

# デジモンカードゲーム

## シールド戦レギュレーション

**以下レギュレーションに記されていない事項については、原則フロアルールに則ります。**

### ■シールド戦デッキ構築ルールについて

- ・各プレイヤーは指定された未開封のパックを **12** パック開封し、開封したカードのみで 40 枚のデッキ・0～5 枚のデジタマデッキを構築します。
- ①同じカードナンバーのカードを何枚でもデッキ・デジタマデッキに入れることができます。  
(例：このレギュレーションでは、「BT1-010 アグモン」をデッキに 5 枚以上入れることができます)
- ②禁止・制限による構築制限は無視されます。  
(例：このレギュレーションでは、「BT3-103 秘めたる力の発現！！」をデッキに 2 枚以上入れることができます)
- ③パックから開封し、デッキ構築で余った自分のカードはサイドボードとなります。

### ■サイドボードについて

- ・サイドボードとは、開封したカードの内、デッキに組み込まなかった 40 枚のカード**以外**を指します。  
このサイドボードは、ゲーム中使うことはできませんが、各対戦終了後、デッキ・デジタマデッキ内のカードとサイドボードのカードを入れ替えることができます。  
入れ替える際、デジタマデッキの枚数を 0～5 枚の好きな枚数に変更できますが、デッキの枚数を 40 枚から変更することはできません。

### ■スリーブについて

**本イベントではスリーブが必須となります。レギュレーションに沿ったスリーブをご持参ください。**

- ・デッキとデジタマデッキは、異なるデザインのスリーブを使用できます。ただし各デッキ内のカードはすべて同じスリーブに同じ向きでカードを 1 枚ずつ入れていなければいけません。
- ・1 枚のカードに対して 2 枚までスリーブを重ねて使用しても構いません。その場合はすべてのカードに対して、同じ枚数・重なり順でのスリーブ使用をしてください。またカード内容が著しく確認できなくなるようなスリーブの使用は、ジャッジの判断で禁止とされる場合があります。
- ・スリーブは、不透明のものを使用してください。スリーブ 2 枚重ねの場合、不透明スリーブの 2 枚重ねか、内側・外側を問わず印刷が全くされていない透明スリーブと不透明スリーブ各 1 枚でなければいけません。

## デジモンカードゲーム シールド戦レギュレーション

### ■シールド戦特殊ルール

- ①進化条件の色を満たさずに進化することができます。これは、進化条件を無視しているとは扱いません。  
(例：以下の進化条件は、黄以外の、Lv.3 のデジモンからも進化することができます)



- (例：以下の進化条件は、赤か黒か紫以外の、「セーブ」の記述がある Lv.4 のデジモンからも進化することができます)



- (例：以下の進化条件は、赤及び黒以外の、Lv.6 のデジモン 2 体からもジョグレス進化することができます)



- ②育成フェイズの行動「孵化」「育成エリアからデジモンを移動させる」「何もしない」の他に、「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」が追加されます。

・「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」

「手札の Lv.3 のデジモンカードを育成エリアに置く」は、手札の Lv.3 のデジモンカード 1 枚を表向きにして育成エリアに置きます。これは登場とは扱いません。