

BT9			
No.		Q	A
BT9-002 ブヨヨモン			
	1	このカードの進化元効果は、自分のデジモンが手札に戻す効果で手札になったときも発揮しますか？	はい、発揮します。
	2	このカードの進化元効果は、「《<<1ドロー>>。その後、手札を1枚破棄する》」のように、ひとつの効果で手札をドローし、増えた分だけ破棄する場合でも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-003 トコモンX抗体			
	1	このカードの進化元効果は、「自分のセキュリティ1枚を手札に加える。その後、《リカバリー+1《デッキ》》」のように、ひとつの効果でセキュリティを減らし、その分増やす場合でも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-008 アグモンX抗体			
	1	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「グレイモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」が両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「グレイモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」のどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
	2	このカードの効果で、オープンした3枚のカードの中に、名称に「グラウモン」か「オメガモン」を含むカードと、「X抗体」が両方あった場合、どちらか片方のみを手札に加え、片方をデッキの下に戻す事は可能ですか？	いいえ、このカードの効果は「手札に加える」なので、可能な限り手札に加える必要があります。この状況では、名称に「グレイモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」の両方を1枚ずつ手札に加えなければなりません。
BT9-009 ギルモンX抗体			
	1	このカードの「DP消滅効果の上限+1000」とは、どういう意味ですか？	「DPO以下のデジモンを消滅させる」「DPの合計が〇以下になるように相手のデジモンを選び、選んだデジモン全てを消滅させる」など、DPの数値を参照して消滅させる対象を選ぶ効果を発揮するとき、参照するDPの数値を+1000する効果です。 ただし、「このデジモンのDP以下の相手のデジモンを消滅させる」など、DPの数値が効果テキストに書かれていない効果には影響を与えません。
BT9-011 グラウモンX抗体			
	1	このカードの「DP消滅効果の上限+1000」とは、どういう意味ですか？	「DPO以下のデジモンを消滅させる」「DPの合計が〇以下になるように相手のデジモンを選び、選んだデジモン全てを消滅させる」など、DPの数値を参照して消滅させる対象を選ぶ効果を発揮するとき、参照するDPの数値を+1000する効果です。 ただし、「このデジモンのDP以下の相手のデジモンを消滅させる」など、DPの数値が効果テキストに書かれていない効果には影響を与えません。

BT9-012 グレイモンX抗体			
	1	このカードの進化元効果の「Lv.の同じカード2枚を破棄することで」は、このカードと同じLv.のカード2枚を破棄するのですか？	いいえ、このカードと同じLv.ではなく、進化元にあるカードの中から、同一のLv.のカード2枚を破棄します。 例えば、進化元からLv.5のカードを2枚破棄することで、このデジモンは消滅せず、手札・デッキに戻らなくなります。
	2	このカードの進化元効果の「Lv.の同じカード2枚を破棄することで」は、このカード自身を進化元から破棄するカードに含めることはできますか？	はい、可能です。
	3	このデジモンが相手の効果でDP0にされ、消滅しました。このカードの【消滅時】効果は発揮しますか？	いいえ、デジモンのDPが0になって消滅することは、ルールによるものでカードの効果ではないので、効果で消滅したとはみなしません。
BT9-013 オメガシャウトモンX抗体			
	1	このカードの「進化元に「オメガシャウトモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「オメガシャウトモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-014 メガログラウモンX抗体			
	1	このカードの「進化元に「メガログラウモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「メガログラウモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-015 メタルグレイモンX抗体			
	1	このカードの「進化元に「メタルグレイモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「メタルグレイモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
	2	このカードに進化した後、同じターン内に「X抗体」のカードを進化元に置きました。この場合、DP+3000の効果は得られますか？	いいえ、このカードの【進化時】効果が発揮した時点で進化元に「メタルグレイモン」か「X抗体」がなければ、DP+3000の効果は得られません。
BT9-016 ウォーグレイモンX抗体			
	1	このカードの「進化元に「ウォーグレイモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「ウォーグレイモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。

	2	このカードの【お互いのターン】効果は、プレイヤーにアタックして相手のセキュリティをチェックした場合、めくったカードの【セキュリティ】効果の発揮やセキュリティデジモンとのバトルよりも先にメモリー+1されますか？	チェックすることでセキュリティが減っているので、その時点で誘発しますが、【セキュリティ】効果があった場合は、そちらが後に誘発しているため、【セキュリティ】効果が先に発揮します。その後、ほかに誘発した効果がなければ、セキュリティデジモンとのバトルより前にメモリー+1されます。
BT9-017	デュークモンX抗体		
	1	このカードの【進化時】効果の「最もDPの低い相手のデジモン1体を消滅させる。この効果で相手のデジモンが消滅しなかったとき」は、どういう意味ですか？	【進化時】効果を発揮した時点で、相手のデジモンがいなかったり、またはDPの最も低いデジモンが効果で消滅しないデジモンだった場合など、「最もDPの低い相手のデジモン1体を消滅させる」の効果で消滅させられる対象が存在しなかったときを指します。
	2	相手のデジモンがいるとき、このカードの【進化時】効果を発揮して、あえて相手のデジモンを消滅させないことで、このデジモンをアクティブにすることはできますか？	いいえ、この効果は「～できる」ではなく、「～する」効果ですので、適切な対象がいるのであれば、必ずその対象に効果を発揮させてください。適切な対象がいる状態で、効果を発揮しないということはありません。
	3	相手に、「相手の効果で消滅しない」効果を持つデジモンと、そうでないデジモン(いずれも同じDPを持つ)がそれぞれいるとき、このカードの【進化時】効果を発揮して、わざと「相手の効果で消滅しない」効果を持つデジモンを対象にして消滅させない事で、このデジモンをアクティブにする事はできますか？	はい、最も低いDPを持つデジモンが複数いる場合、その中から対象を選択できるので、わざと「相手の効果では消滅しない」効果を持つデジモンを選んで消滅に失敗し、このデジモンをアクティブにすることは可能です。
	4	このカードの「進化元に「デュークモン」か「X抗体」があるなら」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「デュークモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-018	ディノレクスモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、相手のタイマー1体ごとにメモリー+1されるのですか？	はい、その通りです。
	2	このカードの【進化時】効果は、相手のタイマーが複数いて、相手のデジモンが1体しかいない場合、レストさせるデジモンは1体だけになりますが、タイマーの数だけメモリー+1されるのですか？	はい、相手のタイマーの数だけメモリー+1されます。
	3	このカードの【お互いのターン】効果は、DP6000以下の相手のデジモンがレストしたとき、わざと消滅させないことはできますか？	はい、「～できる」効果なので、消滅させなくても構いません。その場合、[ターンに1回]の回数制限も消費されません。

	4	自分のデジモンのアタックに対して、DP6000以下の相手のデジモンが《ブロッカー》を発揮してレストしたので、このカードの【お互いのターン】効果でその相手のデジモンを消滅させました。この場合、アタックはどうなりますか？	《ブロッカー》の発揮後にこのカードの効果で消滅しているため、アタックの対象は《ブロッカー》を発揮したデジモンに変更されています。《ブロッカー》を発揮したデジモンが消滅したため、バトルは行われず、アタック終了となります。
BT9-020	ガブモンX抗体		
	1	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、名称に「ガルルモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」が両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「ガルルモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」のどちらかしなかったときでも、手札に加えられます。
	2	このカードの効果で、オープンした3枚のカードの中に、名称に「ガルルモン」か「オメガモン」を含むカードと、「X抗体」が両方あった場合、どちらか片方のみを手札に加え、片方をデッキの下に戻す事は可能ですか？	いいえ、このカードの効果は「手札に加える」なので、可能な限り手札に加える必要があります。この状況では、名称に「ガルルモン」か「オメガモン」を含むカードと「X抗体」の両方を1枚ずつ手札にくわえなければなりません。
BT9-021	ジェリーモン		
	1	このカードの進化元効果は、自分のデジモンが手札に戻す効果で手札になったときも発揮しますか？	はい、発揮します。
	2	このカードの進化元効果は、「《1ドロー》。その後、手札を1枚破棄する」のように、ひとつの効果で手札をドローし、増えた分だけ破棄する場合でも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-024	ガルルモンX抗体		
	1	このカードの進化元効果の「Lv.の同じカード2枚を破棄することで」は、このカードと同じLv.のカード2枚を破棄するのですか？	いいえ、このカードと同じLv.ではなく、進化元にあるカードの中から、同一のLv.のカード2枚を破棄します。例えば、このカードの進化元からLv.5のカードを2枚破棄することで、このデジモンは消滅しません。
	2	このカードの進化元効果の「Lv.の同じカード2枚を破棄することで」は、このカード自身を進化元から破棄するカードに含めることはできますか？	はい、可能です。
BT9-028	ワーガルルモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に「ワーガルルモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「ワーガルルモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。

BT9-029	スライジンモン		
	1	このカードの【手札】【メイン】というのは、どのタイミングで発揮できるのですか？	このカードが手札にあるときに、自分のメインフェイズで手札からこのカードを提示することで発揮できます。
BT9-031	メタルガルルモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に、「メタルガルルモン」か「X抗体」があるならば、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「メタルガルルモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
	2	このカードの【自分のターン】効果は、このカードが自分のアクティブフェイズにアクティブになったときも発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-033	ピロモン		
	1	このカードの効果は、オプションカードの効果でデジモンを登場させることもできなくなりますか？	はい、オプションカードによる登場も効果なので、できません。
	2	このデジモンがいるとき、登場コストをマイナスする効果は発揮できますか？	はい。登場コストをマイナスするだけの効果であれば、発揮できます。登場させる効果を含む場合は発揮できません。
BT9-034	プロットモンX抗体		
	1	このカードの効果でセキュリティの一番上のカードを確認した後、手札に加えなかった場合、そのカードはどうなりますか？	セキュリティの一番上に裏向きで戻します。
BT9-040	エンジェウーモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に、「エンジェウーモン」か「X抗体」があるときは、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「エンジェウーモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-041	ライズグレイモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に、「ライズグレイモン」か「X抗体」があるときは、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「ライズグレイモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。

BT9-043	ホーリードラモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に、「ホーリードラモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「ホーリードラモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-044	マグナモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に特徴に「アーマー体」を持つカードか「X抗体」があるなら」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果のテキストにある「X抗体」は、カード名を指定しており、カード名が「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴「X抗体」ではありません。
BT9-046	コクワモンX抗体		
	1	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中から、特徴に「X抗体」を持つカードを手札に加えられるですか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「X抗体」のカードを手札に加えられます。特徴「X抗体」を持つカードではありません。
	2	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、特徴に「昆虫型」か「マシン型」を持つカードと「X抗体」が両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、特徴に「昆虫型」か「マシン型」を持つカードと「X抗体」のどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
	3	このカードの効果で、オープンした3枚のカードの中に、特徴に「昆虫型」か「マシン型」を持つカードと、「X抗体」が両方あった場合、どちらか片方のみを手札に加え、片方をデッキの下に戻す事は可能ですか？	いいえ、このカードの効果は「手札に加える」なので、可能な限り手札に加える必要があります。この状況では、特徴に「昆虫型」か「マシン型」を持つカードと「X抗体」の両方を手札に加えないければなりません。
BT9-047	ポームモン		
	1	このデジモンがいるとき、「BT1-089 太刀川ミミ」の効果で、育成エリアからLv.3以上の自分のデジモンをバトルエリアに移動させることは可能ですか？	はい。登場ではないので、可能です。
	2	このデジモンがいるとき、登場コストをマイナスする効果は発揮できますか？	はい。登場コストをマイナスするだけの効果であれば、発揮できます。登場させる効果を含む場合は発揮できません。
	3	このカードの効果は、オプションカードの効果でデジモンを登場させることもできなくなりますか？	はい、オプションカードによる登場も効果なので、できません。

BT9-050	レオモンX抗体		
	1	このカードの効果で、進化元から「レオモンX抗体」を登場させることはできますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「レオモン」のカードでなければ登場させられないので、できません。
BT9-051	パンジャモンX抗体		
	1	「このカード/デジモンは名称に「レオモン」を含むものとしても扱う。」とは、「レオモン」のみを対象とした効果の対象に選択出来ますか？	いいえ、カード名で「レオモン」を指定するカードの場合は、このカードは対象になりません。「名称に「レオモン」を含む」カードを対象とする効果のみ、対象になります。
BT9-052	オオクワモンX抗体		
	1	このカードの「進化元に、「オオクワモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「オオクワモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-055	グランディスクワガーモン		
	1	このカードの【進化時】効果をアタック中に発揮したとき、この効果でレストさせたのとは別のレスト状態の相手のデジモンに、アタックの対象を変更できますか？	はい、可能です。
	2	このカードの「進化元に、「グランクワガーモン」か「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果はカード名を指定しており、カード名が「グランクワガーモン」か「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴ではありません。
BT9-056	ディノタイガモン		
	1	このカードの「進化元に、名称に「レオモン」を含むカードか「X抗体」があるとき」は、特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？	いいえ、この効果のテキストにある「X抗体」は、カード名を指定しており、カード名が「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴「X抗体」ではありません。
BT9-059	バクモン		
	1	このカードが、「このデジモンは赤としても扱う」のように、別の色としても扱う効果を持つデジモンの進化元にあるとき、このカードの進化元効果は発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-067	ライデンモン		
	1	このカードの【登場時】【進化時】効果は、トラッシュに「ライジンモン」と「フウジンモン」と「スイジンモン」が1枚ずつなければ、効果を発揮しませんか？	いいえ、「ライジンモン」「フウジンモン」「スイジンモン」のいずれか1枚あれば、効果を発揮し、該当するカード1枚ずつを進化元に入れます。

	2	このカードの【アタック時】効果は、進化元にあるLv.6のカードの色の合計が4色以上のとき、DP+3000の効果も得られますか？	はい、4色以上のときは、DP+3000と相手のデジモン1体を《退化1》の両方の効果が発揮します。
BT9-068	ガイオウモン		
	1	「このカード/デジモンは名称に「グレイモン」を含むものとしても扱う。」とは、「グレイモン」のみを対象とした効果の対象に選ぶことは可能ですか？	いいえ、カード名で「グレイモン」を指定するカードの場合は、このカードは対象になりません。「名称に「グレイモン」を含む」カードを対象とする効果のみ、対象になります。
	2	このカードの【進化時】効果は、進化元に黒と赤のカード両方があるとき、《退化1》と《進撃》の両方の効果を得られますか？	はい、得られます。
BT9-069	バイフーモン		
	1	このカードの【進化時】効果は、レスト状態の相手のデジモン・タイマーをアクティブにすることができますか？	はい、可能です。
	2	このカードの【進化時】効果は、自分のデジモン・タイマー1体と、相手のデジモン・タイマー1体ずつをアクティブにすることができますか？	はい、可能です。
	3	このカードの【進化時】効果でアクティブにできるのは、デジモンとタイマーあわせて2体ですか、それともどちらかを2体ですか？	あわせて2体となります。デジモンだけ2体、タイマーだけ2体アクティブにすることも可能です。
	4	このカードの【自分のターン終了時】効果で破棄するセキュリティの枚数は、「アクティブ状態の相手のデジモン1体と相手のタイマー1体」の組み合わせ2つにつき、1枚なのですか？	いいえ、アクティブ状態の相手のデジモンと相手のタイマーを合計し、2で割った枚数だけセキュリティを破棄します。例えば、アクティブ状態の相手のデジモンが3体、タイマーが1体いれば、合計で4体なので2枚セキュリティを破棄します。
BT9-071	ドラクモン		
	1	このカードの【登場時】効果でデッキからオープンしたカードから破棄するカードは、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードだけですか？	はい、手札に加えるカードも破棄するカードも、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードのみとなります。

	2	このカードの【登場時】効果でデッキからオープンしたカードの中に、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードが1枚だけだった場合、手札に加えるか破棄するか選べますか？	はい、その場合は手札に加えるか破棄するかを選びます。
	3	このカードの進化元効果は、トラッシュにある特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードであれば、どのカードにも進化できますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できないので、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含み、かつ進化条件が合致するカードにのみ進化できます。
	4	このカードの進化元効果で進化したカードが【アタック時】効果を持っていた場合、その効果は即座に発揮しますか？	いいえ、アタック宣言時に持っていなかった効果なので発揮しません。
BT9-073	サングルウモン		
	1	このカードの進化元効果は、トラッシュにある特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードであれば、どのカードにも進化できますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できないので、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含み、かつ進化条件が合致するカードにのみ進化できます。
	2	このカードの進化元効果で進化したカードが【アタック時】効果を持っていた場合、その効果は即座に発揮しますか？	いいえ、アタック宣言時に持っていなかった効果なので発揮しません。
BT9-074	メイクームン		
	1	このカードが、「このデジモンは赤としても扱う」のように、別の色としても扱う効果を持つデジモンの進化元にあるとき、このカードの進化元効果は発揮しますか？	はい、発揮します。
BT9-076	メイクラックモン: ヴィンヤスモード		
	1	このカードの【登場時】【進化時】は、手札から破棄したカードが紫と黄の2色のカードだったとき、「Lv.3の相手のデジモン1体を消滅させる」「このターンの間、相手のデジモン1体をDP-3000」の両方の効果を発揮しますか？	はい、2色のカードはいずれの色のカードとしても扱うので、両方発揮します。
	2	このカードが、「このデジモンは赤としても扱う」のように、別の色としても扱う効果を持つデジモンの進化元にあるとき、このカードの進化元効果は発揮しますか？	はい、発揮します。

BT9-077 マタドウルモン		
1	このカードの【自分のターン】効果は、トラッシュのカードに進化できる効果ですか？	いいえ、このカード単体ではトラッシュのカードには進化できません。 この効果は、他のカードの効果で、このデジモンからトラッシュのカードに進化コストを支払って進化するときに有効となります。
BT9-079 グランドラクモン		
1	このカードの【アタック終了時】効果は、トラッシュにある特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含むカードであれば、どのカードにも進化させられますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できないので、特徴に「アンデッド型」か「魔獣型」を含み、かつ進化条件が合致するカードにのみ進化できません。
BT9-080 ラグエルモン		
1	このカードの【登場時】効果は、自分のセキュリティが1枚以下のときに、トラッシュの紫か黄のDP6000以下のデジモンカードを登場させることはできますか？	はい、可能です。
2	このカードの【登場時】効果で、自分のセキュリティが1枚以下のときに登場させる特徴に「天使型」か「墮天使型」を持つLv.6以下のデジモンカードは、トラッシュから出すのですか？	はい、トラッシュから登場させます。
BT9-081 デクスドルゴラモン		
1	このカードの【消滅時】効果は、このカード自身もトラッシュの名称に「デクス」を含むカードの枚数に含められますか？	はい、含みます。
2	このカードの【消滅時】効果は、自分のトラッシュに名称に「デクス」を含むカードが5枚以上あるときに、トラッシュの紫か黒のLv.3のデジモンカードを登場させることはできますか？	はい、可能です。
BT9-082 オルディネモン		
1	このカードの【消滅時】効果は、トラッシュから登場するとき、消滅前に進化元になっていたカードも一緒にバトルエリアに戻すのですか？	いいえ、このカードの【消滅時】効果は、このカード1枚だけを登場させます。進化元になっていたカードはトラッシュに置かれたままとなります。
2	このカードの【消滅時】効果で登場したとき、消滅する前にこのデジモンが受けていた効果は引き継ぎますか？	いいえ、新たに登場したデジモンとして扱うので、消滅する前の効果は引き継ぎません。

BT9-083	オメガモン: マーシフルモード		
	1	このカードの【進化時】効果で、相手のトラッシュから戻すカードの内容と戻す順番は、どちらのプレイヤーが選ぶのですか？	このカードのプレイヤーが選択します。
	2	このカードの【進化時】効果で、相手のトラッシュからデジタマカードをデッキの下に戻すことはできますか？	トラッシュのデジタマカードを効果の対象として選択することはできませんが、その場合、デジタマカードはデジタマデッキの下に戻します。
	3	このカードの【進化時】効果は、進化元の特徴に「究極体」を持つカードが2枚あるとき、相手のトラッシュからデッキに戻すカードも20枚になりますか？	いいえ、進化元の特徴に「究極体」を持つカードが複数枚あっても、この効果でトラッシュからデッキに戻すカードは10枚だけです。
	4	このカードの【進化時】効果は、相手のトラッシュが9枚以下の場合、発揮しますか？	はい、発揮します。その場合は、可能な限りカードをデッキに戻します。
	5	このカードの【自分のターン開始時】効果は、わざと発揮させずに、このカードを破棄しないことはできますか？	いいえ、できません。自分のターン開始時に、この効果は必ず発揮させてください。
	6	このカードの【自分のターン開始時】効果は、相手のセキュリティが0枚のときは発揮しませんか？	いいえ、相手のセキュリティが0枚でも発揮します。その場合、相手のセキュリティは破棄できませんが、「このデジモンに重ねられているカードを上から1枚破棄する」は行います。
BT9-084	八神太一&八神ヒカリ		
	1	このカードの【自分のターン開始時】効果は、自分と相手の両方ともセキュリティが3枚以下だったら、メモリー+2されるのですか？	はい、両方の条件を満たしていればメモリー+2されます。
BT9-085	石田ヤマト&武之内空		
	1	このカードの【自分のターン開始時】効果は、自分と相手の両方とも手札が8枚以上だったら、メモリー+2されるのですか？	はい、両方の条件を満たしていればメモリー+2されます。

	2	このカードの【自分のターン】効果は、アクティブフェイズに青か赤の自分のデジモンがアクティブになったときも発揮できますか？	はい、可能です。
BT9-087	高石タケル&泉光子郎		
	1	このカードの【自分のターン開始時】効果は、自分と相手の両方にLv.5以上のデジモンがいたら、メモリー+2されるのですか？	はい、両方の条件を満たしていればメモリー+2されます。
BT9-088	太刀川ミミ&城戸丈		
	1	このカードの【自分のターン開始時】効果は、自分と相手の両方にレスト状態のデジモンがいたら、メモリー+2されるのですか？	はい、両方の条件を満たしていればメモリー+2されます。
BT9-090	姫川マキ		
	1	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、「バクモン」と黒を含む2色のカードが両方ないと手札に加えられないのですか？	いいえ、名称に「バクモン」と黒を含む2色のカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
	2	このカードの効果でオープンしたカードの中に、「このデジモンは赤としても扱う」のように、別の色としても扱う効果を持つ黒のデジモンカードがあった場合、そのカードを手札に加えることはできますか？	いいえ、できません。
BT9-092	クールボーイ		
	1	このカードの効果は、オープンした3枚のカードの中に、特徴に「X抗体」を持つデジモンカードと特徴に「X抗体」を持ちオプションカードの両方がないと手札に加えられないのですか？	いいえ、特徴に「X抗体」を持つデジモンカードか特徴に「X抗体」を持つオプションカードのどちらかしかなかったときでも、手札に加えます。
	2	このカードの効果で、オープンした3枚のカードの中に、特徴に「X抗体」を持つデジモンカードと、特徴に「X抗体」を持つオプションカードが両方あった場合、どちらか片方のみを手札に加え、片方をデッキの下に戻す事は可能ですか？	いいえ、このカードの効果は「手札に加える」なので、可能な限り手札に加える必要があります。この状況では、特徴に「X抗体」を持つデジモンカードと、特徴に「X抗体」を持つオプションカードの両方を1枚ずつ手札に加えなければなりません。
BT9-093	フレアロックダマシー		
	1	このカードの【メイン】効果は、進化条件に合わないデジモンから手札の名称に「シャウトモン」を含むデジモンカードに進化させられますか？	いいえ、このカードの効果では進化条件を無視できませんので、できません。

BT9-094	アトミックメガロブラスター	
	1	このカードの【メイン】効果は、「DP消滅効果の上限+1000」の効果によって、DP合計が11000までの相手デジモンを消滅させられるようになりますか？
		はい、可能です。
BT9-095	ガイアフォースZERO	
	1	このカードの【メイン】効果で、レスト状態、またはそのターンに登場した、名称に「グレイモン」を含む自分のデジモン1体で、プレイヤーにアタックすることはできますか？
		いいえ、できません。アタックできない状態のデジモンを、このカードの効果でアタックさせることはできません。
	2	このカードの「進化元に「X抗体」がある自分のデジモンがいるなら」は、進化元に特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？
		いいえ、この効果のテキストにある「X抗体」は、カード名を指定しており、カード名が「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴「X抗体」ではありません。
	3	このカードの【メイン】効果でアタックするとき、そのデジモンが持つ【アタック時】効果は発揮しますか？
		はい、発揮します。
	4	このカードの【メイン】効果は、名称に「グレイモン」を含む、「アクティブ状態の相手のデジモンにもアタックできる」効果を持つ自分のデジモンがいるとき、相手のデジモンにアタックさせることはできますか？
		いいえ、できません。このカードの効果によるアタックは、プレイヤーに対してのみ可能です。
BT9-097	メタルストーム	
	1	このカードの「進化元に「X抗体」がある自分のデジモンがいるなら」は、進化元に特徴に「X抗体」を持つカードがあれば条件を満たしますか？
		いいえ、この効果のテキストにある「X抗体」は、カード名を指定しており、カード名が「X抗体」のカードが進化元にあるときに条件を満たします。特徴「X抗体」ではありません。
BT9-100	グランディスシザー	
	1	このカードの【メイン】効果で、そのターンに登場した、特徴に「昆虫型」を持つ自分のデジモンで、相手のデジモンにアタックすることはできますか？
		いいえ、できません。アタックできない状態のデジモンを、このカードの効果でアタックさせることはできません。
	2	このカードの【メイン】効果で、アクティブ状態の相手のデジモンにアタックすることはできますか？
		いいえ、できません。

BT9-101	グラウンドファンク		
	1	このカードの効果は、レスト状態の相手のデジモン、または相手のタイマーのどちらかしかないとき、使用できますか？	はい、使用できます。 その場合、可能な限り効果を発揮させます。
BT9-102	重機動デジモンの進撃!!		
	1	このカードを使用した後、同じターン内に、新たに登場したり、進化したことによって、特徴に「マシン型」を持つLv.6になったデジモンは、このカードの効果で《速攻》と《進撃》を得られますか？	はい、条件を満たす自分のデジモン全てが対象となる効果なので、後から出たデジモンも条件を満たしていれば、このカードの効果を受けます。
BT9-103	金剛		
	1	このカードの「相手の効果でお互いのセキュリティは増やせない」は、「登場コスト7以下の相手のデジモン」が持つセキュリティを増やす効果が発揮できないということですか？	いいえ、カードの種類やLv.に関係なく、相手の効果ではセキュリティを増やすことができなくなります（効果は発揮しますが、セキュリティは増えません）。 「登場コスト7以下の相手のデジモン全て」の部分は、「プレイヤーにアタックできない」効果の対象です。
BT9-104	ゼヴォリューション!		
	1	このカードの【メイン】効果は、デッキからオープンした、特徴に「X抗体」を持つカードであれば、どのカードにも進化させられますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できないので、特徴に「X抗体」を持ち、かつ進化条件が合致するカードにのみ進化できます。
BT9-105	デジタルイズ・オブ・ソウル		
	1	このカードの効果でデッキからオープンして破棄した特徴に「X抗体」を持つカードは、「その後」以降の効果で、「自分のデジモン1体の進化元の下に置く」の対象に選択する事は可能ですか？	はい、可能です。
BT9-106	デクスリューション!!		
	1	このカードの【メイン】効果は、トラッシュの名称に「デクス」を含むデジモンカードであれば、どのカードにも進化させられますか？	いいえ、この効果では進化条件は無視できないので、トラッシュにある名称に「デクス」を含み、かつ進化条件が合致するカードにのみ進化できます。
	2	このカードの【メイン】効果での進化をするとき、進化コストをマイナスする効果は発揮できますか？	はい、発揮できる条件が合っていれば、可能です。
BT9-107	メタルインパルス		
	1	このカードの【メイン】効果で手札2枚を破棄したとき、相手のデジモン2体にそれぞれ《退化1》を発揮することは可能ですか？	いいえ、できません。 このカードの効果では、相手のデジモン1体だけに《退化》を発揮します。 「その後」以降の効果は、《退化》の対象となったデジモン以外のデジモンも選択できます。

	2	このカードの【メイン】効果で手札2枚を破棄したとき、「退化1」が2回発揮するのですか？ それとも「退化2」が1回発揮するのでしょうか？	「退化1」が2回発揮することになります。「退化」を発揮して重ねられたカードが破棄されることで、新たに一番上になったカードの【相手のターン】【お互いのターン】効果が、このカードの発揮中に発揮する場合があります。また「退化」によって対象がテイマーになった場合、デジモンではなくなるため、それ以上「退化」は受けません。また「退化」によって対象がLv.2デジモンやオプションカードになった場合、それ以上「退化」は受けず、破棄されます。
BT9-109	X抗体		
	1	このカードはオプションカードですが、進化元効果を持つのですか？	はい、このカードは【メイン】効果によってデジモンの進化元に置くことができるカードで、進化元効果を持っています。デジタマカード、デジモンカードと同じく、進化元に置かれている間、このカードは進化元効果を発揮できるようになります。
	2	このカードの進化元効果は、進化条件に合わないデジモンから手札の特徴に「X抗体」を持つデジモンカードに進化させられますか？	いいえ、このカードの効果では進化条件を無視できませんので、できません。
	3	このカードの進化元効果での進化をするとき、進化コストをマイナスする効果は発揮できますか？	はい、発揮できる条件が合っていれば、可能です。
	4	このカードは、このカードを進化元に持つデジモンの「デジバースト」の効果で破棄することはできますか？	いいえ、「デジバースト」による破棄も効果によるものなので、できません。
	5	このカードを進化元に持つデジモンが、「退化」によってこのカードが一番上のカードになってしまった場合、どうなりますか？	このカードはLv.2デジモンと同じく、単独でバトルエリアに存在できないので、破棄されます。消滅とはみなしません。このカードの下にさらに進化元があった場合、それらと一緒に破棄されます。
	6	このカードを進化元の一番下に持つデジモンに対して、「相手のデジモンの進化元を下から2枚破棄する」効果が発揮したら、どうなりますか？	このカードは効果で破棄されないため、このカードの1枚上の進化元のカードだけが破棄されます。
BT9-110	Xプログラム		
	1	このカードの「お互いのデジモンが合計3体以上いるとき」は、自分と相手のデジモン両方を合わせて3体以上いるときのことを指すのですか？	はい、その通りです。

	2	お互いのデジモンが合計3体以上いるとき、「特徴に「X抗体」を持たないデジモン1体を消滅させる」の効果だけを發揮させることはできますか？	いいえ、できません。 お互いのデジモンが合計3体以上いるときは、必ず特徴に「X抗体」を持たないデジモン全てを消滅させます。
BT9-111	アルファモン: 王竜剣		
	1	このカードの【自分のターン終了時】効果は、メモリーをプラスしたことでメモリーが自分側に戻って0以上になった場合、一度相手のターンになってから、即座に自分のターンになるのですか？	いいえ、その場合はターン交代はせず、自分のターンが継続することになります。
	2	このカードの進化元に「BT9-109 X抗体」があるとき、このカードの【自分のターン終了時】効果で、そのカードを進化元からデッキに戻すことはできますか？	はい、破棄ではないので、「BT9-109 X抗体」をデッキに戻すことができます。
BT9-112	デクスモン		
	1	このカードが登場するとき、コストをマイナスできる数は、相手のデジモンとタイマーの組み合わせ1つにつき、-3するのですか？	いいえ、相手のデジモンとタイマーの合計を数えます。 例えば、相手のデジモンが2体、相手のタイマーが1体いれば、合計で3体と数えて、登場コストが-9されることになります。