

デジモンTCG FAQ カード個別編

5弾

| No. | Q | A |
|---------|---|---|
| BT5-003 | ピックモン | |
| 1 | このカードの進化元効果は、このカードが進化元になっているデジモン自身を1体として数に含められますか？ | はい、このカードを進化元にしていないデジモン自身も数に含みます。 |
| BT5-006 | ギギモン | |
| 1 | このカードを進化元を持つデジモンと、別な自分のデジモンが、相手の使用した1つの効果で同時にDP0になりました。このとき、このカードの進化元を持つデジモンをこのカードの進化元効果でDP+2000して、DP0による消滅を防ぐことはできますか？ | いいえ、このカードの進化元効果が発揮する前に、DP0によって消滅が決定しているため、できません。 |
| BT5-007 | アグモン | |
| 1 | このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「グレイモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？ | いいえ、名称に「グレイモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。 |
| BT5-008 | ガオスモン | |
| 1 | このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？ | 《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。 |
| 2 | 相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？ | いいえ、できません。 |
| 3 | 相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？ | はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。 |
| BT5-009 | シャウトモン | |
| 1 | このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？ | いいえ、名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。 |

| | | | |
|---------|-----------|---|---|
| | 2 | このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、「BT5-019 シャウトモンDX」が2枚あったとき、それら2枚とも手札に入れることができますか？ | はい、「BT5-019 シャウトモンDX」は名称に「シャウトモン」を含み、かつ《進撃》を持つカードですので、「名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードと《進撃》を持つデジモンカード1枚ずつ」として、2枚とも手札に入れることができます。 |
| BT5-014 | オメガシャウトモン | | |
| | 1 | 育成エリアの「シャウトモン」からこのカードに進化はできますか？ | いいえ、育成エリアにある「シャウトモン」からはこのカードの効果で進化することはできません。 |
| | 2 | このカードの進化元効果は、《進撃》によるアタックでなければ、《セキュリティアタック+1》を得られないのですか？ | いいえ、このカードを進化元を持つデジモンが《進撃》を持っているのであれば、《進撃》の効果によるアタックでなくても、《セキュリティアタック+1》を得ます。 |
| BT5-018 | ドルビックモン | | |
| | 1 | このデジモンがアタックし、【アタック時】効果で手札からDP3000の赤のデジモンカード1枚を破棄してDP+3000しました。同じターン内に何らかの効果でもう一度アタックしたとき、再度手札からDP1000の赤のデジモンカードを破棄したら、最終的にこのカードは、合計DP+4000されるのでしょうか、それとも後から破棄したカードの+1000だけに変更されるのでしょうか？ | 同じターンであれば効果は残り続けるため、合計でDP+4000となります。 |
| BT5-019 | シャウトモンDX | | |
| | 1 | Lv.5のデジモンからこのデジモンに進化したとき、進化元の1番上に、手札から赤のLv.4以下、もしくはLv.7のデジモンカードを置くことはできますか？ | はい、可能です。 |
| | 2 | このデジモンの【進化時】効果で、進化元の1番上に、Lv.3のデジモンカードを置きました。その後、このデジモンが《退化1》の効果を受けてこのカードが破棄された場合、デジモンはどうなりますか？ | Lv.3のデジモンになります。その下にあった進化元のカードはそのまま重ねられたままとなり、進化元効果も発揮できます。 |
| | 3 | このデジモンの【進化時】効果で、進化元の1番上に、Lv.3のデジモンカードを置きました。その後、このデジモンが《退化2》の効果を受けたとき、どのように処理されますか？ | 《退化》の効果でこのカードが破棄されてLv.3のデジモンになります。《退化》はLv.3のデジモンに対してはそれ以上破棄できないので、そこで《退化》は終了となります。その下にあった進化元のカードはそのまま重ねられたままとなり、進化元効果も発揮できます。 |
| | 4 | このカードは【進化時】効果を2つ持っていますが、《進撃》を先に発揮した場合、アタックを終えた後に、もうひとつの【進化時】効果を発揮するのですか？ | いいえ、先に《進撃》を発揮した場合、アタックの宣言とデジモンのレストは行いますが、実際のアタックは他の【進化時】効果を発揮した後に行います。 |

| | | | |
|---------|----------|---|---|
| | 5 | このカードの【進化時】効果で、「BT5-017 ジークグレイモン」を進化元の一番上に置きました。その後、「進撃」の効果を発揮してアタックをする場合、「ジークグレイモン」の進化元効果でアクティブ状態の相手のデジモンにアタックできますか？ | はい、「ジークグレイモン」の進化元効果でアクティブ状態のデジモンにアタックすることができます。 |
| BT5-020 | ガブモン | | |
| | 1 | このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「ガルルモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？ | いいえ、名称に「ガルルモン」を含むデジモンカードと名称に「オメガモン」を含むデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加ええます。 |
| BT5-021 | シャコモン | | |
| | 1 | このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？ | 《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。 |
| | 2 | 相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？ | いいえ、できません。 |
| | 3 | 相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？ | はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。 |
| BT5-022 | ブルコモン | | |
| | 1 | このカードの進化元効果は、相手のデジモンを手札に戻したとき、メモリーを+1できますか？ | いいえ、デジモンを手札に戻す効果では、進化元を破棄したとはみなしませんので、メモリー+1はされません。 |
| | 2 | このカードの進化元効果は、相手のデジモン2体の進化元を同時に破棄したとき、メモリーを+2できますか？ | いいえ、同時に複数の相手のデジモンの進化元を破棄したとしても、この効果では1ターンにメモリー+1までしかされません。 |
| BT5-030 | ネプトゥーンモン | | |
| | 1 | このデジモンが何らかの効果で《ブロッカー》を得ていたとき、相手のデジモンのアタックに対して、このデジモンの《ブロッカー》を発揮したら、どうなりますか？ | 通常通りアタックの対象がこのデジモンに変更されてバトルを行います。このカードの効果は、「相手はこのデジモンをアタックの対象に指定できない」というもので、このデジモンが《ブロッカー》を発揮してアタックの対象をこのデジモンに変更させることは可能です。 |

| | | | |
|---------|----------|--|---|
| | 2 | 「BT4-090 カオスモン」の【進化時】効果で、相手のこのデジモンに対してアタックできますか？ | いいえ、できません。 |
| | 3 | 自分にこのデジモンがアクティブ状態にいるとき、相手が「BT4-075 プラストモン」でアタックを行いました。「プラストモン」の効果で、アタックの対象をこのデジモンに変更できますか？ | はい、可能です。その場合、このデジモンに対してアタックされたのと同じようにバトルを行います。 |
| BT5-031 | メタルガルルモン | | |
| | 1 | このカードの進化時効果は、進化元効果で【消滅時】効果を持つ相手のデジモンを対象にできますか？ | はい、進化元効果に【消滅時】効果が書かれているカードが進化元にあるデジモンであれば、対象にできます。 単にカードの進化元効果に【消滅時】効果が書かれているだけで、進化元になっていないデジモンは、対象にできません。 |
| BT5-032 | ヘクセブラウモン | | |
| | 1 | 進化元のない相手のデジモンがいないときにこのデジモンでアタックしました。このカードの【アタック時】効果で相手のデジモンの進化元を破棄したことで、進化元のない相手のデジモンができたのですが、そのアタックで《ジャミング》の効果を発揮できますか？ | はい、このカードの【アタック時】効果で進化元のない相手のデジモンができた場合でも、《ジャミング》の効果を得ます。 |
| | 2 | 相手にこのデジモンがいるとき、《セキュリティアタック+1》を持つ自分のデジモンが相手プレイヤーにアタックして、セキュリティから「BT1-101 ネイルクラッシャー」がめくられました。【セキュリティ】効果によってアタックしたデジモンの進化元がなくなってしまうのですが、アタックはその時点で中断されてしまうのでしょうか？ | いいえ、すでにアタックの宣言を行った後で進化元がなくなってしまうても、このカードの効果ではアタックは中断されません。 |
| | 3 | 《セキュリティアタック+1》を持つこのデジモンで相手プレイヤーにアタックして、セキュリティから登場する【セキュリティ】効果を持ったデジモンカードがめくられました。これによって進化元を持たない相手のデジモンがバトルエリアに出た場合、次のチェックからこのデジモンは《ジャミング》を得られますか？ | いいえ、すでにこのカードの【アタック時】の効果は解決が終わっているため、その後で進化元を持たない相手のデジモンが登場しても、《ジャミング》は得られません。 |
| BT5-033 | キュートモン | | |
| | 1 | このカードの「支払う進化コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？ | 《吸収進化》や「BT3-103 秘めたる力の発現！！」のような、「支払う進化コストを-xする」効果が無効になるという効果です。 相手はこれらの効果を発揮しても、支払う進化コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの進化コストを支払わなければ、進化できません。 |
| | 2 | 相手側にこのデジモンがいるとき、自分は手札のカードの持つ《吸収進化》を発揮して、進化コストをマイナスすることはできますか？ | いいえ、できません。 |

| | | | |
|---------|--------|--|--|
| | 3 | 相手側にこのデジモンがいるとき、「BT2-111 ベルゼブモン」のように、「進化条件を無視して進化コストxで進化できる。」効果は発揮できますか？ | はい、「BT2-111 ベルゼブモン」の効果は進化コストをマイナスする効果ではなく、進化条件を無視して特定の数値の進化コストで進化させる効果ですので、発揮できます。 |
| BT5-035 | スターモンズ | | |
| | 1 | このカードの効果は、このデジモン自身を1体と数えることはできますか？ | はい、このデジモン自身も数に含まれます。 |
| | 2 | このカードの効果は、自分のデジモンが2体いるとき、相手のデジモン2体をそれぞれDP-1000ずつすることはできますか？ | いいえ、できません。対象は相手のデジモン1体のみです。 |
| | 3 | このデジモンを登場させた後、同じターンにまた別のデジモンを登場させました。自分のデジモンが増えたことで、さらに相手のデジモンをDP-1000できますか？ | いいえ、すでに【登場時】の効果は発揮済みのため、できません。 |
| BT5-037 | グラディモン | | |
| | 1 | このカードの効果の「内容を全て確認し～」とはどういうことですか？ | 相手には公開せず、自分だけ自分のセキュリティのカードすべての内容を見ることができます。その後、手札に加えるカードを1枚選び、そのカードのみ相手に公開します。 |
| | 2 | このカードの効果で、セキュリティに手札に加えられるカードがなかったときは、どうなりますか？ | 《リカバリー+1《デッキ》》を行わずにシャッフルのみを行ってください。 |
| BT5-038 | キュウビモン | | |
| | 1 | 相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの進化元効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？ | いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。 |
| | 2 | このカードの進化元効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？ | 【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。 |

| | | | |
|---------|-------|---|--|
| | 3 | このカードの進化元効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？ | いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているため、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。 |
| BT5-041 | タオモン | | |
| | 1 | 相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの進化元効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？ | いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。 |
| | 2 | このカードの進化元効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？ | 【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。 |
| | 3 | このカードの進化元効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？ | いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているため、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。 |
| BT5-044 | サクヤモン | | |
| | 1 | このカードの【相手のターン】効果は、育成フェイズに相手がデジモンを育成エリアからバトルエリアに移動させたときも発揮するのですか？ | はい、育成フェイズでの移動でも発揮します。 |
| | 2 | 相手のセキュリティをチェックしてめくられたセキュリティデジモンが、自分のこのカードの【自分のターン】効果によってDP0になりました。この場合、チェックしたデジモンとバトルを行わずに消滅するのですか？ | いいえ、セキュリティデジモンのDPが0になっても、チェックしたデジモンとのバトルは行われます。 |
| | 3 | このカードの【自分のターン】効果によってDP0になったセキュリティデジモンが【セキュリティ】効果を持っていた場合、どうなりますか？ | 【セキュリティ】効果は、通常通り発揮します。 |
| | 4 | このカードの【自分のターン】効果によってDPをマイナスされたセキュリティデジモンが、その【セキュリティ】効果で登場した場合、そのデジモンはDPをマイナスされたままになりますか？ | いいえ、登場した時点でセキュリティデジモンではなくなっているため、このカードによるDPのマイナスは受けなくなります。 |

| | | | |
|---------|---------|---|---|
| BT5-047 | パルモン | | |
| | 1 | このカードの効果で、消滅したこのカード自身を、緑の自分のデジモン1体の進化元の1番下に置くことはできますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-059 | ケラモン | | |
| | 1 | このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、特徴に「種族不明」を持つデジモンカードと「真田アラタ」が両方ないと手札に加えられないのですか？ | いいえ、特徴に「種族不明」を持つデジモンカードと「真田アラタ」のどちらかしかなかったときでも、手札に加えられます。 |
| BT5-060 | モニタモン | | |
| | 1 | このカードの【登場時】の効果で、デッキの一番上のカードを確認した後、そのカードはどうするのですか？ | 確認したカードは、伏せてデッキの一番上に戻します。 |
| BT5-063 | クリサリモン | | |
| | 1 | このカードの進化元効果で《速攻》を得たデジモンが進化して別な名称に変わった場合、そのデジモンは登場したターンにアタックができなくなりますか？ | はい、名称が変わったことで《速攻》が失われてしまうため、アタックできなくなります。 |
| BT5-065 | シェイドモン | | |
| | 1 | このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？ | いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。 |
| | 2 | このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？ | はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。 |
| | 3 | このカードの【セキュリティ】効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？ | アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。 |
| BT5-067 | インフェルモン | | |
| | 1 | 育成エリアの「ケラモン」からこのカードに進化はできますか？ | いいえ、育成エリアにある「ケラモン」からはこのカードの効果で進化することはできません。 |

| | | | |
|---------|----------|---|---|
| | 2 | 「トークン」とは何ですか？ | 効果によって登場する、デジモンやテイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアボロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。 |
| BT5-070 | メタルガルルモン | | |
| | 1 | このカードの《デジバースト》の効果の、「登場コスト6以下の相手のデジモン1体を消滅させる。この効果で相手のデジモンが消滅しなかったとき」は、どういう意味ですか？ | 《デジバースト》を発揮した時点で、コスト6以下の相手のデジモンがいなかったり、または効果によって消滅しないデジモンしかいなかったなど、「登場コスト6以下の相手のデジモン1体を消滅させる」の効果で消滅させる相手のデジモンが存在しなかったときを指します。 |
| | 2 | コスト6以下の相手のデジモンがいるとき、このカードの《デジバースト》を発揮して、あえて相手のデジモンを消滅させないことで、相手のセキュリティを上から1枚破壊できますか？ | いいえ、このカードの《デジバースト》を使用し、コスト6以下の相手のデジモンがいるのであれば、必ずそのデジモンを対象に効果を発揮させてください。適切な対象がいる状態で対象を選択しないということではできません。 |
| | 3 | コスト6以下の、「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンと、そうでないデジモンがそれぞれいるとき、このカードの《デジバースト》を発揮して、わざと「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンを対象にして消滅させないことで、相手のセキュリティを上から1枚破壊できますか？ | はい、コスト6以下の相手のデジモンであれば対象として選べるので、わざと「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンを選んで消滅に失敗することは可能です。 |
| BT5-071 | ギルモン | | |
| | 1 | このデジモンが相手の効果でDP0にされ、消滅しました。このカードの【消滅時】効果は発揮しますか？ | いいえ、デジモンのDPが0になって消滅することは、ルールによるものでカードの効果ではないので、効果で消滅したとはみなしません。 |
| BT5-072 | ニセアグモン博士 | | |
| | 1 | このカードの効果は、【消滅時】の進化元効果を持つLv.3のデジモンカードも、トラッシュから手札に戻せますか？ | いいえ、この効果では【消滅時】の進化元効果を持つLv.3のデジモンカードは手札に戻せません。 |
| BT5-082 | タクティモン | | |
| | 1 | 他の自分のデジモンがいるとき、このカードの効果は、3つの効果から好きなものを選べるのですか？ | はい、その通りです。 |
| | 2 | 他の自分のデジモンがいないとき、このカードの3つの効果は、どの順番で発揮するのですか？ | このカードのプレイヤーが順番を選ぶことができます。 |

| | | | |
|---------|------------|---|--|
| BT5-084 | ディアボロモン | | |
| | 1 | 「トークン」とは何ですか？ | 効果によって登場する、デジモンやテイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアボロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。 |
| | 2 | ディアボロモントークンは、白の色条件を満たしますか？ | はい、満たします。 |
| BT5-085 | アーマゲモン | | |
| | 1 | このカードを登場させるとき、自分の「ディアボロモン」トークンを消滅させて、登場コスト-12することはできますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-086 | オメガモン | | |
| | 1 | このカードに進化したとき、「進撃」の効果を実先に発揮してアタックし、「このデジモンをアクティブにする」効果でこのデジモンをアクティブにすることはできますか？ | はい、「進撃」の効果を実先に発揮した場合、アタックの宣言とデジモンをレストさせることはその時点で行うので、その後「このデジモンをアクティブにする」効果を実発揮することで、このデジモン自身をアクティブにできます。なお、アタックは同時誘発した他の効果をすべて発揮した後にいきます。 |
| | 2 | このデジモンが消滅するとき、このカードの【お互いのターン】効果を発揮してバトルエリアにこのデジモンを残しました。その場合、他のデジモンの持つ「デジモンが消滅したとき」の効果は発揮できますか？ | いいえ、このカードの【お互いのターン】効果は、このデジモンが消滅や、手札、デッキに戻る効果を無効にするというものですので、消滅したとはみなされません。 |
| BT5-087 | オメガモン ズワルト | | |
| | 1 | このカードの【進化時】効果は、この効果で破棄したカードでなくても、自分のトラッシュにある黒か紫の登場コスト8以下のデジモンカード2枚をコストを支払わずに登場できますか？ | はい、もともとトラッシュにあった黒か紫の登場コスト8以下のデジモンカードでも登場させることができます。 |
| BT5-089 | 泉光子郎&太刀川ミミ | | |
| | 1 | レスト状態の相手のデジモンが、「再起動」によって自分のターンのアクティブフェイズでアクティブになる場合、このカードの【自分のターン開始時】効果は発揮しますか？ | はい、発揮します。 【自分のターン開始時】の効果は、アクティブフェイズよりも前に発揮します。 |
| | 2 | このカードの【自分のターン】効果は、緑のLv.5の自分のデジモンがアタックしてオープンした緑のLv.6のデジモンカードに、必ず進化しなくては行けませんか？ | いいえ、「進化できる」ですので、進化をしなくても構いません。 |

NEW

| | | | |
|---------|-------|--|---|
| | 3 | このカードの【自分のターン】効果で、緑のLv.6のデジモンカードが2枚以上オープンしました。その中から好きなカードを選んで進化できますか？ | はい、好きなほうに進化できます。 |
| | 4 | このカードの【自分のターン】効果で、緑のLv.5のデジモンがアタックして進化したとき、進化ボーナスによるドローは行いますか？ | はい、行います。 |
| | 5 | このカードの【自分のターン】効果で、緑以外のLv.6のデジモンカードがオープンしました。そのカードに進化できますか？ | いいえ、できません。 |
| | 6 | このタイマーが2体いるとき、緑のLv.5デジモンでアタックしました。そのとき、タイマーを2体ともレストさせて、デッキから6枚まとめてカードをオープンし、その中から進化するカードを選ぶことはできますか？ | 1回のアタックでこのカードの効果を2体分発揮することは可能ですが、カードの効果を2つ同時に発揮することはできないため、1体ずつ発揮させます。 まずこのタイマーの1体目の効果を発揮させ、デッキから3枚オープンしたカードの中から、アタックしたデジモンを進化させるかどうかを選びます。その後、結果を見てから、続けてこのタイマー2体目の効果を発揮させるかどうかを決めてください。 なお、もし1体目の効果でオープンしたカードに進化していた場合、2体目の効果でオープンしたカードは、進化条件に従って、Lv.6から進化できる緑のLv.6のカード(「BT5-056 ラフレシモン」など)でなければ進化はできません。 |
| | 7 | このカードの【自分のターン】効果でLv.6のデジモンに進化したとき、そのデジモンが【進化時】効果を持っていたら、どのタイミングで発揮しますか？ | 進化ボーナスのドローが終わった直後に発揮します。他の【アタック時】や「自分のデジモンがアタックしたとき」の効果があっても、【進化時】の効果が新たに誘発した効果として、先に発揮します。 |
| | 8 | このカードの【自分のターン】効果でLv.6のデジモンに進化したとき、そのデジモンが【アタック時】効果を持っていたら、その効果は発揮しますか？ | いいえ、すでに【アタック時】効果が発揮するタイミングは過ぎていますので、発揮しません。 |
| BT5-090 | 真田アラタ | | |
| | 1 | 「トークン」とは何ですか？ | 効果によって登場する、デジモンやタイマーとして扱われる特殊なカードのことです。このカードの効果では、名称が「ディアボロモン」のデジモンとして扱うトークンを登場させることができます。 トークンに関する詳しいルールは、ルールマニュアルをご確認ください。 |
| BT5-091 | 相羽タクミ | | |
| | 1 | このカードの【お互いのターン】の効果は、自分のLv.3デジモンにも【アタック時】メモリーを-1する。」の効果を与えるのですか？ | はい、自分のデジモンにも効果を与えます。 |

| | | | |
|---------|--------------|---|---|
| | 2 | このテイマーが2体いるとき、Lv.3デジモンがアタックしたら、メモリー-2されるのですか？ | はい、それぞれの効果が別々に発揮するので、合計でメモリー-2されます。 |
| BT5-094 | ラウディロッカー | | |
| | 1 | このカードの効果で、テイマーカードから進化した自分のデジモンに、手札の赤のLv.4以下のデジモンカードを進化元の一番下に置くことはできますか？ | はい、可能です。 |
| | 2 | このカードの効果で、テイマーカードから進化した自分のデジモンの進化元の一番下にデジモンカードを置きました。そのカードが《退化》によってテイマーカードになった場合、その下の進化元のカードはどうなりますか？ | 重ねられたままとなりますが、デジモンでなくなったことで、進化元効果は発揮しなくなります。後に再びデジモンに進化した場合は、進化元効果も通常通り発揮するようになります。 |
| BT5-097 | アブソリュートブラスト | | |
| | 1 | このカードの効果は、進化元を破棄するデジモンと手札に戻すデジモンを、それぞれ別々に選択できますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-099 | スパイラルマスカレード | | |
| | 1 | 自分のデジモンが2体いるとき、このカードの効果で相手のデジモン1体にDP-3000の効果も2回発揮してDP-6000することはできますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-101 | 実はキミ……飛べないの？ | | |
| | 1 | Lv.7の相手のデジモンがいて、相手のセキュリティが0枚のときにこのカードを使用したら、ゲームに勝利できますか？ | いいえ、その場合は相手のセキュリティのカードを破棄できないだけで、ゲームに勝利はできません。 |
| BT5-103 | 熱く激しきメタルの嵐！！ | | |
| | 1 | 相手のこのカードの【セキュリティ】効果が発揮した後、《貫通》を持つデジモンで相手のデジモンにアタックしてバトルで消滅させた場合、相手のセキュリティをチェックできますか？ | はい、相手のデジモンへのアタックは可能なので、《貫通》の効果によってチェックすることは可能です。 |
| BT5-104 | カタストロフィーカノン | | |
| | 1 | 相手に《退化2》の対象となるデジモンがいないとき、このカードを使用して、「ディアボロモン」トークン1体を出すことはできますか？ | はい、可能です。 |

| | | | |
|---------|---------------|---|--|
| | 2 | 自分のバトルエリアに「ディアボロモン」トークンだけがあるとき、このカードを使用して、新たに「ディアボロモン」トークン1体を出すことはできますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-105 | アルティメットフレア | | |
| | 1 | 相手に《退化3》の対象となるデジモンがいないとき、このカードを使用して、登場コスト3以下の相手のデジモン全てを消滅させることはできますか？ | はい、可能です。 |
| BT5-107 | ヤミよりの復活！！ | | |
| | 1 | このカードの効果で、「BT5-081 カオスデュークモン」など、「他の自分のデジモンが消滅したとき」の効果を持つデジモンを登場させた場合、このカードの効果で消滅させた紫の自分のデジモンを「他の自分のデジモンが消滅したとき」とみなして、そのデジモンの効果を発揮させることはできますか？ | いいえ、すでに消滅した後で登場することになるので、できません。 |
| BT5-108 | 壱の太刀 | | |
| | 1 | このカードの効果は、Lv.4とLv.5のアクティブ状態の相手のデジモンが両方いなければ、効果を発揮しないのですか？ | いいえ、Lv.4とLv.5のアクティブ状態の相手のデジモンのどちらか片方しかいないときでも、効果を発揮します。 |
| BT5-109 | 究極合体デジモンへの融合！ | | |
| | 1 | このカードの効果を使用して進化したデジモンに、さらに「BT3-105 ゴッドブレス」を使用したら、そのデジモンをターン終了時にデッキの下に戻さなくてすみますか？ | はい、「ゴッドブレス」の効果でデッキの下に戻らなくなるので、そのままバトルエリアにとどまることができます。 |
| | 2 | このカードの効果を使用して「BT2-083 ミレニアモン」に進化したデジモンが消滅し、【消滅時】効果でトラッシュから登場しました。ターン終了時、「ミレニアモン」はデッキの下に戻されますか？ | いいえ、「BT2-083 ミレニアモン」は【消滅時】効果によって別なデジモンとして登場するため、消滅する前に受けていた効果はすべて失われます。なので、ターン終了時にデッキの下には戻さずバトルエリアにとどまります。 |
| | 3 | このカードの効果を使用して「オメガモン」に進化した後、さらにそこから「BT5-111 オメガモンX抗体」に進化させたら、そのデジモンをターン終了時にデッキの下に戻さなくてすみますか？ | いいえ、進化した後も受けていた効果は引き継ぐので、「オメガモンX抗体」はデッキの一番下に戻されます。「オメガモン」を含む進化元のカードは破棄され、トラッシュに置かれます。 |
| BT5-110 | オールデリート | | |
| | 1 | このカードの効果は、自分のデジモンとタイマーもすべて消滅するのですか？ | はい、その通りです。 |

| | | | |
|---------|----------|---|--|
| BT5-111 | オメガモンX抗体 | | |
| | 1 | 育成エリアの名称に「オメガモン」を含むデジモンからこのカードに進化はできますか？ | いいえ、育成エリアにある名称に「オメガモン」を含むデジモンからはこのカードの効果で進化することはできません。 |
| | 2 | このデジモンで相手のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の相手のデジモンを消滅させました。この場合、アタックはどうなりますか？ | アタックの対象がいなくなったことにより、バトルは行われず終了します。 |
| | 3 | このデジモンで相手のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の相手のデジモンを消滅させました。このとき、このデジモンが《貫通》を持っていたら、相手のセキュリティをチェックできますか？ | いいえ、バトルで相手のデジモンを消滅させたのではないので、《貫通》は発揮しません。 |
| | 4 | 相手のこのデジモンが自分のデジモンにアタックし、【アタック時】効果で、アタック対象の自分のデジモンが消滅しました。この場合、そのアタックに対して、別の《ブロッカー》を持つデジモンでブロックはできますか？ | はい、可能です。その場合はブロックを行ったデジモンとこのデジモンでバトルになります。 |
| | 5 | このカードの【相手のターン】効果で、相手のデジモンがアタックしたとき、【アタック時】効果を発揮させる前にアタックを終了させることはできますか？ | いいえ、この効果はリアクションでの発揮となるため、【アタック時】効果を発揮し終わった後での発揮となるので、できません。 |
| | 6 | 相手のデジモンの【アタック時】効果で、【消滅時】効果を持つ自分のデジモンが消滅させられました。それからこのカードの【相手のターン】効果でアタックを終了させた場合、その【消滅時】効果は発揮しますか？ | はい、【消滅時】効果は消滅した直後に発揮するので、このカードの【相手のターン】効果よりも先に発揮します。 |
| | 7 | このカードの【相手のターン】効果で、相手のデジモンがアタックしたとき、自分の「BT1-082 ロゼモン」の持つ効果を発揮させてからアタックを終了させることはできますか？ | はい、可能です。 |
| | 8 | 相手のデジモンがアタックしたとき、バトルでDPを比べた後でこのカードの【相手のターン】効果を発揮して、その時点でアタックを終了させることはできますか？ | いいえ、すでにバトルが解決した後ではリアクションでの効果の発揮のタイミングが過ぎてしまっているので、この効果の発揮はできません。 |

| | | | |
|---------|------------------|--|--|
| | 9 | このカードの【相手のターン】効果を使用したら、そもそもアタックしなかった扱いになるのですか？ | いいえ、アタックは行われているため、【アタック時】効果などは通常通り発揮します。 |
| BT5-112 | オメガモン ズワルトDEFEAT | | |
| | 1 | このカードの【セキュリティ】効果の「バトルを行わずに」とは、どういうことですか？ | このカードは、チェックによってセキュリティデジモンとしてめくられても、アタックしたデジモンとのバトルを行わずに、バトルエリアに登場する効果となります。もしアタックしたデジモンのDPがこのカードより低かったとしても、バトルをしないためアタックしたデジモンは消滅しません。 |
| | 2 | このカードがセキュリティからチェックによってめくられたとき、アタックしたデジモンが《セキュリティアタック+》の効果でまだチェックできる場合はどうなりますか？ | このデジモンが登場した後で、続けてチェックを行います。 |
| | 3 | このカードの【進化時】効果で、タイマーから進化した相手のデジモンを消滅させられますか？ | いいえ、できません。 |