デジモンTCG FAQ カード個別編

BT8

No.		Q	A
BT8-002	ヒヤリモン		
	1	このカードの効果は、バトルエリアに相手のデジモンが1体もいないときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT8-003	フリモン		
	1	自分のセキュリティが6枚あるとき、このカードの効果でDP+2000されますか？	いいえ、セキュリティが6枚あっても、この効果ではDP+1000だけとなります。
BT8-005	キョキョモン		
	1	このカードが、効果で自分のデジモンに進化元として重ねられたとき、このカードの進化元効果は発揮しますか？	はい、発揮します。
BT8-006	プチメラモン		
	1	このカードの進化元効果は、自分の効果でデッキからカードが破棄されたときも発揮しますか？	はい、発揮します。
	2	このカードの進化元効果は、自分のデッキをオープンし、残ったカードを破棄する効果でカードを破棄した時も発揮しますか？	いいえ、一度デッキからカードをオープンする効果は、オープンしたカードが破棄されてもデッキから破棄したとは見なさないので、発揮しません。
BT8-009	ホークモン		
	1	このカードの効果は、赤を含む2色のオプションカードも手札にできますか？	はい、可能です。
	2	このカードの効果は、「このデジモンの色は赤としても扱う」効果を持つカードを手札にできますか？	いいえ、できません。

BT8-010	アクィラモン		
	1	この効果は、黄の自分のデジモンが2体いるとき、登場コストを-2することはできますか？	いいえ、黄の自分のデジモンが2体いても、この効果でマイナスできる登場コストは-1だけとなります。
BT8-012	フレイドラモン		
	1	このカードの【アタック時】効果でDP+3000された後、≪アーマー解除≫でこのカードが破棄されたら、DP+3000はどうなりますか？	すでに発揮されている効果なので、「このターンの間」はDP+3000の効果を引き継ぎます。
BT8-016	マスターティラノモン		
	1	このカードの【自分のターン】効果は、このデジモン自身も名称に「ティラノモン」を含むデジモンとして、≪セキュリティアタック+1≫を得られますか？	はい、得られます。
BT8-019	スーツェーモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、どういう効果なのですか？	このデジモンと相手が選択した相手のデジモン1体を除く、全ての自分と相手のデジモンを消滅させ、この効果で消滅したデジモン1体につき、メモリー+1される効果となります。
	2	このカードの【進化時】効果は、育成エリアのデジモンも消滅させますか？	いいえ、育成エリアのデジモンは効果の対象になりませんので、消滅しません。
	3	このカードの【進化時】効果で、相手は育成エリアの相手のデジモンを選択できますか？	いいえ、育成エリアのデジモンは効果の対象になりませんので、選択できません。また、選択に関係なく、この効果では育成エリアのデジモンは消滅しません。
	4	相手のデジモンが1体もいないときにこのカードに進化したら、【進化時】効果はどうなりますか？	バトルエリアにいる、このデジモン以外の自分のデジモン全てを消滅させ、消滅したデジモン1体につき、メモリー+1されます。
	5	この効果でデジモンが消滅するとき、≪デコイ≫や≪アーマー解除≫を発揮して、このカード以外のデジモンや、相手が相手の選択した以外のデジモンを消滅しなかったことにできますか？	はい、可能です。

BT8-020	パタモン		
	1	このカードの進化元効果は、どういう効果なのですか？	自分のターン終了時に、このカードを進化元に持つデジモンともう1体のデジモンで、手札の「ジョグレス」を持つデジモンに、相手にターンが移る前にジョグレス進化ができる効果となります。
	2	このカードの進化元効果で、手札の「ジョグレス」を持たないデジモンカードにジョグレス進化できますか？	いいえ、進化条件を無視することはできないので、「ジョグレス」を持たないデジモンカードにジョグレス進化することはできません。
	3	このカードの進化元効果で、手札の「ジョグレス」に指定されていない色・Lv.のデジモンでジョグレス進化はできますか？	いいえ、進化条件を無視することはできないので、「ジョグレス」で指定されていない色・Lv.のデジモンでジョグレス進化することはできません。
BT8-021	ブイモン		
	1	このカードの効果は、青を含む2色のオプションカードも手札にできますか？	はい、可能です。
	2	このカードの効果は、「このデジモンの色は青としても扱う」効果を持つカードを手札にできますか？	いいえ、できません。
BT8-023	サブマリモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、進化元を持つ相手のデジモンがおらず、進化元を破棄できないとき、「進化元を持たない相手のデジモン1体をDP-3000」の効果は発揮しませんか？	いいえ、相手のデジモンの進化元を破棄できなくても、「進化元を持たない相手のデジモン1体をDP-3000」の効果は発揮します。
BT8-024	エンジェモン		
	1	このカードの【自分のターン】効果で≪リカバリー+1《デッキ》≫が発揮するのは、具体的にどのタイミングになりますか？	「進化するとき」の効果なので、進化を宣言した後、進化コストを支払う前になります。
	2	このカードの【自分のターン】効果は、ジョグレス進化をするときにも発揮しますか？	はい、発揮します。

BT8-028	キャプテンフックモン		
	1	このカードの効果は、相手のデジモンがLv.5以上に進化したときも発揮しますか？	いいえ、進化は登場ではないので、発揮しません。
	2	このカードの効果は、相手がLv.5以上のデジモンを育成エリアからバトルエリアに移動したときも発揮しますか？	いいえ、育成エリアからの移動は登場ではないので、発揮しません。
BT8-029	フロゾモン		
	1	進化元を持つ相手のデジモンが育成エリアにいるとき、このデジモンはアタックできませんか？	いいえ、育成エリアのデジモンは効果で参照しませんので、アタックできます。
	2	このカードの進化元効果は、相手のデジモンが≪デジバースト≫を発揮しときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT8-032	インペリアルドラモン：ファイターモード		
	1	このカードの【アタック時】効果は、進化元に青と緑のカードがある場合、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。
	2	このカードの【アタック時】効果は、進化元に青と緑の2色のカードが1枚だけある場合でも、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。
BT8-033	アルマジモン		
	1	このカードの効果は、黄を含む2色のオプションカードも手札にできますか？	はい、可能です。
	2	このカードの効果は、「このデジモンの色は黄としても扱う」効果を持つカードを手札にできますか？	いいえ、できません。

BT8-036	アンキロモン		
	1	このカードの進化元効果は、このカードを進化元に持つデジモン自身が青のデジモンだった場合、発揮しますか？	はい、発揮します。
BT8-038	マグナモン		
	1	このカードの【進化時】効果で自分のトラッシュの特徴に「アーマー体」を持つカード1枚ごとにDP+2000された後、≪アーマー解除≫でこのカードが破棄されたら、DP+はどうなりますか？	すでに発揮されている効果なので、「このターンの間」はDP+の効果を引き継ぎます。
BT8-039	ラピッドモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、自分のテイマーが2体いるとき、相手のデジモン6体までをそれぞれDP-5000できますか？	いいえ、自分のテイマーが複数いても、DP-5000する相手のデジモンは3体までです。
BT8-040	ベツモン		
	1	このカードの効果で手札から「赤」のカードを破棄した場合、このデジモンは「黄・赤」の2色のデジモンとして、≪2ドロー≫できますか？	はい、2色のデジモンとして扱われるので、≪2ドロー≫できます。
	2	このカードの効果で手札から「青・緑」の2色のカードを破棄した場合、このデジモンは「黄・青・緑」の3色のデジモンとして扱われますか？	はい、3色のデジモンとして扱われます。
BT8-043	ケルビモン		
	1	このカードの【登場時】【進化時】効果は、自分のテイマーが複数いるとき、別々の相手のデジモンに対して≪セキュリティアタック-2≫を与えることはできますか？	はい、この【登場時】【進化時】効果は、自分のテイマーの数だけ発揮するので、それぞれ別の対象を選んで発揮させることができます。
	2	このカードの【登場時】【進化時】効果が2回以上発揮するとき、それらは別々なタイミングでの発揮として扱いますか？	いいえ、同じタイミングでの発揮として扱います。
BT8-044	チンロンモン		
	1	レスト状態の自分のデジモンが進化して、このデジモンになったとき、【自分のターン】効果でこのデジモン自身をアクティブにできますか？	いいえ、できません。 このカードの【自分のターン】効果は、他の自分のデジモンが進化したときに、その進化したデジモンをアクティブにする効果となります。

BT8-048	シュリモン			
	1	このカードの【進化時】効果の対象となったデジモンが、進化や≪退化≫、進化元の破棄などによって≪ブロッカー≫を失った場合、アタックとブロックができるようになりますか？	いいえ、このカードの【進化時】効果が発揮した時点で≪ブロッカー≫を持っていて、この効果の対象になったのであれば、その後で≪ブロッカー≫を失ってもこのカードの効果は残るので、アタックとブロックはできません。	
BT8-050	エキサモン			
	1	このカードの【進化時】効果は、このデジモン自身をレストさせて相手のデジモン1体をレストさせることはできますか？	はい、可能です。	
BT8-055	クライモン			
	1	このカードの【自分のターン】効果は、アクティブフェイズに相手のデジモンが≪再起動≫でアクティブになった後に発揮させられますか？	はい、可能です。 ≪再起動≫を持つデジモンも、ターンプレイヤーのデジモンと同時にアクティブになります。この効果は「アクティブになったとき」に発揮するので、アクティブになった直後に発揮します。	NEW
BT8-057	シーヴァモン			
	1	相手にこのデジモンがいるとき、自分のターンで、「BT1-109　スマッシュポテト」や「EX1-071　しょうりつ60%！」など、「次に自分のデジモンが進化するとき」に有効となるオプションカードを使用した後で、相手のデジモンが全てレストしました。 その場合、自分のデジモンを進化させるときに、これらのオプションカードの効果は無効になるのでしょうか？	いいえ、すでに使用し、発揮したオプションカードの効果は、このカードの【相手のターン】効果では無効になりません。	
	2	相手にこのデジモンがいるとき、すでに手札から効果を発揮して、バトルエリアに置かれている≪ディレイ≫を持つオプションカードの≪ディレイ≫の効果は、発揮できますか？	はい、発揮できます。 すでにバトルエリアに置かれているオプションカードの≪ディレイ≫の発揮は、オプションカードの使用とはみなされません。	
BT8-059	コクワモン			
	1	このカードの効果はどういう効果ですか？	この効果は、お互い、「進化条件を無視して」という表記のある効果の発揮や、進化条件にないデジモンからの進化ができなくなります。	
	2	このカードの効果は、「ハイブリッド体」の持つ「手札のこのカードは、赤の自分のテイマーを赤のLv.3のデジモンとして扱い進化できる。」などの効果での進化もできなくなりますか？	いいえ、それらの効果は「進化条件を無視して」という記述がなく、またテイマーをデジモンとして扱った上で進化条件に従って進化しているので、進化できます。	
	3	このカードの効果は、ジョグレス進化や特殊進化での進化もできなくなりますか？	いいえ、カードに書かれているジョグレスや特殊進化は、そのカードの進化条件として扱いますので、ジョグレス進化や特殊進化は行うことができます。	

	4	このデジモンがいるとき、「コストを支払わずに進化できる」効果は、発揮できますか？	はい、進化条件を無視せず、進化コストのみ支払わないで進化できる効果であれば、発揮できます。
BT8-061	サンダーボールモン		
	1	このカードの効果は、このカードが手札・デッキ・トラッシュにあるときも、名称「マメモン」としても扱えるのですか？	はい、その通りです。
	2	このカードの効果は、このカードが育成エリアにいるときも、名称「マメモン」としても扱えるのですか？	いいえ、育成エリアでは効果を発揮できないため、育成エリアにいる間は、名称「マメモン」のカード/デジモンとしては扱われません。
BT8-062	スカルナイトモン：騎馬モード		
	1	このカードの効果は、このカードが手札・デッキ・トラッシュにあるときも、名称「スカルナイトモン」と「デッドリーアックスモン」としても扱えるのですか？	はい、その通りです。
	2	このカードの効果は、このカードが育成エリアにいるときも、名称「スカルナイトモン」と「デッドリーアックスモン」としても扱えるのですか？	いいえ、育成エリアでは効果を発揮できないため、育成エリアにいる間は、名称「スカルナイトモン」と「デッドリーアックスモン」のカード/デジモンとしては扱われません。
BT8-064	グレイモン		
	1	このカードの進化元効果は、このカードを進化元に持つデジモン自身が赤のデジモンだった場合、発揮しますか？	はい、発揮します。
BT8-065	キャッチマメモン		
	1	このカードの効果は、名称に「マメモン」を含むデジモンカードを、手札とトラッシュの両方から合わせて4枚までデッキの上に戻せますか？	はい、手札とトラッシュから合わせて4枚まで戻せます。
BT8-066	ヒシャリュウモン		
	1	このカードの【自分のターン】効果は、特徴「X抗体」を持つデジモンカードであれば、進化条件に関係なく進化できますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できませんので、できません。

BT8-068	バンチョーマメモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、相手のデジモンが1体もいないときはどうなりますか？	3枚カードをオープンした後、すべて破棄することになります。 ただし、この効果は「3枚オープンできる」ですので、相手のデジモンの有無に関係なく、進化した時点で発揮させるかしないかを選択できます。発揮させなかった場合、デッキからカードをオープンはせず、破棄もされません。
	2	このカードの「コスト10以下のデジモンカード」のコストとは、どのコストを指していますか？	登場コストです。
BT8-070	ブラックウォーグレイモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、進化元に赤と黒のカードがある場合、相手のデジモンと相手のテイマーを消滅させられますか？	はい、可能です。
	2	このカードの【進化時】効果は、進化元に赤と黒のカードがある場合、相手のデジモンを登場コスト合計6まで、相手のテイマーを登場コスト合計6まで、それぞれ別個に選べますか？	いいえ、デジモンとテイマー、両方あわせて登場コスト合計6まで選びます。
	3	このカードの【進化時】効果は、進化元に赤と黒の2色のカードが1枚だけある場合でも、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。
BT8-071	サイケモン		
	1	このカードの「支払う登場コストをマイナスできない」は、どういう効果ですか？	「支払う登場コストを-xする」効果が無効になるという効果です。 自分と相手はこれらの効果を発揮しても、支払う登場コストをマイナスすることができず、カードに記述されている通りの登場コストを支払わなければ、登場できません。
	2	このデジモンがいるとき、「コストを支払わずに登場させる」効果は発揮できますか？	はい、「コストを支払わずに登場させる」効果は登場コストをマイナスする効果ではないので、発揮できます。
BT8-072	ピコデビモン		
	1	このカードの【登場時】効果でオープンしたカードの中から破棄するデジモンカードも、紫のカードでなくてはいけませんか？	はい、紫のデジモンカードだけが破棄できます。

BT8-074	ソウルモン		
	1	このカードの効果は、「自分のデッキを上からx枚オープンする。～残ったカードは破棄する」効果の発揮によって誘発しますか？	いいえ、デッキからオープンしたカードを破棄するのは、「デッキが破棄されたとき」とはみなしませんので、誘発しません。
BT8-079	スカルサタモン		
	1	このカードの進化元効果は、「自分のデッキを上からx枚オープンする。～残ったカードは破棄する」効果の発揮によって誘発しますか？	いいえ、デッキからオープンしたカードを破棄するのは、「デッキが破棄されたとき」とはみなしませんので、誘発しません。
	2	このカードの進化元効果は、「自分のデッキを上からx枚オープンする。～残ったカードは破棄する」効果の発揮によって誘発しますか？	いいえ、デッキからオープンしたカードを破棄するのは、「デッキが破棄されたとき」とはみなしませんので、誘発しません。
BT8-082	オファニモン：フォールダウンモード		
	1	このカードの【進化時】効果は、進化元に紫と黄のカードがある場合、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。
	2	このカードの【進化時】効果は、進化元に紫と黄の2色のカードが1枚だけある場合でも、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。
BT8-084	キメラモン		
	1	このカードの【自分のターン】効果は、どういう効果なのですか？	このカード本来の色である「白」に加えて、進化元のカードの色としても扱う、という効果です。 例えば、進化元に赤のカードと緑のカードがあるとき、このカードは「白・赤・緑」の3色のカードとして扱います。
BT8-085	井ノ上京		
	1	このカードの「2色以上の自分のデジモンがアタックしたとき」は、アタックしたデジモンの進化元のカードの色を含めた色の事を指しますか？	いいえ、進化元のカードの色は関係なく、そのデジモンの持つ色だけを数えて、2色以上あるときに効果が発揮できます。
BT8-087	高石タケル		
	1	このカードの【相手のターン】効果は、相手のデジモンのアタックに対して、青の自分のデジモンでブロックしたときに誘発しますか？	いいえ、相手がアタックの対象として自分の青のデジモンを選択したときだけ、この効果は誘発します。

BT8-088	本宮大輔&一乗寺賢			
	1	このカードの【自分のメインフェイズ開始時】効果は、青のデジモンと緑のデジモンがいる場合、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。	
	2	このカードの【自分のメインフェイズ開始時】効果は、青・緑の2色のデジモン1体だけがいる場合、両方の効果を発揮できますか？	はい、両方とも発揮します。	
BT8-089	火田伊織			
	1	このカードの「2色以上の自分のデジモンがアタックしたとき」は、アタックしたデジモンの進化元のカードの色を含めた色の事を指しますか？	いいえ、進化元のカードの色は関係なく、そのデジモンの持つ色だけを数えて、2色以上あるときに効果が発揮できます。	
BT8-094	デジモンカイザー			
	1	このカードの【相手のターン】効果は、「BT1-089 太刀川ミミ」などの効果で、相手が育成フェイズ以外にLv.3のデジモンを育成エリアからバトルエリアに移動させたときも発揮しますか？	はい、発揮します。	
	2	育成フェイズに、育成エリアからデジモンをバトルエリアに移動させたところ、相手のこのカードの【相手のターン】効果によって、メモリーが相手側の1以上になりました。この場合、メインフェイズは行いますか？	いいえ、メインフェイズは行われず、ターン終了となります。	NEW
BT8-096	トップガン			
	1	このカードの「進化元に2色以上のカードを持つ」は、進化元に赤のカードと青のカードを1枚ずつ持つデジモンを含みますか？	いいえ、含みません。 1枚で色を2色以上持つカードを進化元にしているデジモンが対象となります。	
	2	このカードの「進化元に2色以上のカードを持つ」は、「BT3-040　シャッコウモン」のように、「このデジモンの色は青としても扱う。」効果を持つカードを進化元に持つデジモンを含みますか？	いいえ、含みません。 効果で色を追加で持つカードは、進化元にあるときは効果は発揮しないので、色は1つしか持たないカードして扱われます。	
BT8-097	紅焔			
	1	このカードの効果は、相手のデジモンが7体以上いる場合、コスト-7となって使用コスト-1になるので、メモリーを+1して使用できるのですか？	いいえ、その場合はこのカードの使用コストは0になります。 使用コストはマイナスにはならず、0が最低となります。	

	2	このカードのを使用した後、アタックで相手のセキュリティをチェックして、「【セキュリティ】バトル終了時、このカードをコストを支払わずに登場させる。」効果を持つデジモンカードがめくられました。この場合、このセキュリティデジモンはどのようになりますか？	アタックしたデジモンとセキュリティデジモンとしてバトルした後、効果で登場することができないので、捨て札となります。
BT8-098	イノセンスブリザード		
	1	このカードを使用したとき、進化元を持たない相手のデジモンがおらず、「アタックとブロックができない」デジモンを指定できませんでした。 その後、進化元を持たない相手のデジモンがバトルエリアに出たら、そのデジモンは「アタックとブロックができない」デジモンに指定できますか？	いいえ、できません。 このカードの効果を発揮しているときに進化元を持たない相手のデジモンのみ、「アタックとブロックができない」効果を適用できます。
BT8-100	アラミタマ		
	1	このカードの「進化元に2色以上のカードを持つ」は、進化元に赤のカードと青のカードを1枚ずつ持つデジモンを含みますか？	いいえ、含みません。 1枚で色を2色以上持つカードを進化元にしているデジモンが対象となります。
	2	このカードの「進化元に2色以上のカードを持つ」は、「BT3-040　シャッコウモン」のように、「このデジモンの色は青としても扱う。」効果を持つカードを進化元に持つデジモンを含みますか？	いいえ、含みません。 効果で色を追加で持つカードは、進化元にあるときは効果は発揮しないので、色は1つしか持たないカードして扱われます。
BT8-101	プラズマシュート		
	1	このカードの効果は、自分のトラッシュに特徴「アーマー体」を持つカードが1枚あるとき、DP-4000した相手のデジモンも、さらにDP-1000するのですか？	はい、その通りです。
BT8-102	サマディ・シャンティ		
	1	このカードの効果は、レスト状態の相手のデジモンかテイマーを対象に選んで、「次の相手のターン終了時まで、この効果でレストした相手のカードはアクティブにならない」の効果を適用させることはできますか？	いいえ、すでにレストしている相手のデジモンかテイマーを対象にすることはできますが、このカードは「この効果でレストした相手のカード」でなければ「次の相手のターン終了時まで、この効果でレストした相手のカードはアクティブにならない」の効果は適用されないので、できません。
BT8-105	暗黒のガイアフォース		
	1	「登場コスト合計15まで相手のデジモンを選び」とは、具体的にどういう事でしょうか？	「登場コスト3のデジモン1体+登場コスト12のデジモン1体」や、「登場コスト2のデジモン1体+登場コスト6のデジモン2体」のように、登場コストの合計が15以下になるように相手のデジモンを好きな数だけ選び、そのデジモンに対して効果を発揮させます。
	2	登場コストの合計が15未満になるように、わざと少なく対象を選ぶことはできますか？	はい、登場コストの合計が15以下になるのであれば自由に選べます。ただし、登場コスト15以下の相手のデジモンを最低1体は選択してください。

	3	このカードの効果は、登場コストをマイナスする効果やコストを支払わずに登場した相手のデジモンを、マイナスされた登場コストや登場コスト0として数えるのですか？	いいえ、登場時に実際に支払ったコストに関係なく、カードに表記されている登場コストで合計15までとなります。
BT8-106	千本爆砕		
	1	登場コストの合計が15未満になるように、わざと少なく対象を選ぶことはできますか？	はい、登場コストの合計が15以下になるのであれば自由に選べます。
	2	このカードの「コスト6以下の相手のデジモン」のコストとは、どのコストを指していますか？	登場コストです。
BT8-107	パンデモニウムフレイム		
	1	相手のデジモンが1体もいないときや、自分のデジモンのLv.以下の相手のデジモンがいないとき、このカードを使用して、自分のデジモン1体を消滅させることはできますか？	はい、可能です。
BT8-110	アーマーテクスチャー!!		
	1	このカードを使用して、特徴に「アーマー体」を持つ自分のデジモン1体に重ねられているカードを上から1枚破棄した後、そのデジモンとは別の自分のデジモンを、手札の特徴に「アーマー体」を持つデジモンカードに進化させることはできますか？	はい、可能です。その場合、アクティブになるのは進化した方のデジモンだけとなります。
	2	このカードを使用して、特徴に「アーマー体」を持つ自分のデジモン1体に重ねられているカードを上から1枚破棄した後、手札の特徴に「アーマー体」を持つデジモンカードに進化しないことはできますか？	はい、可能です。ただしその場合、そのデジモンをアクティブにする効果は適用されません。
	3	このカードを使用して、手札の特徴に「アーマー体」を持つ自分のデジモン1体に進化するとき、進化条件を無視して進化できますか？	いいえ、このカードの効果では進化条件は無視できません。
BT8-111	デーモン		
	1	このカードの【進化時】効果でデッキの上から8枚破棄したとき、自分のトラッシュからLv.5以下の紫のデジモンカード2枚をコストを支払わずに登場できますか？	いいえ、4枚以上であれば何枚破棄しても、登場させられるLv.5以下の紫のデジモンカードは1枚だけです。

NEW

	2	このカードの【アタック時】効果は、自分のトラッシュが20枚あるとき、相手のデッキを上から6枚破棄し、このデジモンをDP+6000できますか？	はい、「自分のトラッシュ10枚ごとに」の効果ですので、トラッシュが20枚あるときは相手のデッキを上から6枚破棄し、このデジモンをDP+6000します。