの効果で支払う進化コストを-5できますか？	はい、緑のデジモンから進化するのであれば、別な色のデジモンに進化するときでもこの効果は有効となります。	NEW
BT3-104	ポジットロンレーザー			
		このカードを使用した時点ではいなかった青のデジモンを、そのターン中に登場させたら、その時点でレスト状態の相手のデジモン1体を手札に戻せますか？	いいえ、カードの効果为解决する時点で青の自分のデジモンがいなければ、レスト状態の相手のデジモン1体を手札に戻す効果は発揮しません。	NEW

BT3-105	ゴッドブレス		
		相手のこのカードの【セキュリティ】効果が発揮しているとき、相手のセキュリティへはアタックできますか？	いいえ、できません。
			NEW
BT3-106	獣狼大回転		
		《ブロッカー》と《再起動》を両方持つデジモンは、このカードの効果で《セキュリティアタック+2》を得られますか？	いいえ、《ブロッカー》と《再起動》の両方持つデジモンでも、このカード1回の使用で得られるのは《セキュリティアタック+1》のみとなります。
			NEW
		このカードの効果で《セキュリティアタック+1》を得た自分のデジモンが、進化や《退化》などによって《ブロッカー》または《再起動》を失った場合、《セキュリティアタック+1》の効果はどうなりますか？	このカードを使用したターンの間は、《ブロッカー》または《再起動》を失っても、《セキュリティアタック+1》は残り続けます。
			NEW
BT3-107	あの頃はよかった		
		このカードを登場コスト5以上の相手のデジモンに使用して、《退化1》の効果によって登場コスト4のデジモンになりました。その場合、このカードの効果でそのデジモンは消滅しますか？	はい、《退化1》によって登場コスト4以下のデジモンになったのであれば、消滅します。
			NEW
		このカードを登場コスト4以下の進化元を持たない、またはLv.3の相手のデジモンに使用して、そのデジモンを消滅させることはできますか？	はい、可能です。
			NEW
BT3-109	リターンマッチだ！		
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅したとき、そのデジモンの進化元となっていたカードはどうなりますか？	進化元になっていたカードは戻らず、トラッシュに置かれたままとなります。
			NEW
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅して登場したとき、消滅する前にそのデジモンが受けていた効果はどうなりますか？	消滅する前に受けていた効果は、全てなくなります。
			NEW
		このカードの効果を受けていたデジモンが消滅して登場したとき、そのターンにアタックはできますか？	いいえ、登場したターンとなるので、アタックはできません。
			NEW
BT3-111	インペリアルドラモン:ドラゴンモード		
		育成エリアにいる自分の「パイルドラモン」か「ディノビーモン」からこのカードに進化するとき、支払う進化コストを-2できますか？	いいえ、育成エリアでの進化では、この効果は発揮できません。
			NEW