

No.		Q	A
BT5-003	ピックモン		
		このカードの進化元効果は、このカードが進化元になっているデジモン自身を1体として数に含められますか？	はい、このカードを進化元としているデジモン自身も数に含みます。
BT5-006	ギギモン		
		このカードを進化元を持つデジモンと、別な自分のデジモンが、相手の使用した1つの効果で同時にDP0になりました。このとき、このカードの進化元を持つデジモンをこのカードの進化元効果でDP+2000して、DP0による消滅を防ぐことはできますか？	いいえ、このカードの進化元効果が発揮する前に、DP0によって消滅が決定しているため、できません。
BT5-007	アグモン		
		このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「グレイモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「グレイモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
BT5-008	ガオスモン		
		このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？	《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？	いいえ、できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？	はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。
BT5-009	シャウトモン		
		このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
		このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、「BT5-019 シャウトモンDX」が2枚あったとき、それら2枚とも手札に入れることはできますか？	はい、「BT5-019 シャウトモンDX」は名称に「シャウトモン」を含み、かつ《進撃》を持つカードですので、「名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカード1枚ずつ」として、2枚とも手札に入れることができます。
BT5-014	オメガシャウトモン		
		育成エリアの「シャウトモン」からこのカードに進化はできますか？	いいえ、育成エリアにある「シャウトモン」からはこのカードの効果で進化することはできません。
		このカードの進化元効果は、《進撃》によるアタックでなければ、《セキュリティアタック+1》を得られないのですか？	いいえ、このカードを進化元を持つデジモンが《進撃》を持っているのであれば、《進撃》の効果によるアタックでなくても、《セキュリティアタック+1》を得ます。

NEW

BT5-018	ドルビクモン		
		このデジモンがアタックし、【アタック時】効果で手札からDP3000の赤のデジモンカード1枚を破棄してDP+3000しました。同じターン内に何らかの効果でもう一度アタックしたとき、再度手札からDP1000の赤のデジモンカードを破棄したら、最終的にこのカードは、合計DP+4000されるのでしょうか、それとも後から破棄したカードの+1000だけに変更されるのでしょうか？	同じターンであれば効果は残り続けるため、合計でDP+4000となります。
BT5-019	シャウトモンDX		
		Lv.5のデジモンからこのデジモンに進化したとき、進化元の1番上に、手札から赤のLv.4以下、もしくはLv.7のデジモンカードを置くことはできますか？	はい、可能です。
		このデジモンの【進化時】効果で、進化元の1番上に、Lv.3のデジモンカードを置きました。その後、このデジモンが《退化1》の効果を受けてこのカードが破棄された場合、デジモンはどうなりますか？	Lv.3のデジモンになります。その下にあった進化元のカードはそのまま重ねられたままとなり、進化元効果も発揮できます。
		このデジモンの【進化時】効果で、進化元の1番上に、Lv.3のデジモンカードを置きました。その後、このデジモンが《退化2》の効果を受けたとき、どのように処理されますか？	《退化》の効果でこのカードが破棄されてLv.3のデジモンになります。《退化》はLv.3のデジモンに対してはそれ以上破棄できないので、そこで《退化》は終了となります。その下にあった進化元のカードはそのまま重ねられたままとなり、進化元効果も発揮できます。
		このカードは【進化時】効果を2つ持っていますが、《進撃》を先に解決した場合、アタックを終えた後に、もうひとつの【進化時】効果を解決するのですか？	いいえ、先に《進撃》を解決した場合、アタックの宣言とデジモンのレストは行いますが、実際のアタックは他の【進化時】効果を発揮した後に行います。
		このカードの【進化時】効果で、「BT5-017 ジークグレイモン」を進化元の一番上に置きました。その後、《進撃》の効果が発揮してアタックをする場合、「ジークグレイモン」の進化元効果でアクティブ状態の相手のデジモンにアタックできますか？	はい、「ジークグレイモン」の進化元効果でアクティブ状態のデジモンにアタックすることができます。
BT5-020	ガブモン		
		このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「ガルルモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「ガルルモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えられます。
BT5-021	シャコモン		
		このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？	《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？	いいえ、できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？	はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。

BT5-022	ブルコモン		
		このカードの進化元効果は、相手のデジモンを手札に戻したとき、メモリーを+1できますか？	いいえ、デジモンを手札に戻す効果では、進化元を破棄したとはみなしませんので、メモリー+1はされません。
		このカードの進化元効果は、相手のデジモン2体の進化元を同時に破棄したとき、メモリーを+2できますか？	いいえ、同時に複数の相手のデジモンの進化元を破棄したとしても、この効果では1ターンにメモリー+1までしかされません。
BT5-030	ネプトゥーンモン		
		このデジモンが何らかの効果で《ブロッカー》を得ていたとき、相手のデジモンのアタックに対して、このデジモンの《ブロッカー》を発揮したら、どうなりますか？	通常通りアタックの対象がこのデジモンに変更されてバトルを行います。 このカードの効果は、「相手はこのデジモンをアタックの対象に指定できない」というもので、このデジモンが《ブロッカー》を発揮してアタックの対象をこのデジモンに変更させることは可能です。
		「BT4-090 カオスモン」の【進化時】効果で、相手のこのデジモンに対してアタックできますか？	いいえ、できません。
		自分にこのデジモンがアクティブ状態にいるとき、相手が「BT4-075 プラストモン」でアタックを行いました。「プラストモン」の効果で、アタックの対象をこのデジモンに変更できますか？	はい、可能です。その場合、このデジモンに対してアタックされたのと同じようにバトルを行います。
BT5-032	ヘクセブラウモン		
		進化元のない相手のデジモンがいないときにこのデジモンでアタックしました。このカードの【アタック時】効果で相手のデジモンの進化元を破棄したことで、進化元のない相手のデジモンができたのですが、そのアタックで《ジャミング》の効果が発揮できますか？	はい、このカードの【アタック時】効果で進化元のない相手のデジモンができた場合でも、《ジャミング》の効果を得ます。
		相手にこのデジモンがいるとき、《セキュリティアタック+1》を持つ自分のデジモンが相手プレイヤーにアタックして、セキュリティから「BT1-101 ネイルクラッシャー」がめくられました。【セキュリティ】効果によってアタックしたデジモンの進化元がなくなりましたが、アタックはその時点で中断されてしまうのでしょうか？	いいえ、すでにアタックの宣言を行った後で進化元がなくなっても、このカードの効果ではアタックは中断されません。
		《セキュリティアタック+1》を持つこのデジモンで相手プレイヤーにアタックして、セキュリティから登場する【セキュリティ】効果を持ったデジモンカードがめくられました。これによって進化元を持たない相手のデジモンがバトルエリアに出た場合、次のチェックからこのデジモンは《ジャミング》を得られますか？	いいえ、すでにこのカードの【アタック時】の効果は解決が終わっているため、その後で進化元を持たない相手のデジモンが登場しても、《ジャミング》は得られません。
BT5-033	キュートモン		
		このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？	《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。 相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？	いいえ、できません。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？	はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。

BT5-035	スターモンズ		
		このカードの効果は、このデジモン自身を1体と数えることはできますか？	はい、このデジモン自身も数に含まれます。
		このカードの効果は、自分のデジモンが2体いるとき、相手のデジモン2体をそれぞれDP-1000ずつすることはできますか？	いいえ、できません。対象は相手のデジモン1体のみです。
		このデジモンを登場させた後、同じターンにまた別のデジモンを登場させました。自分のデジモンが増えたことで、さらに相手のデジモンをDP-1000できますか？	いいえ、すでに【登場時】の効果は発揮済みのため、できません。
BT5-037	グラディモン		
		このカードの効果の「内容を全て確認し～」とはどういうことですか？	相手には公開せず、自分だけ自分のセキュリティのカードすべての内容を見ることができます。その後、手札に加えるカードを1枚選び、そのカードのみ相手に公開します。
		このカードの効果で、セキュリティに手札に加えられるカードがなかったときは、どうなりますか？	《リカバリー+1《デッキ》》を行わずにシャッフルのみを行ってください。
BT5-038	キュウビモン		
		相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの進化元効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？	いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。
		このカードの進化元効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？	【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。
		このカードの進化元効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？	いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているので、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。
BT5-041	タオモン		
		相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの進化元効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？	いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。
		このカードの進化元効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？	【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。
		このカードの進化元効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？	いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているので、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。

BT5-044	サクヤモン		
		このカードの【相手のターン】効果は、育成フェイズに相手がデジモンを育成エリアからバトルエリアに移動させたときも発揮するのですか？	はい、育成フェイズでの移動でも発揮します。
		相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの【自分のターン】効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？	いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。
		このカードの【自分のターン】効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？	【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。
		このカードの【自分のターン】効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？	いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているため、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。
BT5-047	パルモン		
		このカードの効果で、消滅したこのカード自身を、緑の自分のデジモン1体の進化元の1番下に置くことはできますか？	はい、可能です。
BT5-059	ケラモン		
		このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、特徴に「種族不明」を持つデジモンカードと「真田アラタ」が両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、特徴に「種族不明」を持つデジモンカードと「真田アラタ」のどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
BT5-060	モニタモン		
		このカードの【登場時】の効果で、デッキの一番上のカードを確認した後、そのカードはどうするのですか？	確認したカードは、伏せてデッキの一番上に戻します。
BT5-063	クリサリモン		
		このカードの進化元効果で《速攻》を得たデジモンが進化して別な名称に変わった場合、そのデジモンは登場したターンにアタックができなくなりますか？	はい、名称が変わったことで《速攻》が失われてしまうため、アタックできなくなります。
BT5-065	シェイドモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。

		このカードの【セキュリティ】効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT5-067	インフェルモン		
		育成エリアの「ケラモン」からこのカードに進化はできますか？	いいえ、育成エリアにある「ケラモン」からはこのカードの効果で進化することはできません。
		「トークン」とは何ですか？	効果によって登場する、デジモンやテイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアボロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。
BT5-070	メタルガルルモン		
		このカードの《デジバースト》の効果の、「登場コスト6以下の相手のデジモン1体を消滅させる。この効果で相手のデジモンが消滅しなかったとき」は、どういう意味ですか？	《デジバースト》を発揮した時点で、コスト6以下の相手のデジモンがいなかったり、または効果によって消滅しないデジモンしかいなかったなど、「登場コスト6以下の相手のデジモン1体を消滅させる」の効果で消滅させる相手のデジモンが存在しなかったときを指します。
		コスト6以下の相手のデジモンがいるとき、このカードの《デジバースト》を発揮して、あえて相手のデジモンを消滅させないことで、相手のセキュリティを上から1枚破棄できますか？	いいえ、このカードの《デジバースト》を使用し、コスト6以下の相手のデジモンがいるのであれば、必ずそのデジモンを対象に効果を発揮させてください。適切な対象がいる状態で対象を選択しないということではできません。
		コスト6以下の、「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンと、そうでないデジモンがそれぞれいるとき、このカードの《デジバースト》を発揮して、わざと「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンを対象にして消滅させないことで、相手のセキュリティを上から1枚破棄できますか？	はい、コスト6以下の相手のデジモンであれば対象として選べるので、わざと「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンを選んで消滅に失敗することは可能です。
BT5-071	ギルモン		
		このデジモンが相手の効果でDP0にされ、消滅しました。このカードの【消滅時】効果は発揮しますか？	いいえ、デジモンのDPが0になって消滅することは、ルールによるものでカードの効果ではないので、効果で消滅したとはみなしません。
BT5-072	ニセアグモン博士		
		このカードの効果は、【消滅時】の進化元効果を持つLv.3のデジモンカードも、トラッシュから手札に戻せますか？	いいえ、この効果では【消滅時】の進化元効果を持つLv.3のデジモンカードは手札に戻せません。
BT5-082	タクティモン		
		他の自分のデジモンがいるとき、このカードの効果は、3つの効果から好きなものを選べるのですか？	はい、その通りです。
		他の自分のデジモンがいないとき、このカードの3つの効果は、どの順番で発揮するのですか？	このカードのプレイヤーが順番を選ぶことができます。

BT5-084	ディアボロモン		
		「トークン」とは何ですか？	効果によって登場する、デジモンやテイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアボロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。
BT5-085	アーマゲモン		
		このカードを登場させるとき、自分の「ディアボロモン」トークンを消滅させて、登場コスト-12することはできますか？	はい、可能です。
BT5-086	オメガモン		
		このカードに進化したとき、「進撃」の効果を実先に発揮してアタックし、「このデジモンをアクティブにする」効果でこのデジモンをアクティブにすることはできますか？	はい、「進撃」の効果を実先に発揮した場合、アタックの宣言とデジモンをレストさせることはその時点で行うので、その後「このデジモンをアクティブにする」効果を実践することで、このデジモン自身をアクティブにできます。なお、アタックは同時誘発した他の効果をすべて発揮した後にいきます。
		このデジモンが消滅するとき、このカードの【お互いのターン】効果を発揮してバトルエリアにこのデジモンを残しました。その場合、他のデジモンの持つ「デジモンが消滅したとき」の効果は発揮できますか？	いいえ、このカードの【お互いのターン】効果は、このデジモンが消滅や、手札、デッキに戻る効果を無効にするというものですので、消滅したとはみなされません。
BT5-087	オメガモン ズワルト		
		このカードの【進化時】効果は、この効果で破棄したカードでなくても、自分のトラッシュにある黒か紫の登場コスト8以下のデジモンカード2枚をコストを支払わずに登場できますか？	はい、もともとトラッシュにあった黒か紫の登場コスト8以下のデジモンカードでも登場させることができます。
BT5-089	泉光子郎&太刀川ミミ		
		レスト状態の相手のデジモンが、「再起動」によって自分のターンのアクティブフェイズでアクティブになる場合、このカードの【自分のターン開始時】効果は発揮しますか？	はい、発揮します。 【自分のターン開始時】の効果は、アクティブフェイズよりも前に発揮します。
		このカードの【自分のターン】効果は、緑のLv.5の自分のデジモンがアタックしてオープンした緑のLv.6のデジモンカードに、必ず進化しなくてはいいませんか？	いいえ、「進化できる」ですので、進化をしなくても構いません。
		このカードの【自分のターン】効果で、緑のLv.6のデジモンカードが2枚以上オープンしました。その中から好きなカードを選んで進化できますか？	はい、好きなほうに進化できます。
		このカードの【自分のターン】効果で、緑のLv.5のデジモンがアタックして進化したとき、進化ボーナスによるドローは行いますか？	はい、行います。
		このカードの【自分のターン】効果で、緑以外のLv.6のデジモンカードがオープンしました。そのカードに進化できますか？	いいえ、できません。

		このタイマーが2体いるとき、緑のLv.5デジモンでアタックしました。そのとき、タイマーを2体ともレストさせて、デッキから6枚まとめてカードをオープンし、その中から進化するカードを選ぶことはできますか？	1回のアタックでこのカードの効果を2体分発揮することは可能ですが、カードの効果を2つ同時に発揮することはできないため、1体ずつ発揮させます。 まずこのタイマーの1体目の効果を発揮させ、デッキから3枚オープンしたカードの中から、アタックしたデジモンを進化させるかどうかを選びます。その後、結果を見てから、続けてこのタイマー2体目の効果を発揮させるかどうかを決めてください。 なお、もし1体目の効果でオープンしたカードに進化していた場合、2体目の効果でオープンしたカードは、進化条件に従って、Lv.6から進化できる緑のLv.6のカード(「BT5-056 ラフレシモン」など)でなければ進化はできません。
		このカードの【自分のターン】効果でLv.6のデジモンに進化したとき、そのデジモンが【進化時】効果を持っていたら、どのタイミングで発揮しますか？	進化ボーナスのドローが終わった直後に発揮します。他の【アタック時】や「自分のデジモンがアタックしたとき」の効果があっても、【進化時】の効果が新たに誘発した効果として、先に発揮します。
		このカードの【自分のターン】効果でLv.6のデジモンに進化したとき、そのデジモンが【アタック時】効果を持っていたら、その効果は発揮しますか？	いいえ、すでに【アタック時】効果が発揮するタイミングは過ぎていますので、発揮しません。
BT5-090	真田アラタ		
		「トークン」とは何ですか？	効果によって登場する、デジモンやタイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアポロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。 トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。
BT5-091	相羽タクミ		
		このカードの【お互いのターン】の効果は、自分のLv.3デジモンにも「【アタック時】メモリーを-1する。」の効果を与えるのですか？	はい、自分のデジモンにも効果を与えます。
		このタイマーが2体いるとき、Lv.3デジモンがアタックしたら、メモリー-2されるのですか？	はい、それぞれの効果が別々に発揮するので、合計でメモリー-2されます。
BT5-094	ラウディロッカー		
		このカードの効果で、タイマーカードから進化した自分のデジモンに、手札の赤のLv.4以下のデジモンカードを進化元の一番下に置くことはできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果で、タイマーカードから進化した自分のデジモンの進化元の一番下にデジモンカードを置きました。そのカードが「退化」によってタイマーカードになった場合、その下の進化元のカードはどうなりますか？	重ねられたままとなりますが、デジモンでなくなったことで、進化元効果は発揮しなくなります。後に再びデジモンに進化した場合は、進化元効果も通常通り発揮するようになります。
BT5-097	アブソリュートブラスト		
		このカードの効果は、進化元を破棄するデジモンと手札に戻すデジモンを、それぞれ別々に選択できますか？	はい、可能です。
BT5-099	スパイラルマスカレード		
		自分のデジモンが2体いるとき、このカードの効果で相手のデジモン1体にDP-3000の効果を実行してDP-6000することはできますか？	はい、可能です。

NEW

BT5-101	実はキミ……飛べないの？		
		Lv.7の相手のデジモンがいて、相手のセキュリティが0枚のときにこのカードを使用したら、ゲームに勝利できますか？	いいえ、その場合は相手のセキュリティのカードを破壊できないだけで、ゲームに勝利はできません。
BT5-103	熱く激しきメタルの嵐！！		
		相手のこのカードの【セキュリティ】効果が発揮した後、《貫通》を持つデジモンで相手のデジモンにアタックしてバトルで消滅させた場合、相手のセキュリティをチェックできますか？	はい、相手のデジモンへのアタックは可能なので、《貫通》の効果によってチェックすることは可能です。
BT5-104	カタストロフィーカノン		
		相手に《退化2》の対象となるデジモンがいないとき、このカードを使用して、「ディアポロモン」トークン1体を出すことはできますか？	はい、可能です。
		自分のバトルエリアに「ディアポロモン」トークンだけがあるとき、このカードを使用して、新たに「ディアポロモン」トークン1体を出すことはできますか？	はい、可能です。
BT5-105	アルティメットフレア		
		相手に《退化3》の対象となるデジモンがいないとき、このカードを使用して、登場コスト3以下の相手のデジモン全てを消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT5-107	ヤミよりの復活！！		
		このカードの効果で、「BT5-081 カオスデュークモン」など、「他の自分のデジモンが消滅したとき」の効果を持つデジモンを登場させた場合、このカードの効果で消滅させた紫の自分のデジモンを「他の自分のデジモンが消滅したとき」とみなして、そのデジモンの効果を発揮させることはできますか？	いいえ、すでに消滅した後で登場することになるので、できません。
BT5-108	壱の太刀		
		このカードの効果は、Lv.4とLv.5のアクティブ状態の相手のデジモンが両方いなければ、効果を発揮しないのですか？	いいえ、Lv.4とLv.5のアクティブ状態の相手のデジモンのどちらか片方しかいないときでも、効果を発揮します。
BT5-110	オールデリート		
		このカードの効果は、自分のデジモンとタイマーもすべて消滅するのですか？	はい、その通りです。
BT5-111	オメガモンX抗体		
		育成エリアの名称に「オメガモン」を含むデジモンからこのカードに進化はできますか？	いいえ、育成エリアにある名称に「オメガモン」を含むデジモンからはこのカードの効果で進化することはできません。
		このデジモンで相手のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の相手のデジモンを消滅させました。この場合、アタックはどうなりますか？	アタックの対象がいなくなったことにより、バトルは行われず終了します。

		このデジモンで相手のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の相手のデジモンを消滅させました。このとき、このデジモンが《貫通》を持っていたら、相手のセキュリティをチェックできますか？	いいえ、バトルで相手のデジモンを消滅させたのではないので、《貫通》は発揮しません。
		相手のこのデジモンが自分のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の自分のデジモンが消滅しました。この場合、そのアタックに対して、別の《ブロッカー》を持つデジモンでブロックはできますか？	はい、可能です。その場合はブロックを行ったデジモンとこのデジモンでバトルになります。
		このカードの【相手のターン】効果で、相手のデジモンがアタックしたとき、【アタック時】効果を発揮させる前にアタックを終了させることはできますか？	いいえ、この効果はリアクションでの発揮となるため、【アタック時】効果を発揮し終わった後の発揮となるので、できません。
		相手のデジモンの【アタック時】効果で、【消滅時】効果を持つ自分のデジモンが消滅させられました。それからこのカードの【相手のターン】効果でアタックを終了させた場合、その【消滅時】効果は発揮しますか？	はい、【消滅時】効果は消滅した直後に発揮するので、このカードの【相手のターン】効果よりも先に発揮します。
		このカードの【相手のターン】効果で、相手のデジモンがアタックしたとき、自分の「BT1-082 ロゼモン」の持つ効果を発揮させてからアタックを終了させることはできますか？	はい、可能です。
		相手のデジモンがアタックしたとき、バトルでDPを比べた後でこのカードの【相手のターン】効果を発揮して、その時点でアタックを終了させることはできますか？	いいえ、すでにバトルが解決した後ではリアクションでの効果の発揮のタイミングが過ぎてしまっているので、この効果の発揮はできません。
		このカードの【相手のターン】効果を使用したら、そもそもアタックしなかった扱いになるのですか？	いいえ、アタックは行われているため、【アタック時】効果などは通常通り発揮します。
BT5-112	オメガモン ズワルトDEFEAT		
		このカードの【セキュリティ】効果の「バトルを行わずに」とは、どういうことですか？	このカードは、チェックによってセキュリティデジモンとしてめくられても、アタックしたデジモンとのバトルを行わずに、バトルエリアに登場する効果となります。もしアタックしたデジモンのDPがこのカードより低かったとしても、バトルをしないためアタックしたデジモンは消滅しません。
		このカードがセキュリティからチェックによってめくられたとき、アタックしたデジモンが《セキュリティアタック+》の効果でまだチェックできる場合はどうなりますか？	このデジモンが登場した後で、続けてチェックを行います。
		このカードの【進化時】効果で、タイマーから進化した相手のデジモンを消滅させられますか？	いいえ、できません。