

デジモンTCG FAQ カード個別編

BT6

No.		Q	A
BT6-001	プチメラモン		
		このカードを進化元に持つデジモンがプレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このデジモンの効果は発揮しますか？	はい、ブロックされたとしても、プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、効果は発揮します。
BT6-002	キャロモン		
		「相手のデジモン1体を手札に戻す。そのデジモンの持つ進化元は破棄する」の効果が発揮したとき、相手の進化元を破棄したとみなして、このカードの進化元効果を発揮できますか？	いいえ、できません。 「そのデジモンの持つ進化元は破棄する」とは、手札に戻されたデジモンの進化元のカードがどうなるかを説明しているだけで、手札に戻す効果によって進化元のカードが破棄されたものとはみなしません。
BT6-004	ピナモン		
		このカードを進化元に持つデジモンがプレイヤーにアタックし、相手のデジモンにブロックされました。この場合、このカードの効果は発揮しますか？	いいえ、プレイヤーに対してアタックを宣言していたのであれば、ブロックされてデジモンとのバトルになったとしても効果は発揮しません。
BT6-006	ツノモン		
		このカードの進化元効果は、「《1ドロー》(自分のデッキからカードを1枚引く)。その後、自分の手札を1枚破棄する。」という効果が発揮したときは発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-007	アグモン		
		このデジモンが2体、自分のバトルエリアにいるとき、名称に「八神太一」を含む自分のタイマーが登場したら、それぞれ効果を発揮させて合計でメモリー+2できますか？	はい、このデジモン2体がそれぞれ効果を発揮するので、合計でメモリー+2となります。
		名称に「八神太一」を含む自分のタイマーがセキュリティからセキュリティ効果で登場しました。このデジモンの効果でメモリーが自分の1以上になったら、即座にターンは交代しますか？	いいえ、アタックの処理がすべて解決して終了するまで、ターンは交代しません。
BT6-008	シャウトモン		
		このカードの進化元効果は、「《進撃》によるアタックでなければ、《1ドロー》できないのですか？	いいえ、このカードを進化元に持つデジモンが《進撃》を持っているのであれば、《進撃》の効果によるアタックでなくても、《1ドロー》が発揮します。

BT6-009	ハックモン	このカードの効果は、デッキから名称に「ハックモン」か「ジエスモン」か「シスタモン」を含む同じカードが2枚めくられた場合、その2枚を手札に加えられますか？	はい、可能です。
BT6-011	バオハックモン	このカードの効果は、名称に「シスタモン」を含む自分のデジモンが2体いるとき、DP5000以下の相手のデジモン2体を消滅させられますか？	いいえ、名称に「シスタモン」を含む自分のデジモンが複数いても、このデジモンの効果で消滅させられる相手のデジモンは1体だけとなります。
BT6-013	メガドラモン	このデジモンから、進化条件が「黒・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは赤と黒の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。
		このカードが育成エリアにいるとき、黒のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできますか？	いいえ、育成エリアでは【自分のターン】の効果は発揮しないので、黒のカードとしては扱われず、黒のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできません。
BT6-016	ジエスモン	このデジモンのアタック時効果で、名称に「シスタモン」を含むデジモンカード1枚を登場させたら、そのアタックでこのデジモンの自分のターン効果は発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-017	マグナキッドモン	このデジモンに進化したとき、わざと使用コスト7のオプションカードを使用しないことで、DP4000以下の相手のデジモン1体を消滅させられますか？	はい、オプションカードの使用は任意ですので、オプションカードを使用せずにDP4000以下の相手のデジモン1体を消滅させることができます。
BT6-018	アグモン-勇気の絆-	このカードのアタック時効果で、DP13000以下の相手のデジモン1体を消滅させたら、このカードの自分のターン効果で相手のセキュリティを上から1枚破棄することができますか？	はい、破棄できます。
		相手のセキュリティが1枚あるとき、このデジモンでアタックして、自分のターン効果によって相手のセキュリティを破棄して0枚になりました。そのアタックがブロックされなかった場合、相手セキュリティが0枚の状態プレイヤーにアタックが成功したと見なして、ゲームに勝利できますか？	はい、ゲームに勝利します。

BT6-019	ガブモン		
		このデジモンが2体、自分のバトルエリアにいるとき、名称に「石田ヤマト」を含む自分のタイマーが登場したら、それぞれ効果を発揮させて合計でメモリー+2できますか？	はい、このデジモン2体がそれぞれ効果を発揮するので、合計でメモリー+2となります。
		名称に「石田ヤマト」を含む自分のタイマーがセキュリティからセキュリティ効果で登場しました。このデジモンの効果でメモリーが自分の1以上になったら、即座にターンは交代しますか？	いいえ、アタックの処理がすべて解決して終了するまで、ターンは交代しません。
BT6-020	ギザモン		
		このカードの進化元効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-021	モドキベタモン		
		相手側にこのデジモンがいるとき、「BT1-090 グラビティプレス」「BT1-021 メタルグレイモン」「BT1-040 ワーガルルモン」「BT1-058 チリンモン」「BT1-075 デジタマモン」など、発揮時にメモリーをプラスし、ターン終了時にメモリーをマイナスする効果が発揮したら、どうなりますか？	デジモン・オプションカードの効果ではメモリーをプラスすることはできませんが、マイナスする効果はそのまま発揮するため、ターン終了時にメモリーがそれぞれの効果で指定された数だけ、マイナスされることとなります。
		相手側にこのデジモンがいるとき、「ST2-13 ハンマースパーク」のセキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなるのですか？	はい、セキュリティ効果でもメモリーはプラスされなくなります。
BT6-024	モジャモン		
		このカードの効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-027	マジラモン		
		このカードの進化元効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-028	ブクモン		
		「自分のデジモン全ては、相手のデジモンにはブロックされない。」とは具体的にどういうことですか？	自分のデジモンのアタックに対して、相手のデジモンが《ブロッカー》の効果を発揮してアタックの対象を変更できないということです。

BT6-032	バクモン		
		このカードを進化元を持つデジモンが自分のバトルエリアに2体いるとき、自分のセキュリティが1枚減りました。このとき、2体とも進化元効果を発揮して、《1ドロー》2回で合計2枚ドローできますか？	はい、2体とも発揮するので、合計で2枚ドローできます。
BT6-033	パルスモン		
		このカードの【登場時】効果は、登場したら必ず自分のセキュリティを3枚になるまで破棄するのですか？	いいえ、このカードの【登場時】効果は「破棄することで」なので、破棄するかどうか任意で選択できます。
		このカードの【登場時】効果は、自分のセキュリティが3枚以下のときは、どうなりますか？	セキュリティを破棄できないので、何の結果ももたらしません。
		自分のセキュリティが5枚あるとき、このカードの【登場時】効果で、1枚だけセキュリティを破棄してメモリー+1することはできますか？	はい、可能です。
BT6-034	ウィザーモン		
		このカードの進化元効果は、自分の効果で自分のセキュリティが減ったときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-040	ミスティモン		
		このカードの進化元効果は、自分の効果で自分のセキュリティが減ったときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT6-041	マンティコアモン		
		自分のセキュリティが0枚のとき、このカードの効果が発揮できますか？	いいえ、「自分のセキュリティを上から1枚破棄することで」なので、セキュリティを破棄できないときは発揮できません。

BT6-044	デュナスモン		
		このカードの【進化時】効果は、進化したら必ず自分のセキュリティを上から1枚破棄するのですか？	いいえ、このカードの【進化時】効果は「破棄することで」なので、破棄するかどうか任意で選択できます。
		自分のセキュリティが0枚のとき、このカードの【進化時】効果を発揮できますか？	いいえ、「自分のセキュリティを上から1枚破棄することで」なので、セキュリティを破棄できないときは発揮できません。
		このカードの【進化時】効果で自分のセキュリティを破棄したとき、セキュリティが3枚以下なら、このカードの【お互いのターン】効果は誘発しますか？	はい、誘発します。
BT6-047	モルフォモン		
		このカードの効果は、オープンした5枚のカードの中に、「メノア・ベルッチ」と名称に「エオスモン」を含むデジモンカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、「メノア・ベルッチ」と名称に「エオスモン」を含むデジモンカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えられます。
BT6-049	アルボルモン		
		このカードがタイマーカードを進化元にした場合、そのタイマーカードの持つ【セキュリティ】効果が、進化元効果となるのですか？	いいえ、タイマーカードの【セキュリティ】効果は、進化元効果にはなりません。
		このカードは、タイマーカードではなく進化条件を満たすLv.3デジモンから進化することはできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果で進化元になったタイマーカードは、自分や相手の「進化元を破棄する」などの効果は受けませんか？	はい、受けません。 ただし、それらの効果で、デジモンカードやデジタルカードなど、タイマーカード以外の種類を指定されている場合は、対象にはなりません。
		タイマーからこのカードに進化した場合、進化ボーナスによるドローは行えますか？	はい、タイマーからの進化でも、進化ボーナスによるドローを行ってください。

		タイマーからこのカードに進化したターンに、アタックはできますか？	はい、進化は登場ではないので、アタックできません。
		タイマーが登場したターンに、そのタイマーからこのデジモンに進化しました。このデジモンはそのターンにアタックできますか？	いいえ、タイマーから進化した場合でも、登場したターンにはアタックできない制限を受けるので、アタックできません。
		このデジモンの進化元にタイマーカードがある状態で、このデジモンが消滅したら、進化元のタイマーカードはどうなりますか？	破棄されます。
BT6-050	ペタルドラモン		
		このカードがタイマーカードを進化元にした場合、そのタイマーカードの持つ【セキュリティ】効果が、進化元効果となるのですか？	いいえ、タイマーカードの【セキュリティ】効果は、進化元効果にはなりません。
		このカードは、タイマーカードではなく進化条件を満たすLv.3デジモンから進化することはできますか？	はい、可能です。
		このカードの効果で進化元になったタイマーカードは、自分や相手の「進化元を破棄する」などの効果は受けますか？	はい、受けます。 ただし、それらの効果で、デジモンカードやデジタマカードなど、タイマーカード以外の種類を指定されている場合は、対象にはなりません。
		タイマーからこのカードに進化した場合、進化ボーナスによるドローは行えますか？	はい、タイマーからの進化でも、進化ボーナスによるドローを行ってください。
		タイマーからこのカードに進化したターンに、アタックはできますか？	はい、進化は登場ではないので、アタックできません。

		タイマーが登場したターンに、そのタイマーからこのデジモンに進化しました。このデジモンはそのターンにアタックできますか？	いいえ、タイマーから進化した場合でも、登場したターンにはアタックできない制限を受けるので、アタックできません。
		このデジモンの進化元にタイマーカードがある状態で、このデジモンが消滅したら、進化元のタイマーカードはどうなりますか？	破棄されます。
BT6-056	テクリモン		
		このカードの【セキュリティ】効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、発揮しますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に発揮します。
		このカードの【セキュリティ】効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの効果と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で発揮するので、次のチェックよりも先に【セキュリティ】効果が発揮します。
BT6-058	ナニモン		
		このカードの効果で登場したデジモンは、バトルエリアでもセキュリティデジモンとして扱われるのですか？	いいえ、この効果によって登場した時点から、通常のデジモンとして扱います。
		このカードのセキュリティ効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても、登場できますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に登場します。
		このカードのセキュリティ効果は、チェックによってめくられてバトルした後、アタックしたデジモンがまだセキュリティのチェックを行う場合、このデジモンの登場と次のチェックはどちらが先になりますか？	アタックしたデジモンとのバトルが終了した時点で登場するので、次のチェックよりも前に登場することになります。
BT6-060	リボルモン		
		このカードの効果は、オープンした4枚のカードの中に、特徴に「三銃士」を持つデジモンカードと使用コスト7のオプションカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、特徴に「三銃士」を持つデジモンカードと使用コスト7のオプションカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。

BT6-061	ギガドラモン		
		このデジモンから、進化条件が「赤・Lv.5」のデジモンに進化できますか？	はい、自分のターンであればこのデジモンは赤と黒の両方の色のデジモンとして扱うので、進化できます。
		このカードが育成エリアにいるとき、赤のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできますか？	いいえ、育成エリアでは【自分のターン】の効果は発揮しないので、赤のカードとしては扱われず、赤のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできません。
BT6-062	ボルケーモン		
		相手にアクティブ状態のデジモンが1体だけいるとき、このカードを進化元に持つデジモンでアタックしました。その相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮してレストしたとき、この進化元効果による《セキュリティアタック+1》は即座に失われますか？	はい、アクティブ状態の相手のデジモンがいなくなった時点で《セキュリティアタック+1》は失われます。
BT6-065	ガンドラモン		
		このカードの【進化時】効果は、デッキからオープンしたカードの中に使用コスト7のオプションカードがあったら、必ず使用しなくてはなりませんか？	いいえ、このカードの【進化時】効果は「使用できる」なので、使用するかどうか任意で選択できます。使用しなかった場合、登場コスト4以下の相手のデジモン1体を消滅させます。
		自分のデッキが4枚以下のとき、このデジモンの【進化時】効果は発揮しますか？	はい、発揮します。その場合は可能な限りデッキのカードをオープンし、効果のそれ以降の部分も通常通り行います。
BT6-067	ガンクウモン		
		「最も登場コストが低い相手のデジモン全て」とは、具体的にどういうことですか？	バトルエリアにいる相手のデジモンのうち、登場コストが最も低いデジモンを指し、もし該当するデジモンが複数いる場合は、それらすべてを対象とします。
		相手にアクティブ状態のデジモンが1体だけいるとき、このデジモンでアタックしました。その相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮してレストしたとき、この効果による《セキュリティアタック+1》は即座に失われますか？	はい、アクティブ状態の相手のデジモンがいなくなった時点で《セキュリティアタック+1》は失われます。
BT6-068	インプモン		
		このカードの効果は、登場したら必ず自分の手札を1枚破棄するのですか？	いいえ、「破棄できる」なので、破棄するかどうかは任意です。破棄しなかった場合、「自分のトラッシュから、特徴に「七大魔王」か「三銃士」を持つデジモンカード1枚を手札に戻す」は行えません。

BT6-072	オーガモン	自分の手札が0枚のとき、このカードの効果を発揮できますか？	いいえ、「自分の手札を1枚破棄することで」なので、手札を破棄できないときは発揮できません。
BT6-075	ギンカクモンプロモート	このカードの【登場時】効果で、自分のトラッシュの「ギンカクモンプロモート」を進化元に置くことはできますか？	いいえ、このカードの【登場時】効果で進化元に置くことができるカードは、名称が「キンカクモン」「ギンカクモン」と完全に一致していなければなりませんので、できません。
BT6-077	リベリモン	このカードが育成エリアにいるとき、黒のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできますか？	いいえ、育成エリアでは効果は発揮しないので、黒のカードとしては扱われず、黒のデジモンから進化できるデジモンに進化することはできません。
		自分の手札が0枚のとき、このカードの効果を発揮できますか？	いいえ、「自分の手札を1枚破棄することで」なので、手札を破棄できないときは発揮できません。
BT6-079	ムルムクスモン	自分のトラッシュが9枚のとき、このデジモンが消滅しました。トラッシュが、このカードを含めると10枚以上になりますが、その場合このカードの【消滅時】効果は発揮しますか？	はい、【消滅時】効果はトラッシュに移動してから発揮するため、そのカード自身をトラッシュの枚数に含めることができます。
BT6-081	タイタモン	このカードの【進化時】効果は、進化したら必ず自分の手札を1枚破棄するのですか？	はい、この効果は可能な限り、必ず手札を1枚破棄してください。「その後、自分のトラッシュから、紫のLv.4以下のデジモンカード1枚をコストを支払わずに登場できる」の部分は、「登場できる」ですので登場させるかどうかは任意に選択できます。
		このカードの【進化時】効果は、この効果で手札から破棄した紫のLv.4以下のデジモンカードを、この効果で登場させることはできますか？	はい、可能です。
		このカードの【進化時】効果で自分の手札を破棄したとき、このカードの【自分のターン】効果は誘発しますか？	はい、誘発します。

		自分の手札が0枚のとき、このカードの【進化時】の効果が発揮したら、どうなりますか？	手札は破棄できませんが、「自分の手札を破棄することで」の効果ではないので、その後の「自分のトラッシュから、紫のLv.4以下のデジモンカード1枚をコストを支払わずに登場できる」は行えます。
BT6-083	エオスモン		
		このカードの【登場時】効果は、自分がティマーを登場させなかったとき、相手はティマーを登場させられないのですか？	いいえ、自分がティマーを登場させるかどうかに関係なく、相手はティマーを登場させることができます。
BT6-085	エオスモン		
		「このカードと同じカードナンバーのカードはデッキに50枚まで入れられる。」とは、具体的にどういうことですか？	通常であれば同じカードナンバーのカードはデッキに4枚までしか入れられませんが、このカードに限り、その制限が4枚から50枚に変更されて、デッキに50枚まで入れることができる、ということです。
BT6-111	アルファモン		
		このカードの【セキュリティ】効果は、アタックしてきたデジモンとのバトルで敗北しても発揮しますか？	はい、勝敗に関係なく、バトル終了時に発揮します。
		このカードの【セキュリティ】効果で、アタックしてきたデジモンが「プレイヤーにアタックできない」効果を受けた場合、さらにチェックできる場合でも、アタックはそこで終了しますか？	いいえ、「アタックできない」効果を受けても、すでに宣言されたアタックは中断せず、通常通り処理を行います。
		このカードの【セキュリティ】効果で「プレイヤーにアタックできない」効果を受けた自分のデジモンが《貫通》を持っている場合、そのデジモンで相手のデジモンにアタックして相手のデジモンだけを消滅させたら、《貫通》によってセキュリティをチェックすることはできますか？	はい、可能です。
		バトルエリアの自分のデジモンが11体以下のときに、相手のこのカードの【セキュリティ】効果が発揮しました。その後、同じターンに新たに《速攻》を持つデジモンを登場させた場合、そのデジモンはアタックができますか？	はい、可能です。 このカードの【セキュリティ】効果は、発揮した時点でバトルエリアにいなかったデジモンは対象になりません。
		このカードの【アタック終了時】の効果は、このデジモンがアタックして消滅した場合、アタック終了時に発揮しますか？	いいえ、発揮しません。

BT6-112	ベルスターモン	このデジモンの【登場時】効果でオプションカードを使用するときは、色条件に関係なくコスト7のオプションカードであれば使用できるのですか？	いいえ、色条件は無視できません。
BT6-087	八神太一	自分のセキュリティが1枚以下のとき、このカードの【メイン】効果は発揮できないのですか？	いいえ、発揮できます。その場合は、可能な限り自分のセキュリティを破棄してください。
		このカードの【メイン】効果は、「アグモン博士」や「トイアグモン」など、名称に「アグモン」を含むカードを対象にできますか？	いいえ、このカードの【メイン】効果は、カード名が「アグモン」のカードだけが対象になります。
		このカードの【メイン】効果を発揮させ、「アグモン-勇気の絆-」に進化させました。この時点ではセキュリティが1枚以上ありましたが、その後、同じターン内に別な効果などによってセキュリティが0枚になったら、ターン終了時に自分の「アグモン-勇気の絆-」は消滅させずにすみますか？	いいえ、効果を発揮し終えた時点でセキュリティが1枚以上あれば、その後でセキュリティが0枚になっても、ターン終了時に「アグモン-勇気の絆-」は消滅します。
		このカードが2体います。1体目の【メイン】効果で「アグモン-勇気の絆-」に進化させたとき、セキュリティは1枚以上ありましたが、2体目の【メイン】効果で別なデジモンを「アグモン-勇気の絆-」に進化させたとき、セキュリティが0枚になりました。この場合、ターン終了時に自分の「アグモン-勇気の絆-」はそれぞれどうなりますか？	1体目の効果で進化した「アグモン-勇気の絆-」は、効果を発揮した時点ではセキュリティが1枚以上あったので、ターン終了時に消滅します。2体目の効果で進化した「アグモン-勇気の絆-」は、効果を発揮した時点でセキュリティが0枚になったので、消滅しません。
BT6-088	石田ヤマト	自分のセキュリティが1枚以下のとき、このカードの【メイン】効果は発揮できないのですか？	いいえ、発揮できます。その場合は、可能な限り自分のセキュリティを破棄してください。
		このカードの【メイン】効果を発揮させ、「ガブモン-友情の絆-」に進化させました。この時点ではセキュリティが1枚以上ありましたが、その後、同じターン内に別な効果などによってセキュリティが0枚になったら、ターン終了時に自分の「ガブモン-友情の絆-」は消滅させずにすみますか？	いいえ、効果を発揮し終えた時点でセキュリティが1枚以上あれば、その後でセキュリティが0枚になっても、ターン終了時に「ガブモン-友情の絆-」は消滅します。
		このカードが2体います。1体目の【メイン】効果で「ガブモン-友情の絆-」に進化させたとき、セキュリティは1枚以上ありましたが、2体目の【メイン】効果で別なデジモンを「ガブモン-友情の絆-」に進化させたとき、セキュリティが0枚になりました。この場合、ターン終了時に自分の「ガブモン-友情の絆-」はそれぞれどうなりますか？	1体目の効果で進化した「ガブモン-友情の絆-」は、効果を発揮した時点ではセキュリティが1枚以上あったので、ターン終了時に消滅します。2体目の効果で進化した「ガブモン-友情の絆-」は、効果を発揮した時点でセキュリティが0枚になったので、消滅しません。

BT6-089	高石タケル&八神ヒカリ	自分のセキュリティの枚数が相手のセキュリティ枚数と同じだったとき、このカードの【自分のターン開始時】効果は発揮しますか？	いいえ、「相手のセキュリティより少ないとき」なので、枚数が同じときは発揮しません。
BT6-091	武之内空 & 太刀川ミミ	このカードの【自分のターン開始時】効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もないときもメモリー+2できますか？	はい、メモリー+2します。
BT6-095	ハッピーバレットシャワリング	「特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがいるとき、このオプションカードは色条件を無視して使用できる。」とは、具体的にどのようなことですか？	特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがバトルエリアにいる状態であれば、赤の自分のデジモンやタイマーがいなくても、このオプションカードを使用できるということです。
		「最もDPの低い相手のデジモン全て」とは、具体的にどのようなことですか？	バトルエリアにいる相手のデジモンのうち、DPが最も低いデジモンを指し、もし該当するデジモンが複数いる場合は、それらすべてを対象とします。
BT6-097	ハウリング・メモリーブースト!!	このカードの効果でアタックとブロックができなくなった進化元のないデジモンが、その後進化元を得たら、アタックやブロックができるようになりますか？	いいえ、このカードの効果は既に発揮しているため、効果が切れるまでは、アタックとブロックはできません。
		このカードの効果で、進化元を下から2枚破棄したデジモン以外の進化元を持たないデジモンを、「次の相手のターン終了時まで、進化元を持たない相手のデジモン1体はアタックとブロックができない」に選ぶことはできますか？	はい、可能です。
BT6-099	アシッドインジェクション	このカードは、自分のセキュリティが0枚のときは使用できないのですか？	いいえ、「破棄することで」ではないので、セキュリティが0枚でも使用できます。

BT6-100	リインフォース・メモリーブースト!!		
		このカードの効果でセキュリティの上に置くカードは、相手に内容を確認してもらわなくてはなりませんか？	はい、デッキからオープンされたカードですので、セキュリティに裏向きで置くまでは公開情報となります。オープンされた2枚のカードのうち、どちらを置くかは、相手に確認してもらってから置きます。
		このカードは、自分のデッキが1枚以下のときに使用できますか？	はい、可能です。その場合は可能な限りデッキのカードをオープンし、効果のそれ以降の部分も通常通り行います。
BT6-102	トロピカルヴェノム		
		このカードの効果で「【消滅時】メモリーを-2する」の効果を与えた相手のデジモンを消滅させた場合、メモリーはどう動くのですか？	相手から見てメモリーが-2されるので、自分から見た場合はメモリー+2となります。つまりこのカードを使用して、その効果の対象となった相手のデジモンを消滅させられれば、メモリーが2増えることとなります。
BT6-105	ゲヴァルトシュベルマー		
		「特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがいるとき、このオプションカードは色条件を無視して使用できる。」とは、具体的にどういうことですか？	特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがバトルエリアにいる状態であれば、黒の自分のデジモンやテイマーがいなくても、このオプションカードを使用できるということです。
		このカードの効果は、登場コスト7以下の自分のデジモンも消滅するのですか？	はい、自分と相手両方の、登場コスト7以下のデジモン全てが消滅します。
BT6-106	鉄拳制裁		
		「最も登場コストが高い相手のデジモン全て」とは、具体的にどういうことですか？	バトルエリアにいる相手のデジモンのうち、登場コストが最も高いデジモンを指し、もし該当するデジモンが複数いる場合は、それらすべてを対象とします。
BT6-107	グレイブ・メモリーブースト!!		
		このカードは、自分のトラッシュにデジモンカードが1枚もないときは使用できないのですか？	いいえ、「手札に戻すことで」ではないので、トラッシュにデジモンカードがなくても使用できます。
BT6-109	フライバレット		
		「特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがいるとき、このオプションカードは色条件を無視して使用できる。」とは、具体的にどういうことですか？	特徴に「三銃士」を持つ自分のデジモンがバトルエリアにいる状態であれば、紫の自分のデジモンやテイマーがいなくても、このオプションカードを使用できるということです。

BT6-110	カッティングエッジ	バトルエリアに自分の「ST1-12 八神太一」が1体いるときにこのカードを使用し、手札から「BT6-085 エオスモン」を登場させました。「エオスモン」は「八神太一」の効果でDPが+1000されてDP7000になりますが、このとき、DP7000以下の相手のデジモンを消滅させられますか？	はい、登場した時点でDPをプラスする効果が発揮している場合、プラスしたDPを参照して、そのDP以下の相手のデジモンを消滅させることができます。
---------	-----------	---	---