

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo

DIGIMON 3000 DP

効果
消滅時 ターン終了まで、相手のデジモン1体をDP-3000。

■このカードは「使い魔」トークンとして使うことができる。

Lv. - 使い魔

© 本編あましましプロジェクト 監修 アニメーション BANDAI MADE IN JAPAN Nakano Hiroo